

Allplan 2018

Noutati in Allplan 2018-0

Aceasta documentatie a fost intocmita cu foarte mare atentie.

Cu toate acestea, nu ne asumam raspunderea pentru eventuale erori. In cazul differentelor dintre descrierii si program, meniul si mesajele afisate de catre program au prioritate.

Informatiile din aceasta documentatie se pot schimba fara notificare prealabila. Companiile, numele si datele utilizate in exemple sunt fictive cu exceptia cazului cand se mentioneaza altfel. Nici o parte a acestui document nu poate fi reprodusa sau transmisa, indiferent de forma sau mijloacele utilizate, electronice sau mecanice, fara permisiunea scrisa a ALLPLAN GmbH.

Allfa® este marca inregistrata a ALLPLAN GmbH, Munich.

Allplan® este marca inregistrata a ALLPLAN GmbH, Munich.

Biblioteca PDF Acrobat™ si Adobe® sunt marci inregistrate ale Adobe Systems Incorporated.

AutoCAD®, DXF™ si 3D Studio MAX® sunt marci inregistrate ale Autodesk Inc., San Rafael, CA.

BAMTEC® este marca inregistrata a Häussler, Kempten, Germany.

Microsoft® si Windows® sunt marci inregistrate ale companiei Microsoft Corporation.

MicroStation® este marca inregistrata a Bentley Systems, Inc.

Parti ale acestui program sunt dezvoltate utilizand LEADTOOLS, (c) LEAD Technologies, Inc. Toate drepturile rezervate.

Parti ale acestui produs au fost dezvoltate folosind biblioteca Xerces de la 'The Apache Software Foundation'.

Elementele fyiReporting Software LLC sunt dezvoltate cu ajutorul bibliotecii fyiReporting, care a fost lansata pentru utilizarea impreuna cu Apache Software license, versiunea 2.

Pachetele de actualizare Allplan sunt create utilizand 7-Zip, (c) Igor Pavlov. CineRender, Render-Engine si parti din documentatie; copyright 2014 MAXON Computer GmbH. Toate drepturile rezervate.

Toate marcile inregistrate sunt proprietatea detinatorilor lor.

© ALLPLAN GmbH, Munich. Toate drepturile rezervate.

Prima editie, Septembrie 2017

Document nr. 180rum01m01-1-TD0917

Cuprins

ALLPLAN 2018 – Un pas inainte 1

Usurinta in utilizare 2

Familiarizarea cu noua interfata	3
Cadru Allplan.....	4
Bara de actiuni	9
Continut si structura Bara de actiuni	9
Cautare functii in Bara de actiuni.....	12
Configurator Bara de actiuni	13
Configurare Bara de actiuni - tab-ul "Selectare fisier"	14
Configurare Bara de actiuni - tab-ul "Configurare"	16

Modelare 3D 20

Noua functie "Shell"	21
Noua functie "Suprafata 3D".....	23
Noua functie "Inserare linie in curba 3D"	24
Noua functie "Regenerare elemente 3D"	25
Noua functie "Curba din axa 3D si gradient"	26
Curbe spline B	27
Curba spline 3D ca functie independenta	27
Trasarea curbelor spline B	27
Exportul curbelor spline 3D	30
Afisarea sau ascunderea punctelor de control	36

Noi metode de introducere pentru Linii 3D si Suprafete 3D	37
Modificarea directa a elementelor 3D	39
Lucrul cu elemente 3D selectate	40
Centrul de greutate pentru Obiecte generale 3D	41
Optiuni avansate pentru functia Corp riglat	42
Optiuni avansate pentru Operatii boolean-e	44
Impartirea unui obiect 3D sau a unei suprafete 3D de-a lungul unei suprafete	44
Corpori convertite	46
Definirea atributelor pentru corpori	46
Modificare sectiuni plane pentru multiple elemente de arhitectura simultan ...	46
Alte facilitati noi	47
O gama larga de facilitati pentru lucru mai usor si mai rapid	49
Importul si exportul elementelor 3D	51
Formatul Rhino 5 este acum suportat	51
Exportul si importul curbelor spline B.....	51
Arhitectura.....	52
Deschidere fereastra - distanta inferioara	52
Tip IFC pentru ferestre si usi SmartPart	53
Reprezentare imbunatatita pentru ferestre si usi SmartPart	54
Directia de deschidere la usi glisante	55
SmartPart-uri mai complete pentru usi interioare	56
Vizualizare	57
Randarea	58
Noua metoda de randare fizica.....	58
Randare SmartParts si macro	61

Materiale transparente si reflectorizante	62
Proprietatile materialelor si suprafetelor.....	63
Setari si probe.....	65
Animatie	67
O reprezentare mai buna in animatie	67
Ambient occlusion.....	68
Allplan Share face colaborarea mai usoara	69
Allplan Share	70
Alte informatii despre Allplan Share	73
Actualizarea continua a modelelor	75
Gestionarea imbunatatita a proiectelor cu Allplan Bimplus..	76
Noi facilitati in paleta BIM+	77
Incarcare date in Bimplus	78
Seturi de atribute standardizate Bimplus pentru proiecte Allplan	79
Fluxul de lucru dintr-o privire	79
Faza 1 - Manager BIM (cu Bimplus)	80
Faza 2 - proiectantul (cu Allplan)	83
Faza 3 - inapoi la Managerul BIM sau specialistul proiectant	85
Faza 4 - inapoi la proiectant (cu Allplan)	88
Interfata IFC.....	90
Interfete pentru export IFC.....	91
Export IFC imbunatatit	92
Noi facilitati ale noii interfete IFC	93
IFC tip obiect, IFC subtip obiect.....	94

Atribuire tip obiect IFC, subtip obiect IFC	94
Vederi si sectiuni	97
Functii noi pentru vederi si sectiuni	97
Crearea vederilor si sectiunilor	98
Descrieri asociative.....	100
Inginerie	101
Caracteristici avansate pentru afisarea armaturii in culori	102
Armatura colorata in vederea plana si in planse	102
Culoare linie pentru incercuire marca	103
Alte optiuni de afisare	104
Noua functie "Extrudare poligonală armatura de-a lungul unui traseu" ..	105
Mufe si mansoane cu filet	110
Optiuni noi pentru descrierea plaselor sudate	112
Tipul de livrare al armaturii la conversia si preluarea elementelor ..	113
Rapoarte si legende pentru elementele selectate	114
Localizarea in inginerie.....	115
Schimbul de date cu SCIA Engineer.....	120
Vederi asociative	121
Imagine cu calcul ascuns accelerat	121
PythonParts	122
Geo	128
Legenda pentru planul de situatie.....	128

Caracteristici de baza 129

Paleta 'Proprietati' pentru introducerea elementelor	130
Utilizarea functiei 'Linie' ca un exemplu	131
Mai multe functiuni	131
Text	134
Exponent, indice	134
Text in bloc.....	134
Calculator	135
Executarea calculelor in linia de dialog.....	135
Interfete	136
Interfata IFC noua	136
Interfata Rhino	136
Interfata DWG.....	136
Interfata DGN	136
Filtru in caseta de dialog 'Layer'	137
Optiuni	138
Navigator obiecte (paleta 'Obiecte')	138
Monitoare cu rezolutii mari suportate.....	138
Planse, imprimare.....	139
Diverse modificari in interfata utilizatorului	141
Modulul 'Manager obiecte' s-a redenumit in modulul 'Atribute'	141
Paleta 'Obiecte' - optiune noua de sortare	141
Filtru dupa elemente redus	142
Mai multe caractere pentru hyperlink-uri	142
Polilinii paralele	142
Atribute definite de utilizator, specifice proiectului.....	142
Caracteristici avansate pentru cautarea atributelor	143

Categorie nouă de atribute	144
Biblioteca.....	144
Index	145

ALLPLAN 2018 – Un pas inainte

Stimati clienti,

Allplan 2018 este cea mai accesibla solutie BIM pentru echipe de arhitectura si echipe de ingineri.

Puteti lucra mult mai rapid gratie unei interfete utilizator structurata pe functii si specialitati. Un flux de lucru digital conecteaza toti participantii la proiect, aceasta facilitand schimbul de date utilizand solutii scalabile bazate pe cloud si interfete optimizate. Fiecare obiect individual si piesa a informatiei devine transparenta si usor de urmarit pentru toti cei implicați, gratie managementului informatiei prin intermediul serviciilor in cloud. Allplan 2018 vine facilitati 3D optimizate de modelare si flux de lucru optimizat pentru crearea si modificarea vederilor si sectiunilor.

Va uram mult succes!

Nemetschek Romania Sales & Support SRL

Usurinta in utilizare

Allplan 2018 vine cu o noua interfata utilizator, caracterizata printr-o aranjare/grupare mai clara a functiilor.

Interfata Allplan 2018 include functii necesare frecvent in timpul lucrului.

Utilizand noua **Bara de actiuni** in Allplan 2018, aveti acces exact la functiile de care aveti nevoie, fara alte cautari. **Bara de actiuni** este structurata pe **specialitati** (arhitectura, inginerie...) si **tab-uri** astfel incat sunt disponibile **grupe de functii**, de exemplu pentru modelare, proiectare sau vizualizare. Grupele disponibile depind direct de tipul licentei achizitionate. Ca si in cazul barelor de functii specializate, fiecare grupa contine toate functiile necesare pentru proiectare si imprimare. In felul acesta puteti trece la treaba imediat. Grupele de functii sunt structurate clar si uniform si pot fi utilizate intuitiv, aceasta fiind de mare ajutor.

In functie de pachetul de licente, **Configuratorul Barei de actiuni** este integrat in **Bara de actiuni**. Utilizand acest configurator, puteti crea propria Bara de actiuni.

Familiarizarea cu noua interfata

In plus fata de numeroasele facilitati noi, **Allplan 2018** vine cu o noua configuratie a interfetei, mai flexibila. Utilizand noua configuratie, puteti accesa rapid toate functiile.

Ajutorul pentru familiarizarea cu noua interfata se deschide la prima pornire a noii versiuni a programului, introducand noua interfață de utilizator. Urmatorii cativa pasi va vor arata ce trebuie sa stiti despre noua Bara de actiuni, noua bara de titlu si bara de acces rapid.

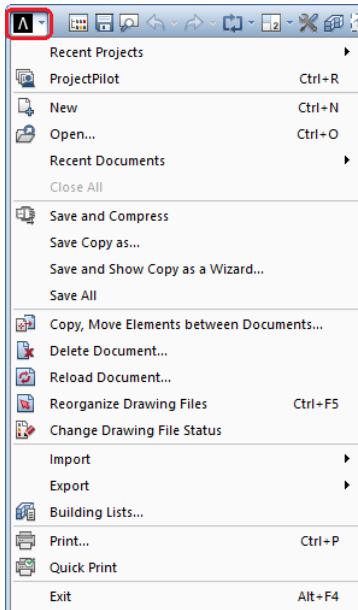
Ajutorul pentru familiarizarea cu interfata noua functioneaza independent de **Allplan**. Il puteti porni oricand facand clic pe  (bara de titlu in partea dreapta) - **Initiere Bara de actiuni**.

Cadru Allplan

Cadrul ferestrei Allplan include functii. Impreuna cu **Bara de actiuni**, acesta rezulta intr-o interfață utilizator clara, orientată pe sarcini, menită să-i ajute pe noi veniți să-si gasească drumul optim în program. În plus, în acest fel crește simțitor spațiul de lucru disponibil pentru proiectare.

Noutatile importante în fereastra Allplan

- Puteti accesa cele mai importante functii în meniu **Fisier** facand clic pe pictograma Allplan în bara de titlu în partea stânga. Acest lucru este cu precadere util când bara de meniuri este ascunsă. Pentru a ascunde bara de meniuri, puteti utiliza **bara de acces rapid**.



- Bara de titlu include mereu **Bimplus Login**.

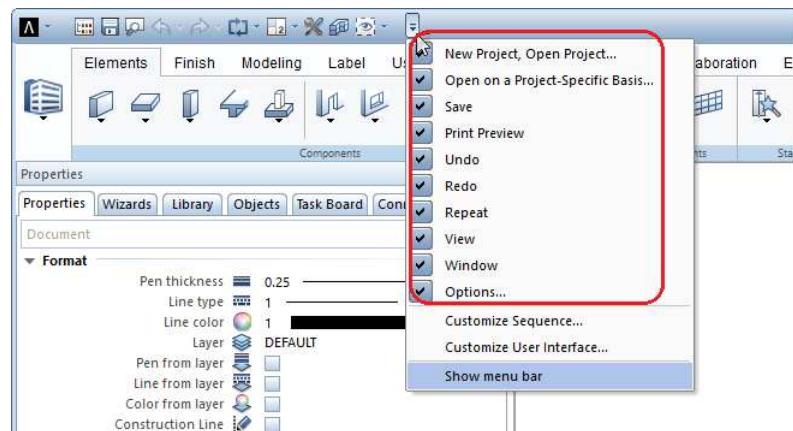


- Utilizand bara de acces rapid, puteti afisa functii aflate pe bara de titlu. Faceți clic pe aceasta bara de functii pentru a deschide o lista desfasurabila

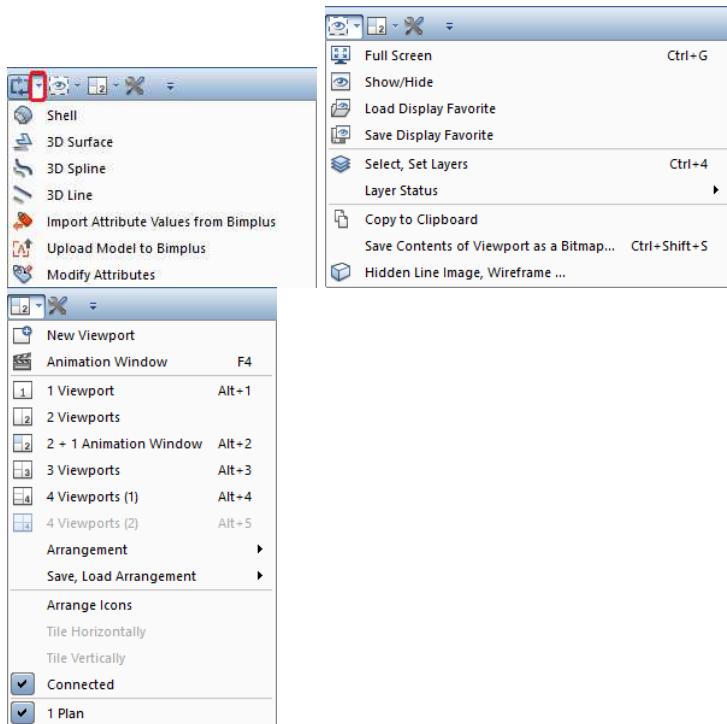
de unde puteti selecta functiile.

Puteti adauga urmatoarele functii in **bara de acces rapid**:

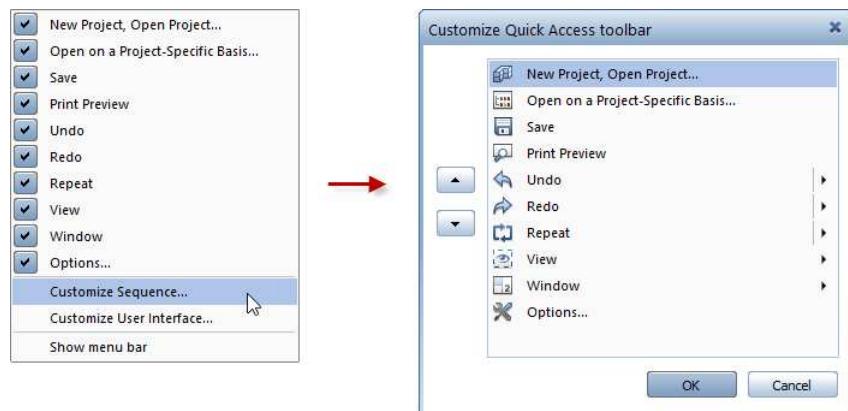
- Proiect nou, deschidere...
- Deschidere fisiere proiect...
- Salvare
- Previzualizare imprimare
- Anulare
- Refacere
- Continuare
- Vedere
- Fereastra
- Optiuni...



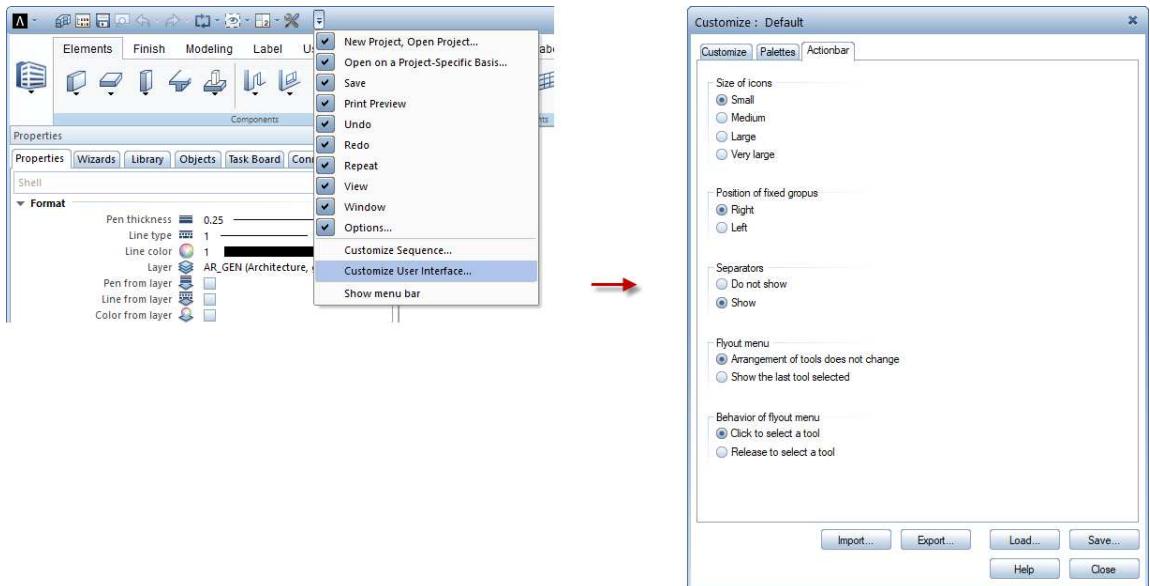
- Cand faceti clic pe grupele Continuare (Ctrl+E), Vedere si Ferestre de pe bara de acces rapid, se deschide o lista desfasurabila.



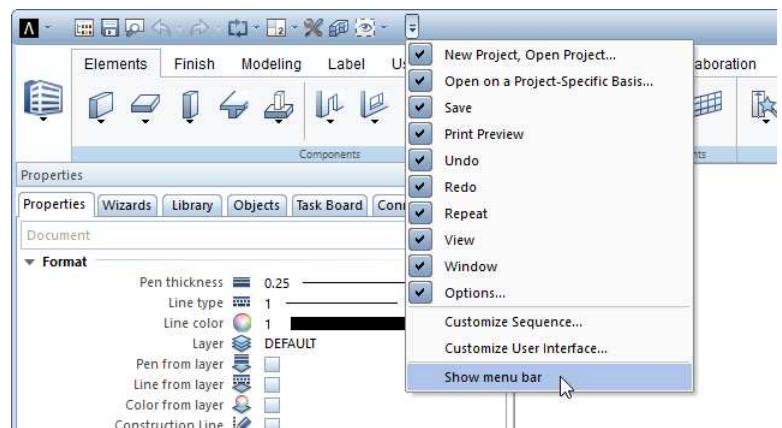
- Puteti modifica ordinea functiilor/grupelor pe bara de acces rapid.



- Faceti clic pe **Configurare interfata utilizator** pentru a deschide caseta de dialog **Configuratie - tab-ul Bara de actiuni**. Aici puteti controla cum sa arate Bara de actiuni.



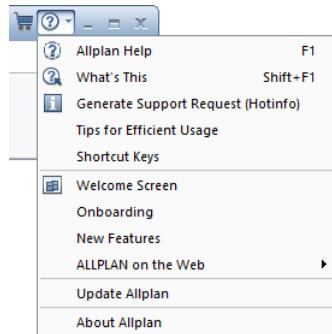
- Bara de meniuri este implicit ascunsa. Pentru a o face vizibila, faceti clic pe functia corespunzatoare.



- Puteti accesa **Allplan Shop** direct, facand clic pe pictograma corespunzatoare in coltul din dreapta sus al barei de titlu.



- Faceti clic pe pictograma **Ajutor (Help)** pentru a deschide o lista desfasurabila, unde puteti activa Allplan ajutor (help) si puteti obtine informatii despre versiunea Allplan instalata.



Bara de actiuni

Bara de actiuni este una dintre cele mai importante noutati din Allplan 2018. Functiile din Bara de actiuni sunt grupate pe specialitati si grupe de functii. Ca rezultat puteti accesa functiile mult mai usor si rapid, ceea ce duce la cresterea semnificativa a eficientei. Fireste, **Bara de actiuni** poate fi personalizata conform nevoilor proprii. Pentru a face asta, puteti utiliza **Configuratorul Barei de actiuni**.

Continut si structura Bara de actiuni

Bara de actiuni este ancorata in partea superioara a ferestrei de lucru.

Structura Barei de actiuni



1 - Specialitate

2 – Tab-uri cu functii

3 – Grupe de functii

4 – Diverse grupe de functii

5 – Grupa de acces rapid

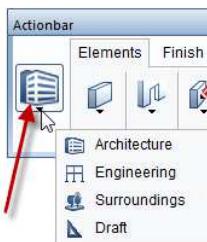
6 – Grupe fixe (prezente in toate specialitatatile)

7 - **Incarcare configuratie**

8 - **Configurator bara de actiuni**

9 - **Cautare**

Selectarea specialitatii



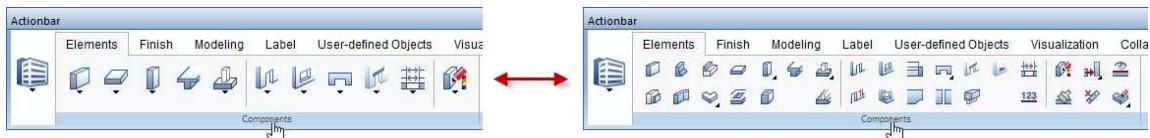
Incepeti prin alegerea unei **specialitati** (rol) (1). Specialitatile disponibile depend de **configuratia** selectata (7). Daca ati ales **Implicit** puteti naviga intre modulele achizitionate conform licentei.

Tab-urile (2) disponibile se modifica in functie de specialitatea selectata. Pentru a vedea continutul unui tab, faceti clic pe el. Fiecare specialitate este impartita in mai multe grupe cu functii specifice. Banda cu numele grupei are diferite culori, indicand grupe fixe si grupe flotante (3). Zona de grupe flotante (4) se modifica in functie de tab-ul selectat, precum grupa **Elemente** din tab-ul **La rosu**. Zona de grupe fixe (6) este mereu inclusa in orice specialitate si tab, ca de exemplu **Modificare** sau **Filtru**. Grupa **Acces rapid** (5) include functiile cel mai des folosite.

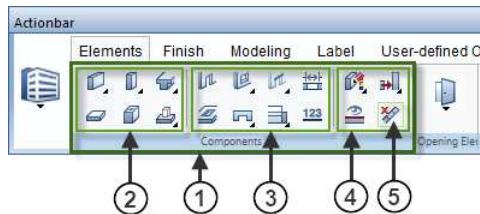
Prima data cand deschideti Allplan-ul grupele din **Bara de actiuni** sunt restranse, astfel incat fiecare grupa afiseaza maxim trei functii. Meniul flyout al unora dintre functii contin toate functiile care nu sunt vizibile din cauza restrangerii zonei.

Puteti maximiza sau minimiza o grupa de functii facand dublu-clic (cu butonul stanga) pe bara cu numele grupei. O grupa maximizata afiseaza mai multe functii, care la randul lor pot sa aiba meniuri flyout.

Nota: Puteti extinde sau restrange toate grupele simultan apasand tasta CTRL in timp ce faceti dublu-clic (cu butonul stanga) pe numele unei grupe de functii.



Structura detaliata a unei grupe de functii



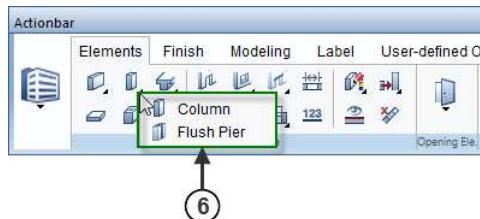
1 – Grupa de functii

2 – Grupa de functii **Creare**

3 – Grupa de functii **Creare pe baza unei componente**

4 – Grupa de functii **Modificare pe baza unei componente**

5 – Functie

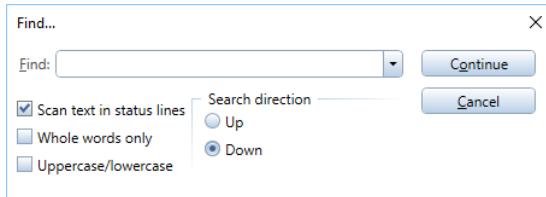


6 – Functie meniu = meniul flyout al unei functii

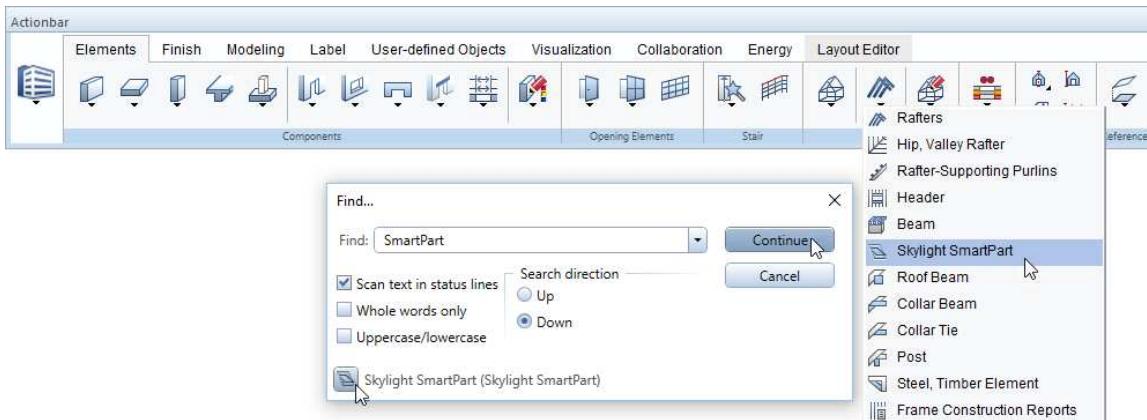
O grupa de functii expandata (1) contine una sau mai multe grupe de functii (2/3/4). Diferite grupe de functii sunt separate de linii verticale. Functiile sunt grupate dupa teme. Unele functii au meniu flyout menus (6) unde puteti gasi functii similare.

Cautare functii in Bara de actiuni

Utilizand functia  **Cautare** aflata in partea dreapta sus in **Bara de actiuni**, puteti gasi functii din specialitati si grupe din **Bara de actiuni**.



Introduceti numele functiei sau parti din nume in campul **Cautare dupa**: . Daca Allplan gaseste textul introdus in campul de cautare pentru numele functiei, puteti vedea rezultatul in partea de jos a casetei de dialog **Cautare...**. In acelasi timp, **Bara de actiuni** deschide specialitatea si grupa care include functia pe care o si evidentaiza. Faceti clic pe **Continuare** pentru a gasi mai multe functii al caror nume includ textul introdus pentru cautare. Inca o data, **Bara de functii** deschide si afiseaza specialitatea si grupa care include functia gasita, evidentiind-o. Puteti accesa functia gasita direct din caseta de dialog **Cautare...** facand clic pe pictograma functiei afisate.



Configurator Bara de actiuni

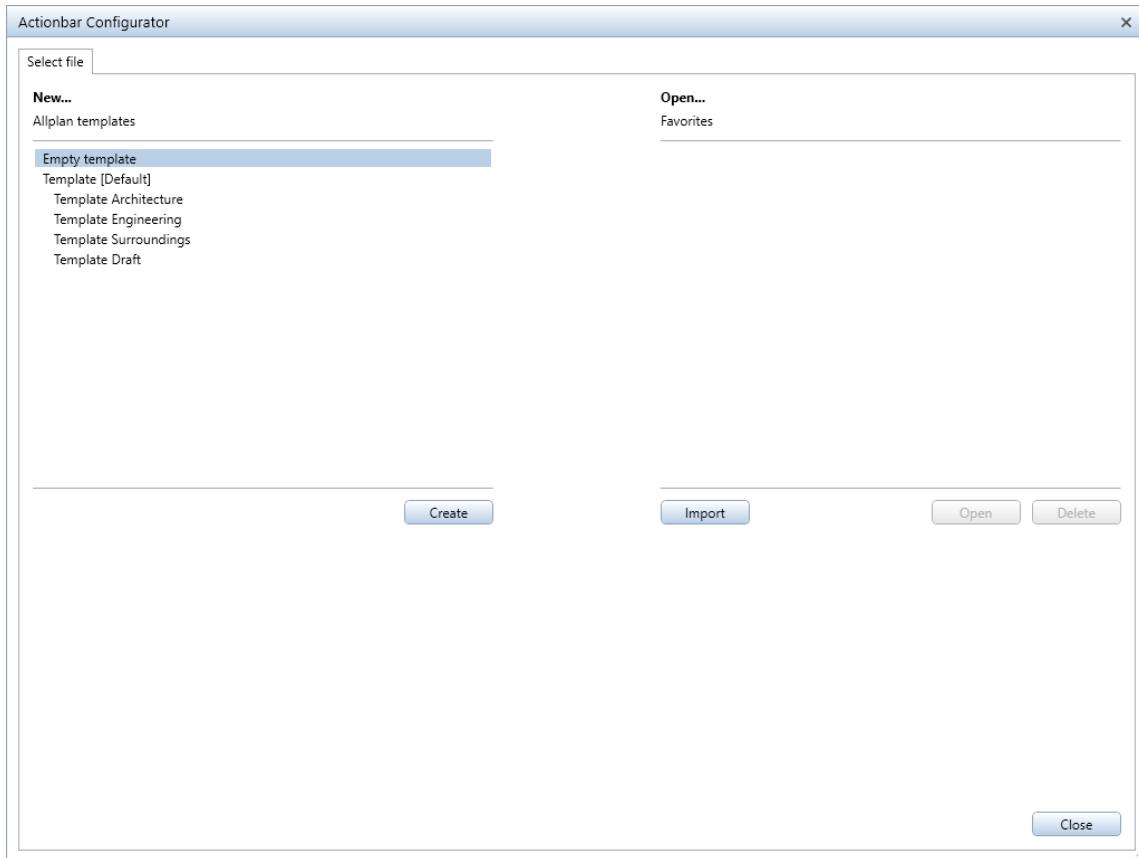
In functie de licenta detinuta pentru Allplan, partea dreapta a **Barei de actiuni** contine diverse functii:  **Cautare**,  **Incarcare favorite** si

 **Configurator Bara de actiuni.** Daca ati salvat deja o configuraratie pentru Bara de actiuni, o puteti incarca utilizand  **Incarcare favorite.**

Faceti clic pe  pentru a deschide **Configuratorul Barei de actiuni**. Utilizand acest configurator, va puteti crea propria **Bara de actiuni**.

Configurare Bara de actiuni - tab-ul "Selectare fisier"

Tab-ul **Selectare fisier** din cadrul **Configuratorului Barei de actiuni** are doua zone:



Pe partea stanga - pentru crearea unei noi Bare de actiuni

Puteti configura o noua Bara de actiuni in zona **Nou...** din partea stanga. Puteti alege intre crearea unei Bare de actiuni pe baza unui **sablon** (subordonat unei **specialitati**) sau facand clic pe **Sablon gol** pentru a pleca de la o Bara de actiuni goala pe care sa o populati dupa cum doriti. Dupa ce ati selectat o optiune, faceti clic pe **Creare**. Se deschide tab-ul **Configurare** din **Configurator Bara de actiuni**, afisand o Bara de actiuni goala sau o Bara de actiuni bazata pe sablonul selectat.

Pe partea dreapta - comenzi pentru importul, deschiderea sau stergerea unei Bare de actiuni

Partea dreapta din tab-ul **Selectare fisier** ofera trei optiuni. Daca doriti sa modificati o Bara de actiuni, puteti **deschide** una afisata sau puteti **importa** una in configurator. Puteti de asemenea sa **stergeti** Bare de actiuni configurate anterior.

Barele de actiuni configurate listate in zona **Deschidere...** sunt salvate in folderul \Usr\Local\Actionbar. Pentru a modifica una dintre aceste Bare de actiuni faceti clic pe butonul **Deschidere**.

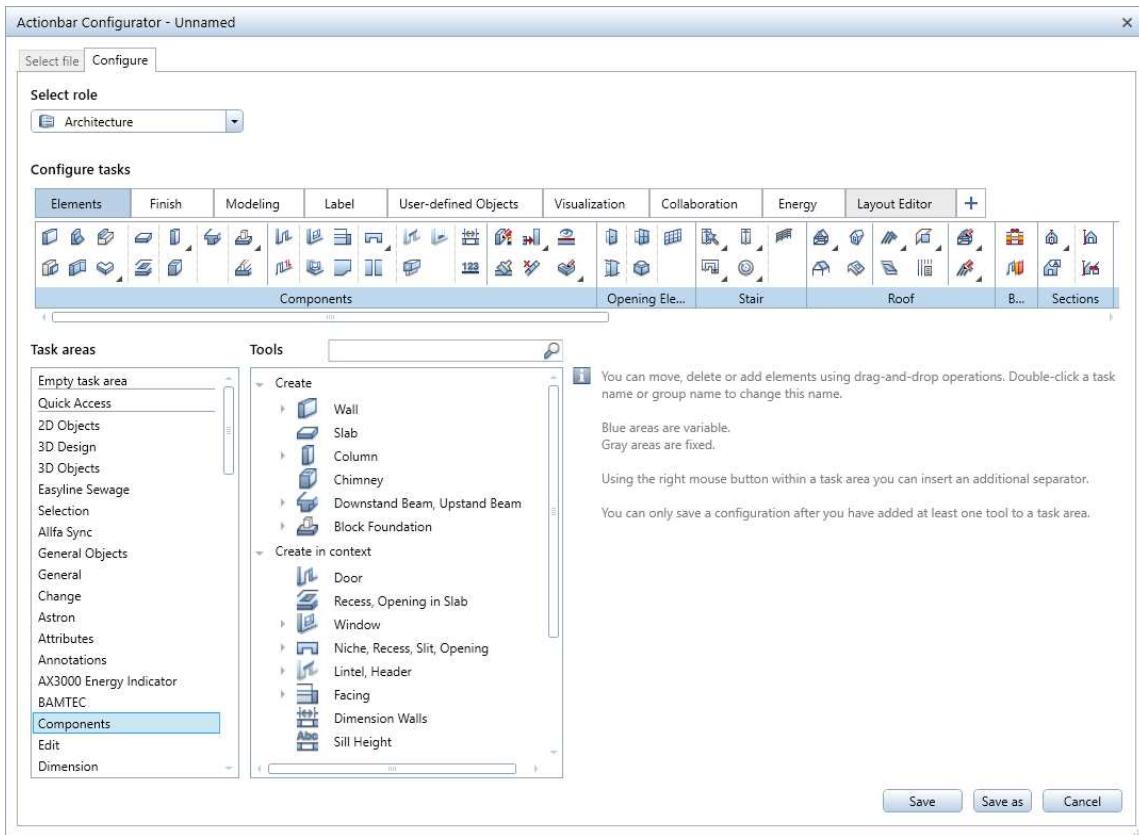
Se deschide tab-ul **Configurare al Configuratorului pentru Bare de actiuni**, afisand Bara de actiuni selectata. Acum puteti modifica aceasta Bara de actiuni. Puteti incarca **Bare de actiuni personalizate** din orice folder in **Configurator Bara de actiuni**. Pentru a face asta, faceti clic pe butonul **Import**, selectati Bara de actiuni dorita in caseta de dialog **Import Bara de actiuni** si faceti clic pe **Deschidere**.

Se deschide tab-ul **Configurare al Configuratorului pentru Bare de actiuni**, afisand Bara de actiuni selectata. Puteti acum personaliza aceasta Bara de actiuni pentru a corespunde cerintelor si nevoilor dvs.

Si inca ceva, puteti modifica dimensiunea casetei de dialog **Configurator Bara de actiuni** tragand de coltul din dreapta jos al casetei de dialog.

Configurare Bara de actiuni - tab-ul "Configurare"

Aici puteti utiliza "drag and drop" pentru modificare. In felul acesta toate elementele pot fi adaugate, mutate sau sterse din Bara de actiuni. Aici elementele sunt functii, grupe de functii, tab-uri cu functiuni si grupe pe specialitati.



Tabelul din dreapta Configuratorului Bara de actiuni listeaza **zona cerinte**, (**Creare, Creare in context si Modificare in context**) si **functii** individuale. Mergeti la tabel, selectati zona de cerinte in coloana din stanga, grupa de functii sau functia (ambele in coloana din dreapta) si trageți elementele selectate in Bara de functii.

Pentru a adauga noi tab-uri in Bara de actiuni faceti clic pe . Daca Bara de actiuni are definita cel putin o functie din zona de functii fixe (gri), programul utilizeaza aceasta zona ca sugestie pentru urmatoarele functii.

Taburile si grupele de functii pot fi redenumite. Pentru aceasta, faceti dublu-clic pe numele pe care doriti sa-l schimbati.

Pentru a muta sau sterge elemente puteti de asemenea utiliza modul drag-and-drop:

- Faceti clic (stanga) pe element (functie, tab, grupa de functie) pentru a-l selecta.
- Tineti butonul stanga al mouse-ului apasat si trageți elementul in noua pozitie din Bara de actiuni sau trageți elementul in afara Barei de actiuni pentru a-l sterge.

Puteti de asemenea crea meniuri flyout. Pentru a face asta, faceti clic (stanga) pe o functie in Bara de actiuni sau in coloana din dreapta a tabelului, tineti butonul mouse-ului apasat si trageți functia selectata peste o alta functie. Apoi eliberati butonul mouse-ului. Rezulta un meniu flyout continand functia mutata.

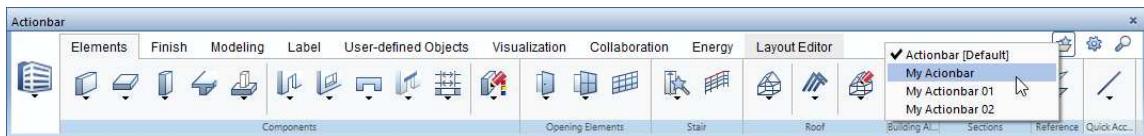
Pentru a aranja convenabil functiile in interiorul unei grupe de functii, puteti adauga separatori utilizand meniul contextual. Cand restrangeți o grupa de functii, separatorul asigura vizibilitatea primei functii (cea din stanga sus) in timp ce restul functiilor sunt ascunse in cadrul meniului flyout.



Salvarea Configuratiilor Bara de actiuni

Exista nenumarate optiuni de a personaliza **Bara de actiuni** conform dorintelor proprii. Prezentarea tuturor acestor optiuni, insa, nu reprezinta scopul acestui document. Puteti sa incercati singuri. In final obtineti o **Bara de actiuni** organizata exact conform nevoilor proprii. Puteti reutiliza aceste setari de mai multe ori facand clic pe butonul **Salvare** sau **Salvare ca**.

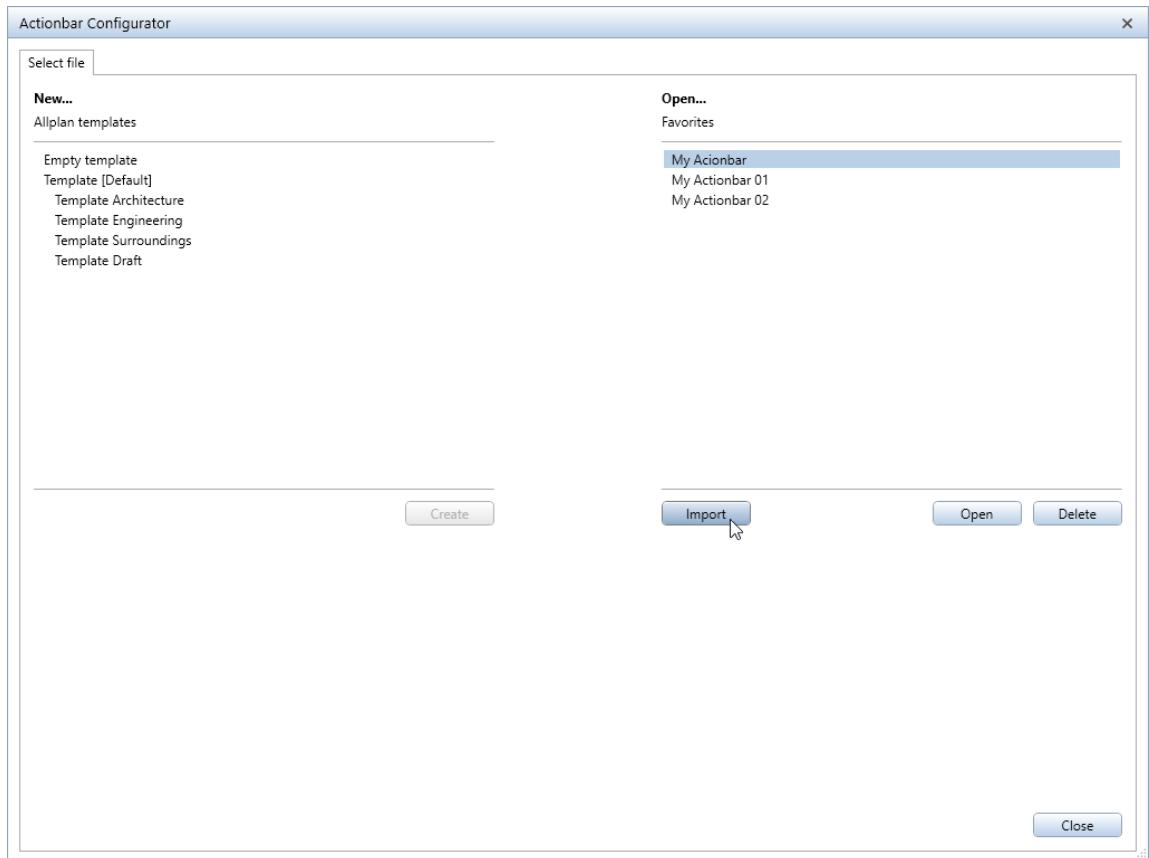
Salvare salveaza **Configuratia Barei de actiuni** in format *.xml in folderul **\Usr\Local\Actionbar**. **Configuratorul Bara de actiuni** se inchide si puteti gasi noua configuratie in lista desfasurabila din **Incarcare favorite**.



Daca doriti sa salvati Bara de actiuni personalizata intr-un alt folder, faceti clic pe butonul **Salvare ca** din **Configuratorul Bara de actiuni**, selectati folder-ul dorit in caseta de dialog si apasati butonul **Save**. Aici, Bara de actiuni personalizata este salvata tot ca fisier xml.

Import Bara de actiuni personalizata

Daca doriti sa lucrati cu Bare de actiuni personalizate ce nu pot fi selectate ca favorite pentru ca nu sunt in folderul \Usr\Local\Actionbar, puteti utiliza functia de import pe care o gasiti in tab-ul **Selectare fisier din Configuratorul Bara de actiuni**. Pentru a face asta, deschideti **Configuratorul Bara de actiuni** facand clic pe butonul in partea dreapta a **Barei de actiuni**.



Faceti clic pe buton **Import** pentru a deschide caseta de dialog **Import Bara de actiuni**, unde puteti selecta Bara de actiuni personalizata (fisier *.xml) pe care doriti s-o importati. Se deschide tab-ul **Configurare al Configuratorului Bara de actiuni**, afisand Bara de actiuni importata. Puteti acum personaliza aceasta Bara de actiuni pentru a corespunde cerintelor si nevoilor dvs. In final, faceti clic pe **Salvare** pentru a salva Bara de actiuni importata. Acum aceasta exista si in lista desfasurabila afisata la **Incarcare favorite**.

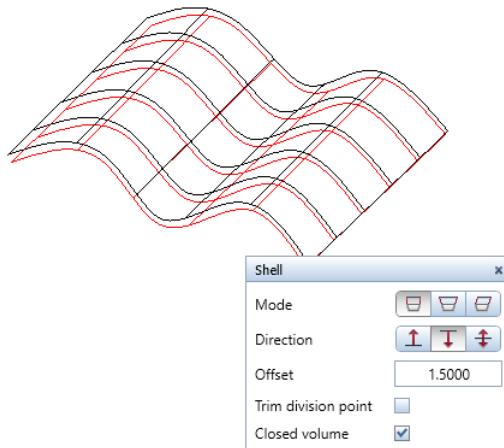
Modelare 3D

Allplan 2018 vine cu o gama larga de facilitati de modelare 3D, permitandu-vă să va implementați toate viziunile fără compromisuri: rapid, usor, flexibil și precis.

Noile funcționalități includ multiple modificări ale proprietăților de format pentru obiecte 3D cu forme libere, curbe spline B pentru crearea de forme curbate rapid și flexibil și modelarea organică cu precizie a formelor pentru clădiri și infrastructura. Își final, dar nu în cele din urmă, există o funcție pentru cochilii (corpuri cu pereti subțiri). Grăție acestor facilități optimizate, obțineți rezultate excelente mai ușor.

Noua functie "Shell"

Puteți utiliza funcția  **Shell** pentru a crea suprafete 3D sau obiecte 3D paralele cu și aflate la o distanță indicată de orice suprafată sau obiect 3D.



Utilizand opțiunea **Mod**, puteți defini cum să arate muchiile corpului rezultat:

- **Suprafata normala:**
Suprafata normală definește muchiile.
- **Considerare suprafete invecinate:**
La crearea unei suprafete noi, programul tine cont de suprafetele ce nu au fost selectate, dar sunt conectate cu suprafetele de referință.
- **Directie definita:**
Puteți defini directia muchiei facând clic pe două puncte.

Distanța dintre suprafata de referință și suprafata paralela creată poate fi definită astfel:

- **Directie pozitiva:**
Allplan consideră distanța în direcția pozitivă a normalei la suprafata de referință.
- **Directie negativă:**
Allplan consideră distanța în direcție opusă față de direcția pozitivă a normalei la suprafata de referință.

-  **Pe ambele parti:**

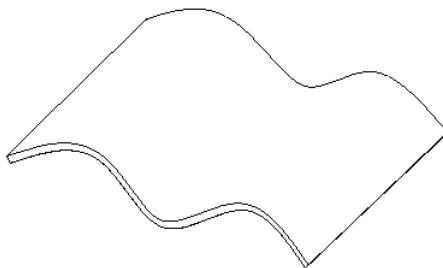
Allplan distribuie distanta egal pe ambele parti/fete ale suprafetei de referinta in directia normalei la suprafata, creand astfel doua noi suprafete.

Nota: Directia normala la suprafata depinde cum si in ce directia a fost trasata suprafata de referinta.

Nota: Distanta poate sa fie inclusiv zero. Spre exemplu, puteti crea o suprafata identica sau o suprafata parciala cu unui corp pe care apoi sa aplicati un finisaj. Pozionand suprafata in fata corpului, puteti crea un efect de adancime la afisarea in animatie sau la randare.

Puteti utiliza optiunea **Tranzitie la punctul de impartire** pentru a adauga suprafete triunghiulare muchiei intre suprafata de referinta selectata si suprafata adiacenta ce nu a fost selectata.

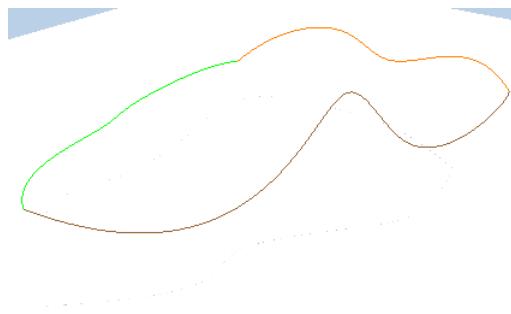
Puteti utiliza optiunea **Volum inchis** pentru a crea un corp intre suprafata de referinta si suprafetele paralele.



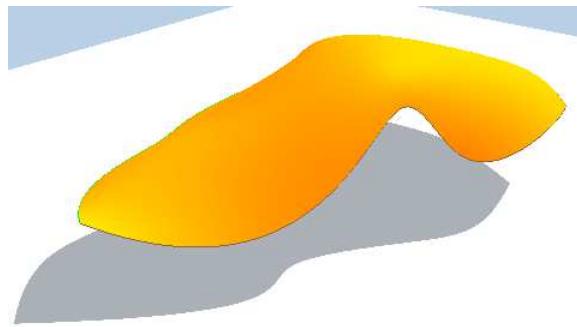
Noua functie "Suprafata 3D"

Puteti utiliza functia  **Suprafata 3D** pentru a crea suprafete plane sau curbate din curbe sau muchii ale unor coruri 3D existente. Curbele sau muchiile componente trebuie sa formeze un contur inchis.

Sfat:  Functia **Suprafata 3D** este in mod special utila pentru umplerea golurilor intre suprafetele adiacente sau pentru modelarea acoperisurilor.



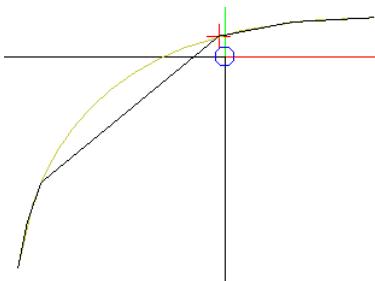
Trei curbe spline formand un contur inchis



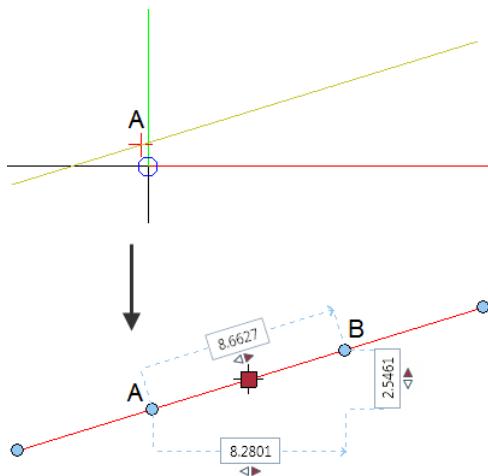
Suprafata curbată

Noua functie "Inserare linie in curba 3D"

Puteti utiliza noua functie  **Inserare linie in curba 3D** (tab-ul **Modelare libera** din **Bara de actiuni** sau meniul **Modificare** in modulul **Modelare 3D**) pentru a insera linii sau segmente lineare in curbe spline 3D sau polilinii 3D. Aceasta nu tae curba spline B sau polilinia; este doar un segment izolat. Spre exemplu, aceasta functie este utila pentru editarea podurilor sau a liniilor mediane la drumuri.



Nota: Utilizand aceasta functie puteti de asemenea insera segmente de linie intr-o linie 3D dreapta. Pentru a insera puncte intr-o linie 3D dreapta si pentru a imparti linia 3D in sectiuni.



A Punctul de start al liniei
B Punctul de sfarsit al liniei

Noua functie "Regenerare elemente 3D"

Noua functie  **Regenerare elemente 3D** include functii de reparare oferite de regula de functia  **Unire corpuri**. Utilizand Unire corpuri puteti uni corpuri cu ele insele, realizand normalizarea lor.

Functia  **Regenerare elemente 3D** poate face urmatoarele:

- Normalizeaza elemente.
- Uneste suprafete suprapuse sau muchii dublate
- Sterge muchii din interiorul suprafetelor plane.
- Corecteaza normalele la suprafete pentru diferite alinieri.
- Corecteaza diferite elemente 3D intr-un singur pas.

Noua functie "Curba din axa 3D si gradient"

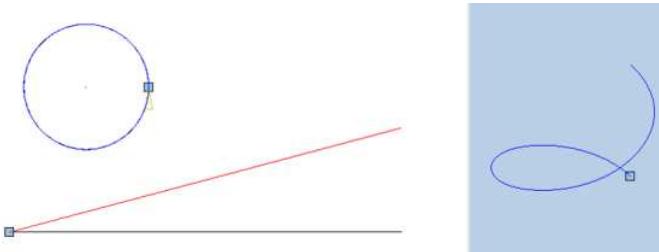
Puteti utiliza functia  **Curba din axa 3D si gradient** pentru a crea o curba spline B tridimensională dintr-o axă plană și un gradient plan. Puteti defini direcția și înaltimea curbei spline B rezultată, pe care o puteti utiliza pentru a modela solide.

Pentru axă și gradient puteti utiliza urmatoarele elemente: elemente 2D, elemente compozite, curbe 3D și muchii ale elemnetelor 3D. Fiecare coordonată X a gradientului trebuie să aibă o coordonată Y unică.

Pentru a crea o previzualizare a curbei 3D, selectati intai axa, reprezentata de curba plană 3D și apoi gradientul, care reprezinta înaltimea reală a curbei 3D de-a lungul axei.

Daca axa sau gradientul sunt compuse din mai multe elemente care nu pot fi selectate printr-un singur click, puteti utiliza  **Functiuni Suma**.

Puteti modifica punctul de start al axei sau gradientului facand clic pe simbolul corespunzator din previzualizare. In final, pentru a crea curbe 3D ca și curbe spline B, definiti înaltimea unui punct unde incepe curba 3D facand clic pe un punct existent sau introducand **Inaltimea de referinta** in linia de dialog.



Curbe spline B

Curbele de tip Spline B au devenit o necesitate in proiectarea formelor. Curbele spline cubice nu sunt suficiente pentru a modela componente speciale. Intern, programul a utilizat curbe spline B pentru obiecte 3D generale delimitate de curbe de ceva timp. Acum puteti utiliza explicit curbe spline B.

Curbele spline B sunt utile si pentru importul curbelor spline din alte programe de modelare precum Rhino. In versiuni anterioare ale Allplan, curbele spline B erau aproximante cu curbe spline cubice sau prin poligonizarea curbelor spline B.

Puteti de asemenea utiliza curbe spline B traseu de modelare pentru functiile  Corp de translatie si  Extrudare de-a lungul traseului tools.

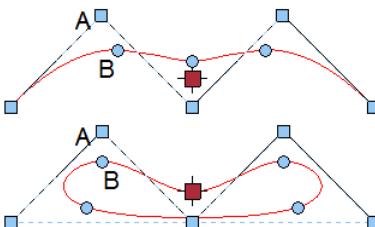
Curba spline 3D ca functie independenta

Pana acum functia  Spline 3D era apelata ca optiune a functiei  Linie 3D. Acum  Spline 3D vine ca functie independenta cu propria bara de optiuni.

Trasarea curbelor spline B

Utilizand functia  Spline 3D, puteti trasa doua tipuri de curbe spline B:

-  **Spline B din puncte de control** (deschis sau inchis)

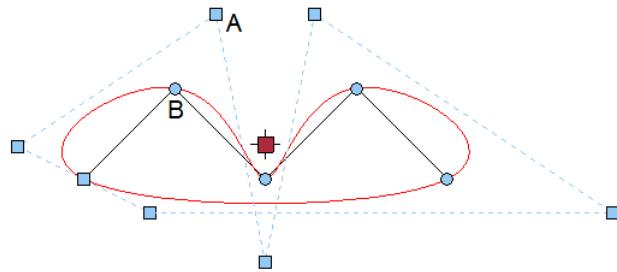
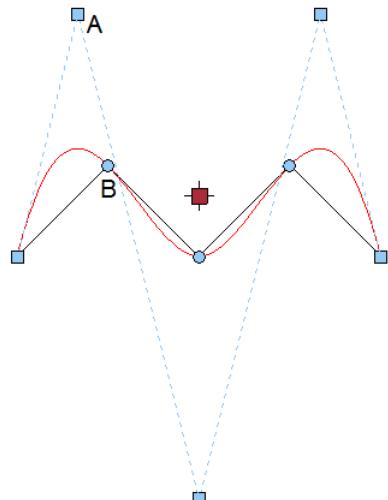


A Punct de control (2 la 5)

B Punct interpolat pe spline B (2 la 5)

Distanța intre punctele de control: x=1, y=1 bzw. -1

-  Spline B din puncte interpolate (deschis sau inchis)

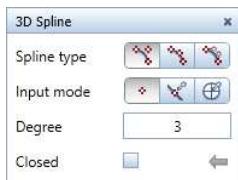


A Punct de control (2 la 5)

B Punct interpolat pe spline B (2 la 5)

Distanta intre punctele de control: x=1, y=1 bzw. -1

Alte optiuni de trasare



- **Mod introducere**

- **Introducere libera**

Faceti clic pentru a introduce orice punct de control al curbei spline 3D. Puteti alege si puncte specifice pe elemente existente.

- **Preluare puncte de la element**

Puteti introduce liber punctele de control ale curbei spline 3D. Daca faceti clic pe un element existent (de exemplu o polilinie 3D), programul utilizeaza toate punctele acestui element ca puncte de control.

- **Preluare puncte simbol**

Puteti utiliza puncte de teren ca puncte de control pentru curba spline 3D. Puteti selecta aceste puncte de teren facand clic pe ele sau utilizand o fereastra de selectie dreptunghiulara. Spre exemplu, aceasta optiune este utila pentru liniile de pretasare pentru drumuri. Utilizand aceasta optiune puteti crea liniile de pretrasare a drumurilor mult mai repede decat in versiunile anterioare. In locul utilizarii unui poligon 3D pentru liniile de pretrasare puteti acum utiliza curbe spline B fara a pierde precizia.

- **Grade** (numai pentru **Spline B**):

Defineste gradul curbei pentru calculul segmentelor pentru Spline 3D (1 la 10). Cu cat valoarea pentru **grad** este mai mare, cu atat curba spline este mai neteda. Nivelul **Grad 3** este setat implicit; **Grad 3** sau **Grad 4** este in mod normal suficient. Este necesar sa cresteti aceasta valoare cand importati din Rhino de exemplu. **Grad 1** creeaza un poligon. Numarul de puncte de control defineste valoarea maxima pentru **Grad**.

- **Inchis:**

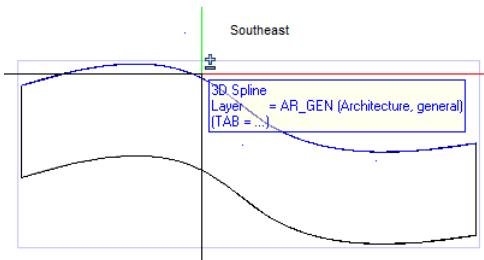
Programul conecteaza automat primul si ultimul punct introduse, obtinand astfel o curba spline 3D inchisa.

Nota: Pentru a crea curbe spline B puteti utiliza numai functia **Spline 3D** din tab-ul **Modelare libera** (sau din modulul **Modelare 3D**). Functia **Spline**

din grupa **Obiecte 2D** (sau din modulul **Constructii 2D**) creaza numai curbe spline tip cubic.

Curbele spline B in vederi si sectiuni

Curbele spline B raman tot curbe spline B in **vederi si sectiuni**; acest tip de element nu va fi transformat in poligoane.



Exportul curbelor spline 3D

Pentru a modifica Curbe spline 3D, puteti utiliza **modificare directa obiect** si paleta **Proprietati**. In ambele cazuri este necesar sa faceti mai intai clic pe curba pentru a o selecta.

Adaugare sau stergere puncte pe curbe spline 3D

Utilizand **modificare directa obiect**, puteti adauga puncte sau puteti sterge puncte de pe curbe spline 3D.

Punctele de control ale curbei spline sunt indicate prin patratele albastre care pot fi si in afara curbei. Punctele de interpolare ale curbei spline se afla exact pe curba. Aceste puncte sunt indicate prin mici cercuri (puncte de agatare).

In functie de ce ati selectat, bara contextuala ofera urmatoarele optiuni in plus fata de functiile cunoscute:



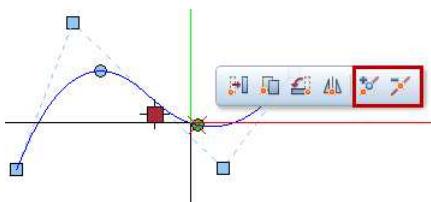
- **Inserare punct control spline** (numai spline B)
- **Stergere punct control spline** (numai spline B)
- **Inserare punct spline**
- **Stergere punct spline**

Numai in cazul in care faceti clic pe punctul de capat al unei spline B se vor afisa toate cele patru situatii (functii). Punctele de control ale curbei spline si punctele curbei spline sunt suprapuse in capetele curbei.

Pentru a modifica punctele unei曲e spline 3D

⇒ Nici o functie nu este activa.

1 Faceti clic oriunde pe curba spline 3D.



2 Procedati astfel pentru a adauga sau a sterge puncte:

- Cand faceti clic pe o zona a curbei intre doua puncte specifice, bara contextuala afiseaza functiile **Inserare punct spline** **Stergere punct control spline** (pentru curbele spline B).
- Cand faceti clic direct pe un punct specific al curbei spline, bara contextuala afiseaza functiile **Inserare punct spline**, **Stergere punct spline** si **Inserare punct control** (pentru curbele spline B).
- Cand faceti clic direct pe un punct de control al unei curbe spline B, bara contextuala afiseaza functiile **Inserare punct control spline** si **Stergere punct control spline**.
- Cand faceti clic direct pe un capat al curbei spline B, bara contextuala afiseaza toate cele patru functii disponibile pentru editare.

3 Alegeti functia dorita din bara contextuala si urmati instructiunile afisate.

Sfat: Puteti prelungi o curba spline selectand capatul ei si alegand apoi optiunea

 **Inserare punct spline sau**
 **Inserare punct control spline** (pentru curbe spline B) in bara contextuala.

Mutare puncte curbe spline 3D

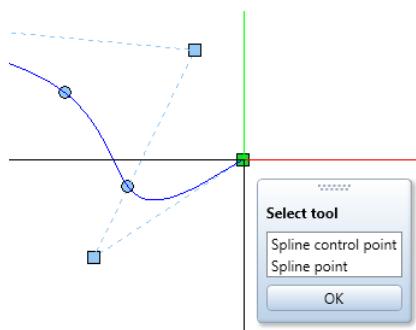
Utilizand **modificare directa obiect**, puteti muta pe rand puncte de control ale curbelor spline si punctele interpolate ale curbelor spline 3D.

Punctele de control ale curbei spline sunt indicate print patratele albastre care pot fi si in afara curbei. Punctele de interpolare ale curbei spline se afla exact pe curba. Aceste puncte sunt indicate prin mici cercuri (puncte de agatare).

Pentru a muta punctele unei curbe spline 3D

⇒ Nici o functie nu este activa.

- 1 Faceti clic oriunde pe curba spline 3D.
- 2 Procedati astfel pentru a muta puncte spline sau puncte de control spline:
 - Faceti clic pe punctul spline sau punctul de control spline pe care doriti sa-l mutati.
 - Daca un punct spline si un punct de control spline coincid (cum este cazul in capetele curbei spline 3D), puteti alege punctul pe care doriti sa-l mutati in caseta de dialog **Selectie functie**.

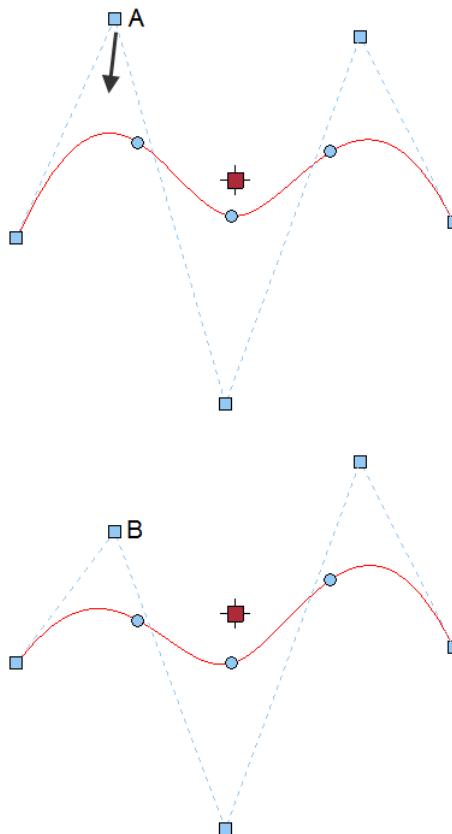


- Selectati punctul destinatie pentru mutare. Pentru a muta punctul cu valori exacte puteti utiliza caseta de dialog pentru coordonate.
- Mutand punctul direct intr-un punct existent va sterge punctul mutat.

Allplan retraseaza curba spline.

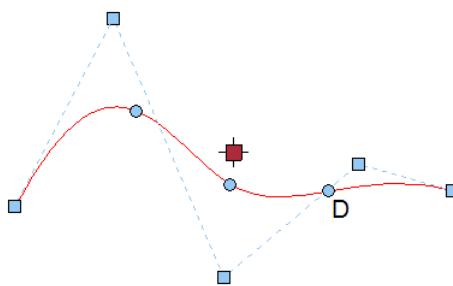
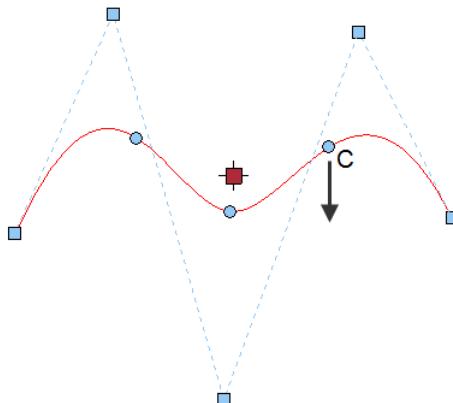
Nota: Curbele spline B vin cu o facilitate speciala:

- Tragand de un punct de control spline (patratel albastru) intr-un loc nou se modifica numai pozitia punctului de control selectat al curbei spline; punctele invecinate nu se modifica. Curba spline se modifica intre punctele vecine.



(A) Punct control spline
(B) Punct control spline mutat

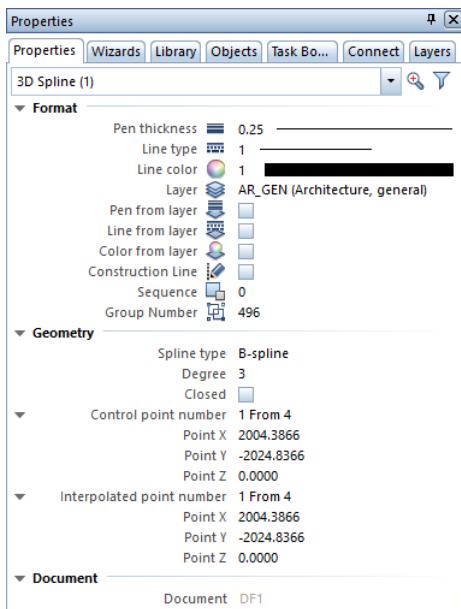
- Tragand de un punct de interpolare al curbei spline (cerc mic, albastru) intr-un nou loc repozitioneaza toate celelalte puncte ale curbei spline precum si punctele de control. Allplan recalculeaza toate aceste puncte.



-
- (C) Punct interpolare al curbei spline
(D) Punct al curbei spline mutat

Editarea curbelor 3D utilizand paleta Proprietati

In plus fata de proprietatile de format, puteti modifica proprietatile geometrice ale unei curbe spline 3D utilizand paleta **Proprietati**.



- **Tip spline**

Puteti transforma o curba spline B intr-o curba spline cubica si invers. Aceasta insa nu modifica tipul de spline B compusa din puncte de control sau de interpolare.

La conversia unei curbe spline cubic intr-o curba spline B, Allplan utilizeaza tipul de curba **spline B din puncte de control**.

- **Gradul** unei curbe spline B (1 la 10)

Cu cat are mai multe puncte de control curba spline B, cu atat mai mare este **Gradul** care poate fi setat.

Gradul curbelor spline cubic este presetat la 3; nu puteti modifica aceasta valoare.

- Selectati optiunea **Inchis** pentru a inchide o curba spline 3D.

- **Numar punct control** si **Numar punct interpolat** va duc din punct in punct. In felul acesta puteti modifica coordonatele fiecarui punct.

- Puteti defini **Inceput tangenta** si **Sfarsit tangenta** pentru curbele spline cubic.

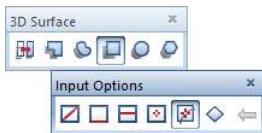
- In loc sa preluati coordonatele unui punct pentru **Inceput tangentă** si **Sfarsit tangentă**, puteti face clic pe pentru a prelua intrugul element 3D si apoi faceti clic pe punctul dorit al elementului.
- Puteti vedea **Lungimea** unei curbe spline cubic.

Afisarea sau ascunderea punctelor de control

Utilizand functia **Reprezentare pe ecran**, puteti afisa sau ascunde punctele de control ale curbelor spline B. Actiunea este asemanatoare afisarii sau ascunderii centrelor cercurilor. Daca punctele sunt ascunse ele nu vor fi nici imprimante.

Noi metode de introducere pentru Linii 3D si Suprafete 3D

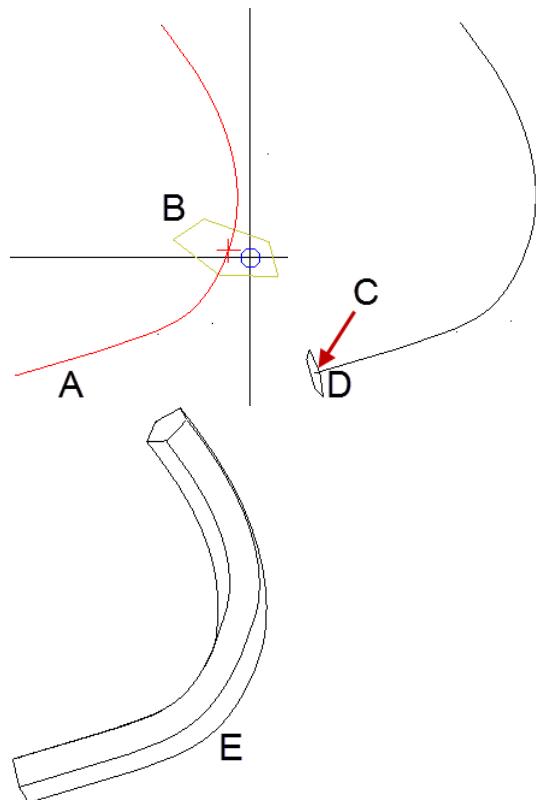
Ati avut intotdeauna posibilitatea sa alegeti dintre diferite metode de introducere a liniilor 3D, la trasarea dreptunghiurilor, a cercurilor sau a poligoanelor si a suprafetelor corespunzatoare.



Utilizand metodele de introducere, puteti trasa elemente in planul predefinit automat de modul de vedere din fereastra de lucru, de regula vederea plana, vedere in elevatie sau o vedere izometrica.

Allplan 2018 vine cu o noua optiune **Pe baza centrului pe muchie sau curba** pentru introducerea dreptunghiurilor 3D, a cercurilor 3D, a poligoanelor 3D, a suprafetelor rectangulare sau circulare 3D sau a suprafetelor 3D poligonale. Utilizand aceasta metoda de introducere puteti defini planul de desenare pe baza unei curbe existente sau a muchiei unui obiect existent.

Tot ce trebuie sa faceti este un clic pe o muchie sau o curba, iar apoi sa alegeti un punct pe aceasta curba sau muchie. Pe baza acestui punct, Allplan calculeaza planul de desenare astfel incat sa fie perpendicular pe acea muchie sau curba.



- (A) Muchie sau curba
- (B) Previsualizare poligon
- (C) Centrul pe muchie sau curba
- (D) Pentagon trasat pe baza razei cercului circumscris
- (E) Exemplu de obiect extrudat utilizand un poligon ca profil si o curba pentru traseu

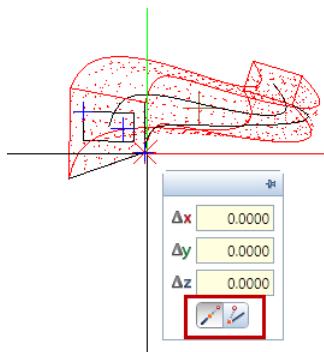
Aceasta noua metoda de introducere permite determinarea corecta a pozitiei si orientarii unui profil fara sa mai fie nevoie sa repozitionati si sa rotiti profilul in 3D. Ca rezultat, modelarea obiectelor precum **Extrudare de-a lungul unui traseu** este acum mai usoara, mai rapida si mai intuitiva.

Modificarea directă a elementelor 3D

In programele BIM, punctele de manevrare sunt implicate pentru modificarea elementelor poligonale 3D sau a elementelor generale 3D.

In **Allplan**, puteti utiliza punctele de control pentru a modifica elemente generale 3D in urmatoarele cazuri:

- Cand selectati un element general 3D cu curbe sau poligoane, punctele de control apar pe muchii si in puncte specifice.
- Puteti selecta unul sau mai multe puncte de control pentru modificarea geometriei elementului 3D fara a fi nevoie sa selectati o functie de modificare.
- Faceti clic pe un punct de control pentru a deschide caseta de dialog unde puteti alege intre Pastrare directie si Orice directie.



Lucrul cu elemente 3D selectate

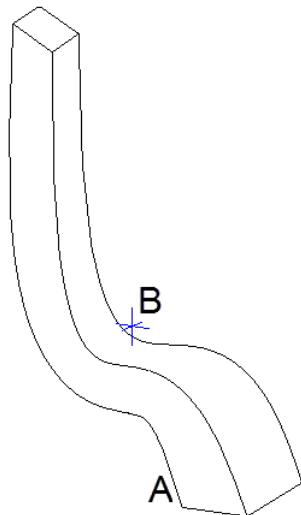
Acum puteti aplica mai multe functii elementelor 3D deja selectate. Selectati functia pe care doriti sa o aplicati din meniu sau din Bara de actiuni; nu utilizati meniul contextual.

Urmatoarele functii sunt acum disponibile pentru acest mod de lucru:

-  **Racordare**
-  **Tesire**
-  **Stergere fete dintr-un corp 3D**
-  **Shell**

Centrul de greutate pentru Obiecte generale 3D

Acum puteti folosi functia  **Centru de greutate** si pentru Obiecte generale 3D (de exemplu, cu curbe).



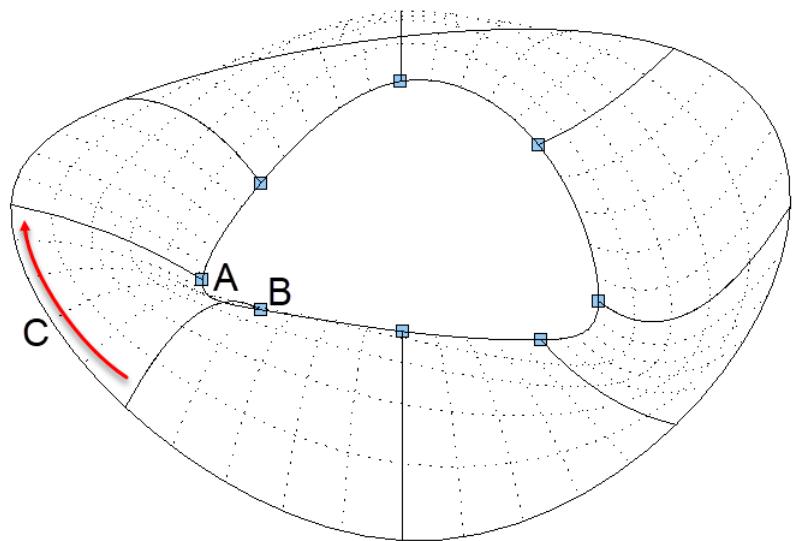
A Obiect general 3D

B Centru de greutate in afara obiectului

Optiuni avansate pentru functia Corp riglat

Noua optiune "Inchis"

Selectati optiunea **Inchis** a functiei  **Corp riglat** pentru a crea o conexiune mai neteda intre ultimul profil definit si primul profil definit (ca la curbe spline inchise). In felul acesta puteti utiliza acelasi profil ca profil initial si final.



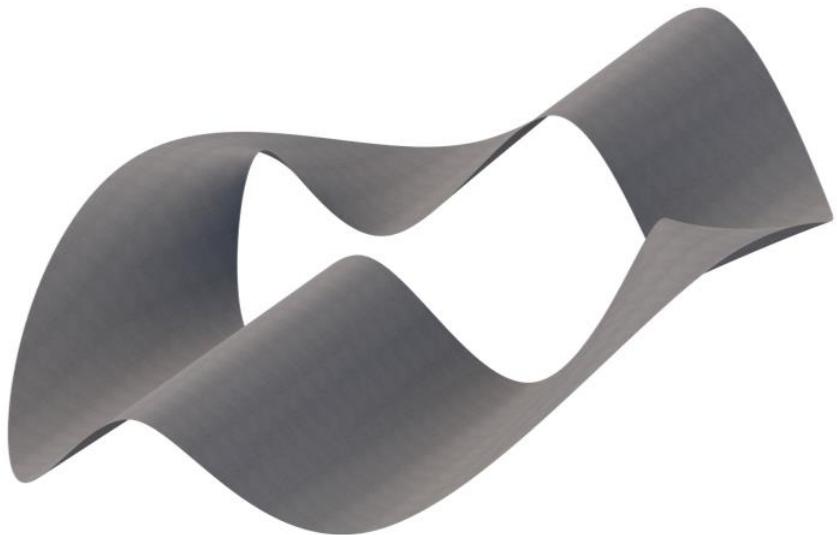
A Primul profil selectat

B Ultimul profil selectat

C Inchidere in directia primului profil

Utilizarea profilelor formate din curbe

In  **Corp riglat**, puteti acum utiliza profile compuse din curbe ca profil interior sau exterior. Nu mai sunteteti constransi numai la profile plane. In felul acesta puteti crea suptafete cu deschideri sau gauri.



Optiuni avansate pentru Operatii boolean-e

Impartirea unui obiect 3D sau a unei suprafete 3D de-a lungul unei suprafete

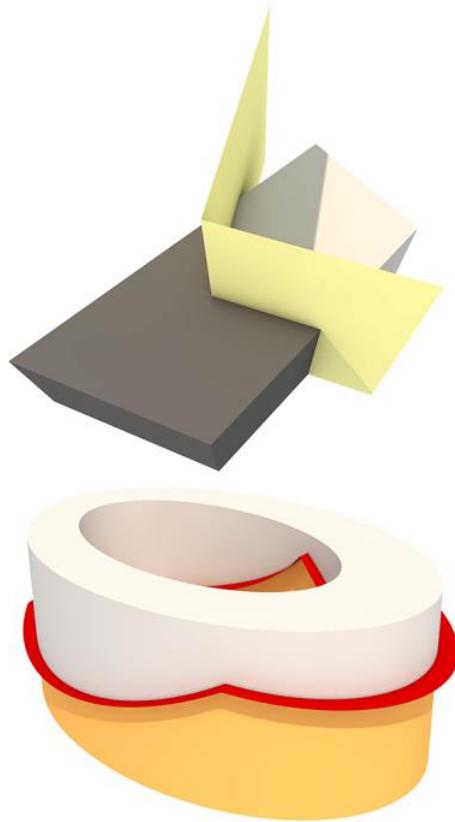
Utilizand functiile  **C1 minus C2, C2 se sterge** si  **C1 minus C2, C2 se pastreaza**, puteti imparti un obiect sau o suprafata de-a lungul unei suprafete plane sau indoite.

Pentru a imparti un obiect 3D de-a lungul unei suprafete

- 1 Faceti clic pe  **C1 minus C2, C2 se sterge** sau  **C1 minus C2, C2 se pastreaza**.
- 2 Selectati obiectul pe care doriti sa il impartiti.
- 3 Selectati suprafata de-a lungul careia doriti sa impartiti obiectul.

Nota: Suprafata utilizata pentru impartirea elementului trebuie sa fie un singur element.

Allplan imparte obiectul.  **C1 minus C2, C2 se sterge** sterge suprafata utilizata pentru taiere.

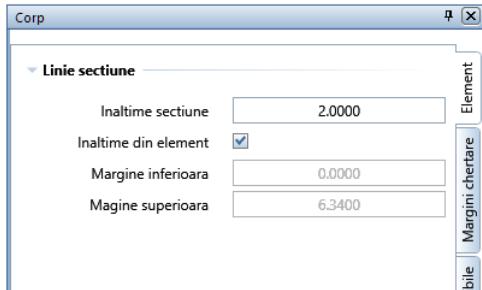


Obiecte si suprafete utilizate pentru taiere.

Corpuri convertite

Definirea atributelor pentru corpuri

Puteti selecta atribute si le puteti atribui corpurilor direct in paleta **Corp**.



Nu mai este nevoie sa utilizati functia **Modificare atribute** din modulul **Atribute** (fost **Manager obiecte**).

Modificare sectiuni plane pentru multiple elemente de arhitectura simultan

Puteti modifica planurile de sectiune pentru mai multe elementele de arhitectura intr-un singur pas.

Pentru a modifica sectiuni plane pentru multiple elemente de arhitectura simultan

- 1 Faceti dublu-clic pe un element de arhitectura convertit.
Paleta **Element de arhitectura** se deschide.
- 2 *Selectare corp:*
Selectati restul elementelor de arhitectura pe care doriti sa le modificati.
Programul transfera parametri elementelor de arhitectura selectat catre paleta **Elemente de arhitectura**.
Daca setarile acestor elemente de arhitectura difera, programul bifeaza corespunzator casutele campurilor ce se modifica (cu un patratel albastru), iar in campul valorilor apare scris ***variat***.
- 3 Definiti setarile pe care doriti sa le aplicati tuturor elementelor de arhitectura in paleta **Elemente de arhitectura**.

Programul aplica modificarile imediat.

- 4 Faceti clic pe **Inchidere** sau apasati ESC pentru a iesi din functie.

Alte facilitati noi

Modificare corpuri utilizand paleta Proprietati

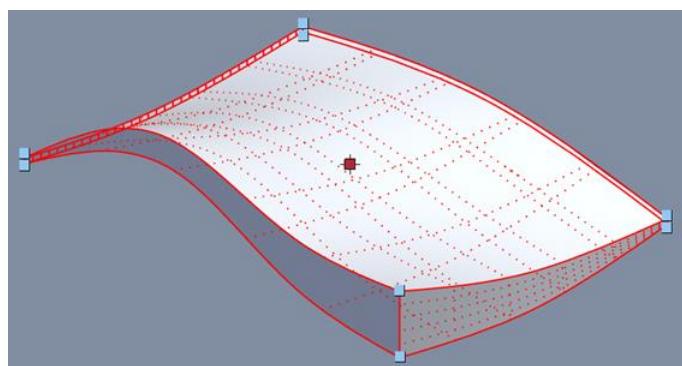
Puteți utiliza paleta **Proprietati** pentru editarea corpuri convertite.

Preluare parametri de la corpuri de arhitectura

Cand creati corpuri de arhitectura puteți prelua parametrii de la unele existente. Pentru a face asta, selectati  **Preluare parametri** din partea de jos a paletelor **Corpuri de arhitectura**.

Modificare directa

Puteți utiliza punctele de control pentru a modifica direct corpuri de arhitectura cu curbe.



Punct snap (agatare punct)

Acum puteți agața (selecta) puncte de intersecție și intersecții ale muchiilor corpuri de arhitectura convertite. Aceasta usurează cotarea corpuri de arhitectura și desenarea de noi corpuri de arhitectura pe baza celor existente.

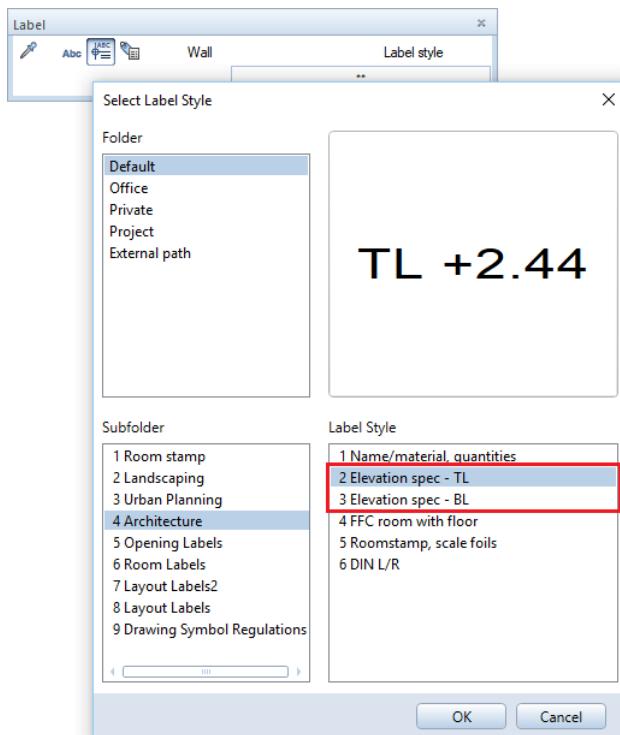
Descrieri pentru orice corpuri de arhitectura

Puteți crea descrieri pentru corpuri de arhitectură atipice de orice formă (precum corpuri de arhitectură convertite) la fel cum creați descrieri orice corp de arhitectură standard.

Atribute înalțime

Acum puteți să asociați atribute de înalțime pentru corpurile de arhitectură convertite.

Pentru a aplica o descriere de înalțime unui corp puteți utiliza stilurile **Cote elemente - CS** și **Cote elemente - CI**. Funcția **Cote nivel** nu este potrivită.



Interfața NOI

Interfața NOI ia în considerare corpurile (convertite). Ca rezultat corpurile (convertite) pot fi exportate în IFC și pot fi editate utilizând paleta **Proprietăți**.

O gama larga de facilitati pentru lucrul mai usor si mai rapid

Performanta imbunatatita

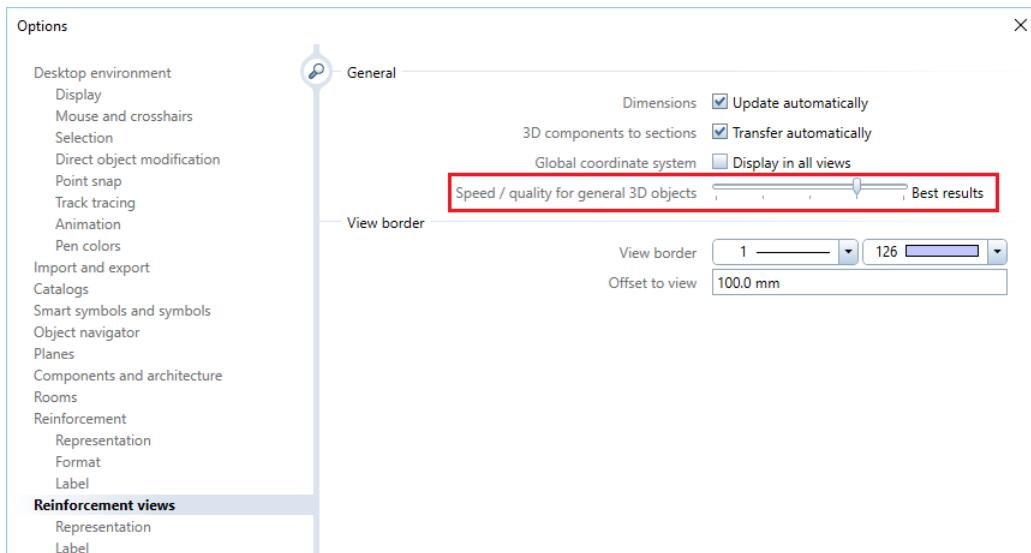
Performanta de lucru cu Obiecte 3D generale este mai buna:

- Desenele si documentele se deschid mai repede.
- Modificarea directa este mult mai eficienta.
- Agatarea punctelor specifice de la colturi si muchii este mai buna.
- Previzualizarea la selectie si ToolTip-urile se deschid mai repede cand vizati un obiect general 3D.

Setarea calitatii pentru vederi asociative

Utilizand  **Optiuni - Vederi armare**, puteti seta raportul intre **Viteza / calitate pentru cor puri 3D generale**. Setarea defineste cum se va face transformarea curbelor obiectelor 3D generate in poligoane. Utilizati cursorul pentru a selecta una dintre cele cinci setari disponibile. Dumneavoastra trebuie sa decideti care setare satisface cerintele pentru metoda de lucru aleasa. Incercati-le pe fiecare pentru a o gasi pe cea care ofera cel mai bun echilibru intre calitate si performanta:
Alegeți setarea **Rapid** pentru a obtine rapid rezultate si setarea **Perfect** pentru a obtine rezultate de cea mai inalta calitate. Va recomandam sa utilizati setarea **Optim**.

Aceasta setare controleaza cum vor arata obiectele 3D generale in vederi si sectiuni create in modulele  **Vederi armare** si  **Vederi si sectiuni**.



Importul si exportul elementelor 3D

Formatul Rhino 5 este acum suportat

Utilizand **Allplan 2018**, puteti importa si exporta date in format Rhino 5.

Importul suprafetelor ca solide (corpuri)

Allplan 2018 importa volumele inchise de suprafete, ca solide din Rhino.

Exportul si importul curbelor spline B

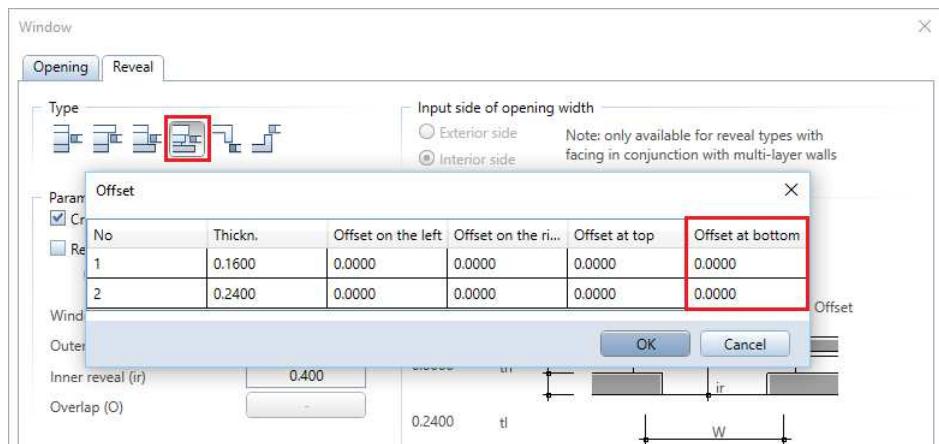
Puteti exporta si importa curbe spline B in urmatoarele formate:

- Rhino
- AutoCAD, MicroStation ... (Interfata ODX)
- IFC

Arhitectura

Deschidere fereastra - distanta inferioara

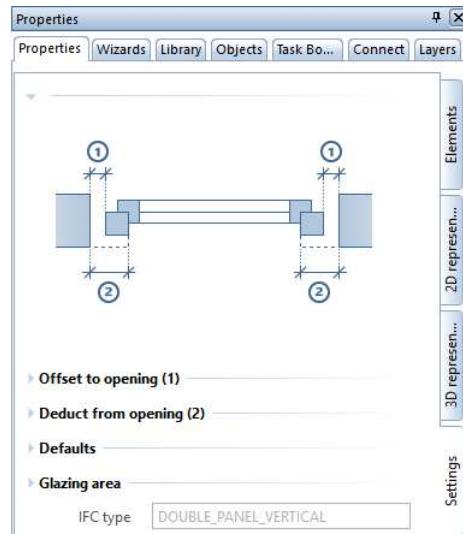
Puteti defini un stil de glaf pentru deschideri de fereastra in pereti multi strat.



Cand selectati tipul , puteti introduce o distanta pentru fiecare strat. Acest lucru nu este posibil pentru nici un alt tip. In Allplan 2018, puteti acum definii **Distanta inferioara**.

Tip IFC pentru ferestre si usi SmartPart

Parametrul **Tip IFC** este integrat in paleta **Proprietati** - tab-ul **Setari** al SmartPart-ului pentru ferestre si usi.

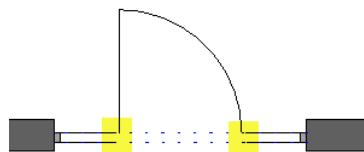


Cand creati o usa sau o fereastra SmartParts, programul atribuie automat parametrul **Tip IFC** in functie de tipul si numarul de cercevele, directia de deschidere si pozitia balamalelor.

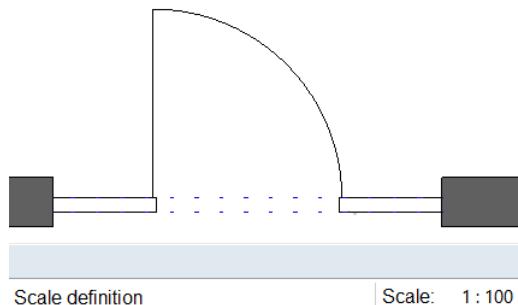
Reprezentare imbunatatita pentru ferestre si usi SmartPart

Reprezentarea 2D pentru ferestre si usi SmartParts este acum imbunatatita la scari mici.

Ganditi-vla la un SmartPart de usa cu fete si rama, de exemplu. In versiunile anterioare montantii usii erau ascunsi la scari peste 1:200, iar asta producea uneori depasiri. Desi acest decalaj nu este vizibil in plansele la 1: 200, il puteti vedea atunci cand proiectati detalii sau tipariti detalii utilizand  **Previzualizare imprimare**

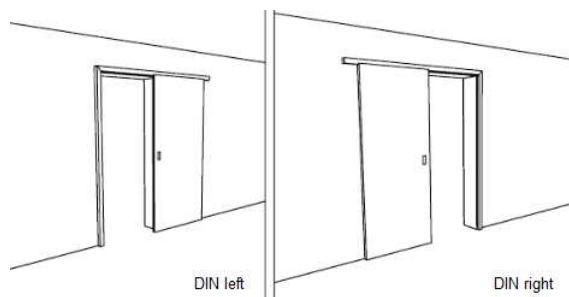


In intervalul de la 1:100 la 1:200, Allplan 2018 ascunde liniile verticale ale cadrului si ale montantului, cu exceptia cazului in care cadru sau foaia de usa atinge montantul.



Directia de deschidere la usi glisante

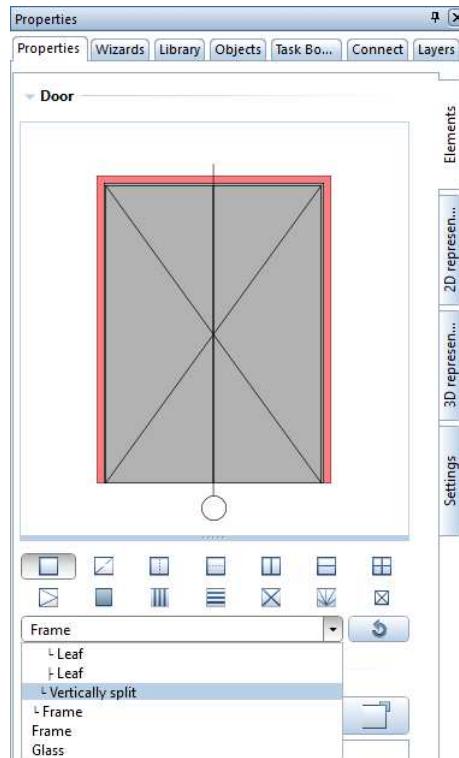
Directia de deschidere la usile glisante este definita conform DIN de directia in care usa se inchide fata de pozitia observatorului. Pozitia este in interiorul camerei.



Rapoartele si descrierile analizeaza acum directia de deschidere a usilor glisante corect si SmartPart-ul de usa de asemenea lucreaza corect.

SmartPart-uri mai complete pentru usi interioare

Am imbunatatit SmartPart-urile **Usa CF culoare lemn** si **Usa CF culoare alba** (folderul **Standard - Arhitectura - Usi - Usi de interior cu 2 canaturi**): Am inlocuit micul montant dintre cu o traversa.



Vizualizare

Optimizarile aduse in partea de vizualizare cresc eficiența lucrului și, în același timp, îmbunătătesc calitatea vizualizării. MAXON'S CineRender - integrat în Allplan 2018 - permite utilizarea metodelor de render fizic, obținându-se astfel imagini cu un grad ridicat de realism.

În plus am marit considerabil calitatea afisării în fereastra de animație. Versiunea 2018 este prima versiune care afisează geam opac și oferă ambient occlusion.

Randarea

Allplan utilizeaza motorul de randare CineRender din CINEMA 4D. In consecinta, Allplan 2018 include toate noile facilitati ale noii versiuni de CineRender.

Noua metoda de randare fizica

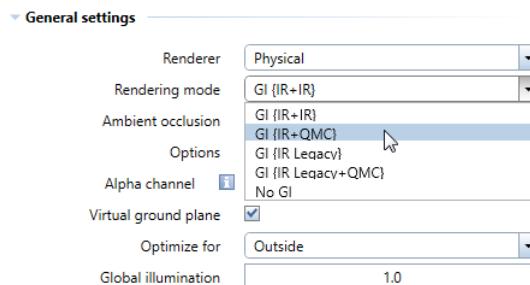
Paleta **Render** - zona **Setari generale** include setarile pentru **Randare**. Puteti alege intre **Standard** si **Fizic**.

Noua metoda de randare **Fizic** este mai buna si mai rapida la calculul imaginilor, evitand probleme ce ar putea aparea in cazul metodei **Standard**, precum efecte Moiré. Muchiile sunt mai netede in cazul randarii materialelor transparente si reflectorizante in cazul metodei de randare **Fizic**. Si in plus, randarea fizica este mai rapida la calculul materialelor stralucitoare.

Rezultatele pot diferi in functie de model. Este necesar sa faceti cateva probe (la pagina 66) pentru a determina ce metoda de randare este mai potrivita pentru o situatie anume.

Noul cache iluminare (irradiance cache)

Noul **Cache iluminare** de regula produce rezultate mai bune. Concret, se obtine o calitate mai buna a imaginii cu detalii mai fine si umbre purtate.



Modurile de randare **GI {IR}** and **GI {IR+QMC}** utilizeaza **Cache iluminare**. Incercati noua optiune Cache iluminare.

GI {IR Legacy} si **GI {IR Legacy+QMC}** utilizeaza modurile de randare din versiunile anterioare Allplan. Utilizati aceste moduri daca editati proiecte

realizate in versiuni anterioare Allplan. In felul acesta va asigurati ca imaginile randate sunt identice cu cele create in versiuni anterioare.

Radare fara iluminare globala

Puteți utiliza opțiunea de randare **Fara GI**, care înseamnă randare fara iluminare globală, cu ambele moduri de randare **Standard** și **Fizic**. Acest mod de lucru este util pentru probe.

Randarea fara iluminare globala este mai rapidă. Luminile difuze și marginile umbrelor sunt clar vizibile. Oricum nu puteți seta lumini, culori, culori cu gradient sau umbre.



Randarea fara iluminare globala produce umbre cu margini ascutite.



Randarea cu iluminare globala creaza umbre mai moi, dar dureaza si de zece ori mai mult.

Randare SmartParts si macro

CINEMA 4D transforma SmartParts si macro-uri intr-un numar mare de elemente 3D discrete, generand astfel volume mari de date.

Daca un model contine un numar mare de SmartPart-uri si macro-uri identice, Allplan transfera aceste elemente o singura data catre CINEMA 4D si CineRender, unde ele vor fi transformate o singura data. Toate celelealte obiecte sunt pur si simplu instante render. Cand modificati obiectul original,

modificările se aplică tuturor celorlalte instante. Datele pentru balustrade și fațade sunt transferate în același mod.

Aceasta reduce considerabil volumul de date. Ca rezultat acum puteți edita și calcula modele mult mai rapid. În plus puteți roti ușor modele complexe.

Nota: Numai SmartParts și macro-urile vor fi tratate ca instante de randare. Elementele existente care au fost scalate sunt considerate elemente independente. În consecință aceste elemente trebuie calculate.

Materiale transparente și reflectorizante

Randarea materialelor transparente și a suprafețelor reflectorizante aduce facilități îmbunătățite. Setările sunt aliniate cu noul canal de reflexie C4D introdus în CINEMA 4D V17.

Aceasta face imaginile randate mult mai realiste și mai corecte fizic.



Proprietatile materialelor si suprafetelor

Materiale multistrat

Aveti acum o noua optiune **Strat de lac** in zona **Reflexie lucioasa** din paleta **Suprafete**.

Cu aceasta optiune puteti simula un strat transparent, lucios pe o suprafata (rufoasa). Acesta netezeste suprafata, compensand neregularitatile. Materialul original, care se afla sub stratul de lac, nu se modifica.

Puteți utiliza cursorul **Strat de lac** (0% la 100%) pentru a defini calitatea stratului de lac (grosime, transparenta).

Aceste efect, care produce materiale cu grad ridicat de realism, poate fi utilizat in diferite feluri. Spre exemplu, puteți utiliza optiunea Strat de lac pentru a simula parchet protejat sau suprafete de lemn lacuite. In plus, aceasta optiune poate fi utilizata pentru sticla vopsita sau vopsea auto: Utilizati o suprafata rufoasa, reflectorizanta pentru straturi metalice de vopsea si adaugati un strat de lac transparent pe deasupra.

Parametrul **Strat de lac** va fi luat in consideratie de **CINERENDER** si de modurile de afisare **Animatie** si **Render RT**.



Parchet foarte lucios: strat de lac = 100%

Mapare parallax

Aveti o noua optiune pentru mapare parallax in zona **Relief (Bump)** din paleta **Suprafete**. Utilizand aceste optiuni puteti calcula rapid materiale cu grad mare de realism. Comparativ cu texturile native bump, aceste optiuni creaza imagini mai reale.

In functie de unghiul de vedere al materialului, programul muta puncte ale texturii, oferind mai multa adancime bump-ului texturii. Efectul rezultat este creat pentru valori medii, repetand elemente precum caramizi sau pavele.

Utilizati cursorul **Distanta parallax** (-100 la 100) pentru a seta adancirea sau inaltarea pentru deplasare.

Utilizati cursorul **Numar pixeli** (2 to 200) pentru a defini numarul de puncte din textura pe care doriti sa le luati in calcul.

Modul **Mapare parallax** va fi luat in consideratie de **CINERENDER** si de modurile de afisare **Animatie** si **Render RT**.



Textura de caramida: distanta parallax = 10; numar pixeli = 8

Amestec texturi si culori

Amestecarea texturilor si culorilor aduce facilitati avansate.

In versiunile anterioare era posibil numai utilizarea modului **Multiplicare** pentru combinarea culorii cu textura. Acest mod multiplifica fiecare pixel cu culoarea, producand rezultate imprevizibile in cazul unor culori.

Prin urmare, acum puteti utiliza modul **Normal**.

Modul **Normal** amesteca culoarea cu textura intr-o proportie stabilita. Pentru definirea acestei proportii (0 - 100%) aveti la dispozitie un cursor.

Sa luam o textura de parchet ca exemplu: Combinand-o cu o culoare puteti simula parchet deschis sau inchis la culoare, fara sa fie nevoie sa schimbati textura intr-un program extern.

Setari si probe

Rederul fizic si renderul standard vin cu diferite optiuni si setari. Chiar daca numele unei optiuni este acelasi, setarile disponibile pentru acea optiune pot sa difere.

Allplan ofera o versiune simplificate a optiunilor din CINEMA, prin setari predefinite (presetari). Cand exportati date in CINEMA, de exemplu, Allplan transfera toate detaliile. Gasiti descrieri detaliate ale tuturor setarilor in documentatia pentru CINEMA.

Rederul fizic nu mai dispune de **Anti-aliasing**. In loc de asta aveti la dispozitie optiunea **Proba**.

Probe

CineRender, motorul de randare din **CINEMA 4D**, nu are ca prioritate viteza de randare. Criteriul cel mai important este calitatea imaginii. Puteti obtine imagini de inalta calitate peste noapte. Probele va ajuta sa gasiti balanta optima intre viteza si calitate.

In functie de calitatea si dimensiunea imaginii doriti sa obtineti setarile potrivite pentru a economisi timp.

Concret, cand randati scene cu un numar mare de materiale, trebuie sa resetati setarile la inceput. Incepeti cu valori mici si cresteti valorile pas cu pas pana obtineti calitatea dorita. Cresteti numai valorile setarilor ce influenteaza direct scena pe care doriti s-o randati. Valorile setate prea sus nu produc neaparat rezultate de calitate mai ridicata.

Daca exista o textura oriunde in fundal, motorul de randare va calcula si textura, ceea ce ia timp. Daca, de exemplu, exista un material cu bump si culori ce consuma resurse mari de randare, puteti exclude acest material din calcul.

Cateva sfaturi pentru setarile de randare

Iata cateva sfaturi ce va vor ajuta sa utilizati render fizic:

- In cazul efectelor Moiré, setati optiunea **Proba Setari avansate** pe o valoare ceva mai mare. Puteti obtine rezultate bune chiar si cu setari relativ scazute ale celorlalte optiuni.
- In cazul suprafetelor compuse, incepeti prin cresterea optiunii de **Calitate** inainte de a modifica alte optiuni.
- Cresteti calitate numai cat aveti nevoie pentru situatia curenta. Valorile setate prea sus nu produc neaparat rezultate de calitate mai ridicata.
- Daca ati gasit rezultatele potrivite pentru scena curenta, este o idee buna sa salvati aceasta combinatie de optiuni ca favorit.

Animatie

O reprezentare mai buna in animatie

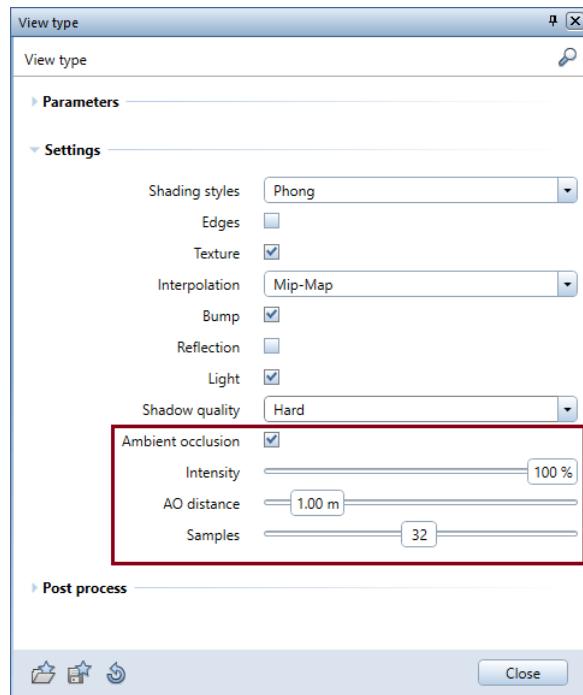
Reprezentarea modelului in animatie este mai buna.

- Suprafetele rugoase, blurate ale materialelor sunt vizibile.
- Parametrul **Strat de lac** si
- **Mapare parallax** pentru materiale cu pseudo-relief sunt luate in consideratie de tipul de vedere in Animatie.

Ambient occlusion

Acum puteti utiliza parametrul **Ambient occlusion** in **Animatie**. In versiunile anterioare puteti selecta acest parametru numai global pentru randare.

Ambient occlusion este un parametru bazat pe OpenGL. Acesta umbreste marginile si colturile, punand accentul pe detalii. Puteti seta urmatorii parametri: **Intensitate**, **Distanta AO** si **Proba** (calitate).



Allplan Share face colaborarea mai usoara

Utilizand **Allplan Share** si Allplan 2018, puteti beneficia de colaborare directa pe acelasi proiect Allplan cu partenerii din intreaga lume. Fiind bazat pe platforma BIM - Allplan Bimplus, **Allplan Share** ofera functionalitate suplimentara, precum vizualizarea modelului sau a sarcinilor sau functiuni pentru managementul sarcinilor. In plus, puteti verifica revizii. **Allplan Share** nu doar va reduce munca de administrare, ci va si ajuta sa evitati costurile suplimentare, nefiind nevoie sa achizitionati si sa intretineti un server local. Datele de pe **Allplan Share** sunt disponibile tuturor celor implicați in proiect in orice moment si din orice loc.

Allplan Share

Cu optiunea **Allplan Share**, puteti edita proiecte native Allplan in cloud. Pentru a salva si gestiona datele din proiectul Allplan, utilizati platforma BIM **Bimplus**.



Seful de proiect poate achizitiona optiunea **Allplan Share** direct din Allplan Shop. Orice utilizator care doreste sa acceseze un proiect prin intermediul Allplan Share trebuie sa aiba optiunea **Allplan Share**, care este atribuita utilizatorului de seful de proiect Bimplus sau de administrator.

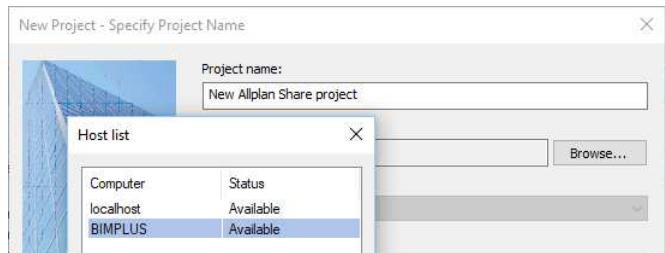
Proiectele Allplan Share pot fi de asemenea deschise si editate pe un post local de lucru Allplan, cu conditia ca utilizatorul sa aiba cel putin rol de **Editor de proiect** in proiectul Bimplus si in plus acesta sa aiba atribuita optiunea **Allplan Share** de catre seful de proiect sau administrator.

Cerinte pentru utilizarea Allplan Share:

- Sa aveți un cont Bimplus cu optiunea **Allplan Share**.
- Sa fiti seful de proiect Bimplus sau administrator (pentru a crea proiecte Allplan Share).

Crearea proiectelor noi Allplan pe Allplan Share

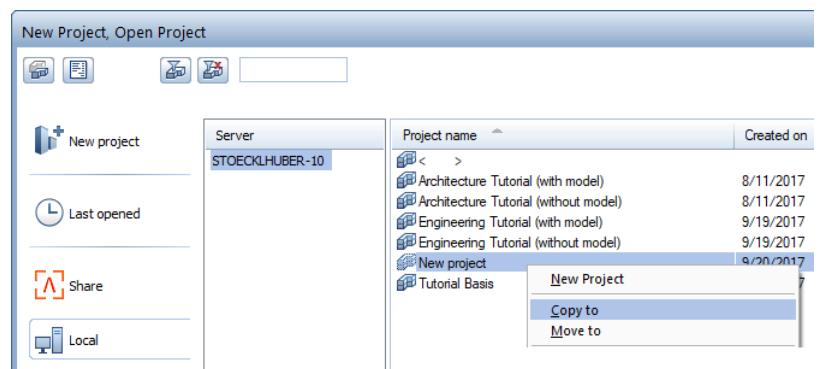
- In Allplan, puteti crea proiecte Allplan noi direct pe Allplan Share. Pentru a face asta selectati BIMPLUS cand creati proiectul si sunteti intrebati unde sa fie salvat. In felul acesta Allplan este pus in legatura cu proiectul Bimplus.



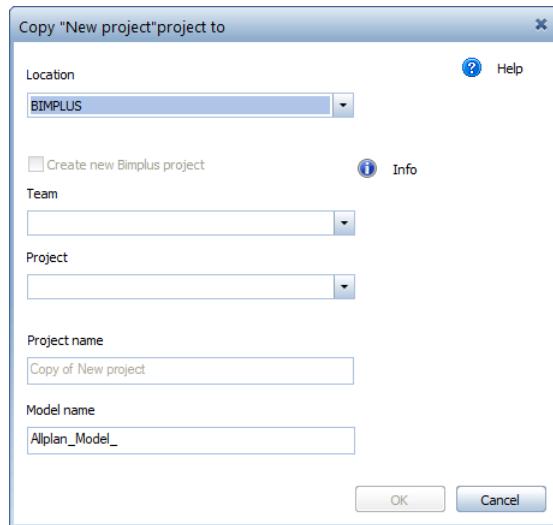
Copierea sau mutarea proiectelor Allplan existente pe Allplan Share

Proiectele Allplan pot fi copiate sau mutate pe Allplan Share:

- Deschideti caseta de dialog **Proiect nou, deschidere**. Faceti clic-dreapta pe proiectul corespunzator si selectati **Copiere** in sau **Mutare** in din meniu contextual. Se deschide o alta caseta de dialog. Alegeti **BIMPLUS** pentru locatie.



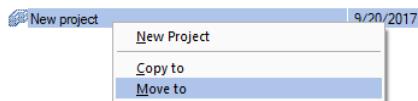
- Selectati un proiect BIMPLUS existent (posibil numai in cazul in care acest proiect nu contine date sau modele din alt proiect Allplan) sau creati un nou proiect BIMPLUS.



Alte informatii despre Allplan Share

Mutarea proiectelor pe alt computer sau Bimplus

Puteți muta proiecte pe alt calculator sau Bimplus. Pentru a face asta deschideți meniul contextual în caseta de dialog **Proiect nou, deschidere**.



Afisare informatii blocare

Puteți afisa informatii despre blocare în meniul contextual al proiectului Allplan Share. Acest lucru este posibil pentru posturi de lucru în retea sau posturi de lucru independente pe un proiect Allplan Share.

Tipuri de planse si seturi de drepturi

Dupa ce ati copiat sau mutat proiectele Allplan pe Allplan Share, este necesar sa reatribuiti drepturile utilizatorilor pentru tipurile de planse si drepturile de acces.

Sincronizarea datelor online cu datele din directorul local de date

Cand lucratii cu proiecte Allplan Share nu accesati direct datele pe Allplan Share; concret, dumneavoastra lucratii pe o copie locala a proiectului. Copia locala se afla in directorul specificat de dumneavoastra la instalare pentru "Director local de date". Daca nu ati specificat un director la instalare, copia locala este creata in directorul LocalData\Bimplus, care este un subdirector al directorului central de date.

Prima data cand deschideti un proiect Allplan Share, toate datele proiectului (cu exceptia desenelor, mapelor si a planselor) sunt copiate din serverul Allplan Share in directorul local de date.

Imediat ce deschideti un desen (activ, activ in fundal sau pasiv), plansa sau mapa dintr-un proiect Allplan Share, acest document este copiat din serverul Allplan Share in directorul local de date si este deschis de aici. In acelasi timp, pe serverul Allplan Share este creat un fisier cu informatii despre blocare (cu exceptia desenelor deschise ca pasive), pentru ca desenul sa nu mai poata fi deschis si prelucrat de catre alti utilizatori. Totusi, desenele blocate pot fi deschise in modul pasiv de catre ceilalți utilizatori.

Atunci cand salvati un document Allplan pe care l-ati modificat, acesta este copiat din directorul local de date in serverul Allplan Share. Imediat ce inchideti

documentul Allplan, fisierul cu informatiile despre blocare va fi sters, iar ceilalți utilizatori vor putea deschide documentul din nou.

Atunci cand deschideti un proiect, resursele Allplan de pe serverul Allplan Share, cum ar fi layere si definitii pentru tipuri de linii, sunt sincronizate cu directorul local de date. Orice resursa modificata este copiata din directorul local de date pe serverul Allplan Share, imediat ce proiectul este inchis. Ceilalți utilizatori nu vor vedea aceste modificari pana ce nu au inchis proiectul si l-au re-deschis.

Blocarea fisierelor deschise

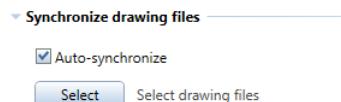
Pentru a asigura integritatea datelor, desenele, plansele si mapele care au fost deschise de un utilizator sunt blocate si nu mai pot fi deschise de un alt utilizator in acelasi timp. Pentru fiecare document deschis este creat cate un fisier cu informatii despre blocare.

Aplicatia Allmenu are o functie pe care administratorul Allplan o poate utiliza pentru a afisa fisierele cu informatiile despre blocare pentru fiecare proiect si le poate sterge manual. Aceasta asigura faptul ca documentele nu vor ramane blocate in cazul in care s-a intrerupt conexiunea la internet. Puteti afisa informatiile de blocare in meniul contextual al unui proiect in caseta **Proiect nou, deschidere**.

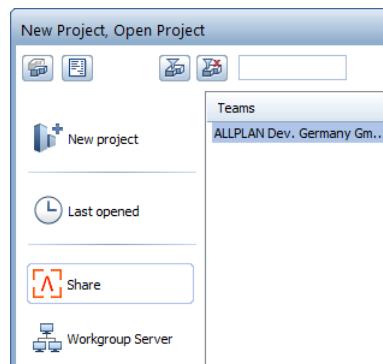
Actualizarea continua a modelelor

Puteți configura proiectele salvate pe Allplan Share să actualizeze automat datele pe Allplan Share.

Puteți face aceasta setare în caseta de dialog **Actualizare model pe Bimplus**. Selectați opțiunea **Sincronizare automată** și alegeti desenele ce doriti să fie actualizate automat.



În caseta de dialog **Proiect nou, deschidere**, puteți vedea dintr-o privire ce server conține proiectele.



Gestionarea imbunatatita a proiectelor cu Allplan Bimplus

Allplan vine cu o serie de functionalitati avansate, ce fac gestionarea proiectelor bazate pe BIM cu Allplan Bimplus mult mai eficiente. Spre exemplu, aveți opțiuni avansate pentru gestionarea modelelor utilizând paleta BIM+ și actualizarea datelor proiectului din Allplan în Bimplus.

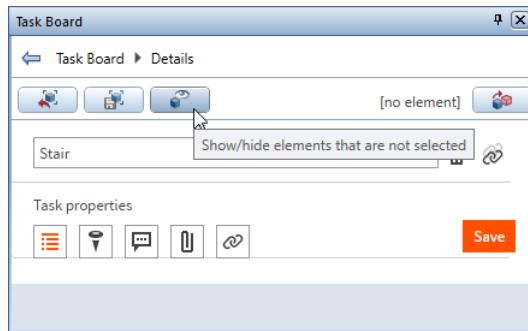
Însă cea mai importantă dintre noile facilități implica planificarea generală utilizând metoda BIM: Standardizate, seturile de atrbute Bimplus asigură că proprietățile componentelor sunt descrise unic în cadrul proiectului. Mai mult, prin utilizarea seturilor de atrbute standard, aveți opțiunea de a sincroniza valorile atrbutelor unui proiect în orice moment.

Nota: Gasiti mai multe informații despre gestionarea proiectelor utilizând Allplan și Allplan Bimplus în ajutor Allplan (help); vedeti și Gestionarea proiectelor utilizând Allplan Bimplus.

Noi facilitati in paleta BIM+

Dupa ce ati selectat elementele din proiect utilizand functia **Selectie Elemente, Stergere Selectie**, puteti utiliza **Afisare/ascundere elemente ce nu sunt selectate** pentru a afisa elementele dorite prin ascunderea temporara a elementelor ce nu sunt selectate.

Pictograma pentru **Afisare/ascundere elemente ce nu sunt selectate** se afla in partea de sus a paletii **Detalii** in BIM+.

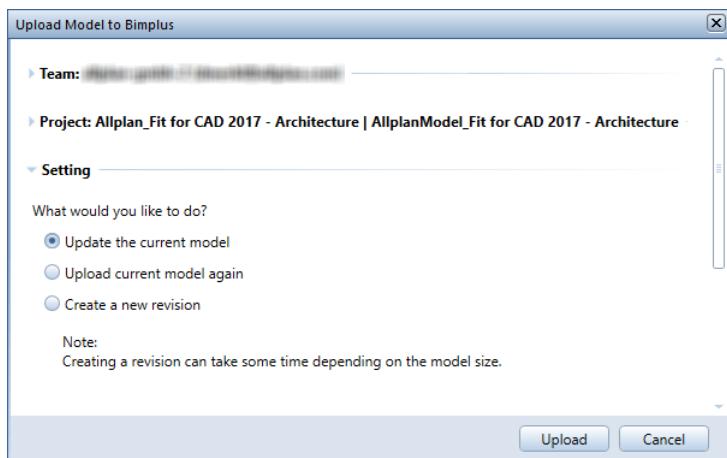


Pe a afisa elementele din nou este suficient sa faceti din nou clic pe **Afisare/ascundere elemente ce nu sunt selectate** sau sa va reintoarceti la paleta principală **BIM+**.

Incarcare date in Bimplus

In versiunile anterioare, cand actualizati proiecte din Allplan in Bimplus, intotdeauna se incarca intregul model, indiferent daca existau sau nu modificari fata de ultima incarcare.

Utilizand noile optiuni din caseta de dialog **Incarcare model in Bimplus**, puteti decide daca doriti sa incarcati numai elementele ce s-au modificarat de la ultima actualizare (optiunea **Incarcare model curent**) sau toate elementele modelului (optiunea **Incarcare model curent din nou**).



Fireste puteti crea o noua revizie cu optiunea **Creare revizie noua**, care incarca intregul model dintr-un proiect Allplan ca in mod normal.

Seturi de atribute standardizate Bimplus pentru proiecte Allplan

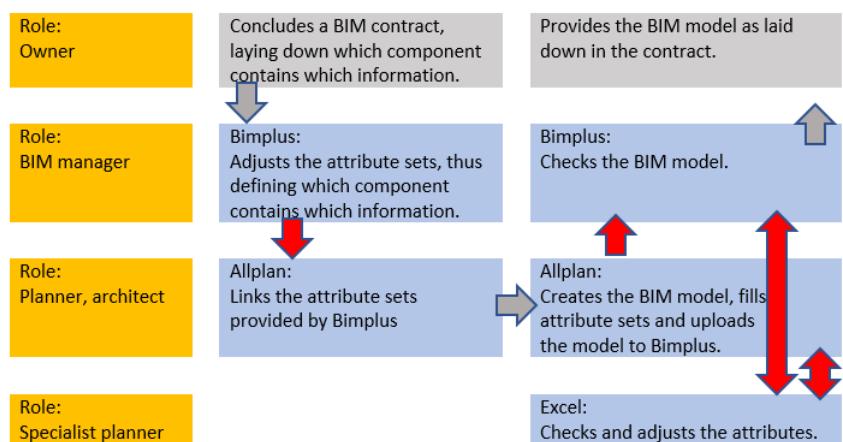
Managerul BIM poate defini seturile de atribute utilizand portalul  **BIMPLUS** (<https://portal.bimplus.net>). Seturile de atribute definite sau definibile pot fi utilizate pentru fiecare proiect Allplan care este legat cu un proiect Bimplus.

Aceasta asigura ca atributele sunt utilizate consecvent in cadrul unui proiect.

Valorile curente ale atributelor unui model pot fi importate din Bimplus in Allplan si incarcate din Allplan in Bimplus.

Urmatoarele pagini descriu pe scurt fazele de manevrare a proiectelor utilizand Allplan si Bimplus.

Fluxul de lucru dintr-o privire



- Bimplus este veriga de mijloc pentru setarea atributelor.
- Allplan asigura crearea si transferul corect al elementelor proiectate cu atribute. Aceste componente se conformeaza regulilor definite in Bimplus.
- Un proiect este creat in Bimplus; seturile de atribute sunt definite pentru acest proiect. Proiectul in Allplan este corelat cu proiectul in Bimplus si acesta cu seturile valide de atribute.

Faza 1 - Manager BIM (cu Bimplus)

Managerul BIM lucreaza cu Bimplus. Managerul BIM trebuie sa fie administrator sau utilizator cu drepturi de administrator.

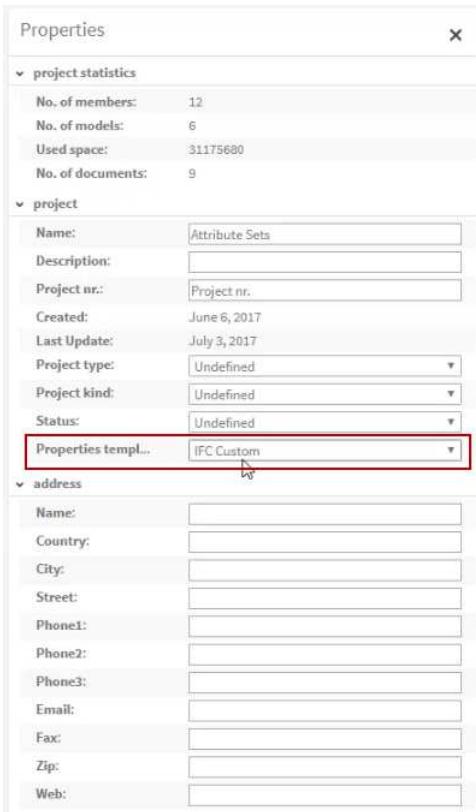
Managerul BIM raspunde de **setul de atribute** in conformitate cu necesitatile clientilor.

Managerul BIM defineste obligatiile sefului de proiect si ale celorlalți participanți la proiect la utilizarea **setului de atribute**.

De exemplu: Managerul BIM modifica **setul de atribute** utilizand **Managerul de atribute** in Bimplus.

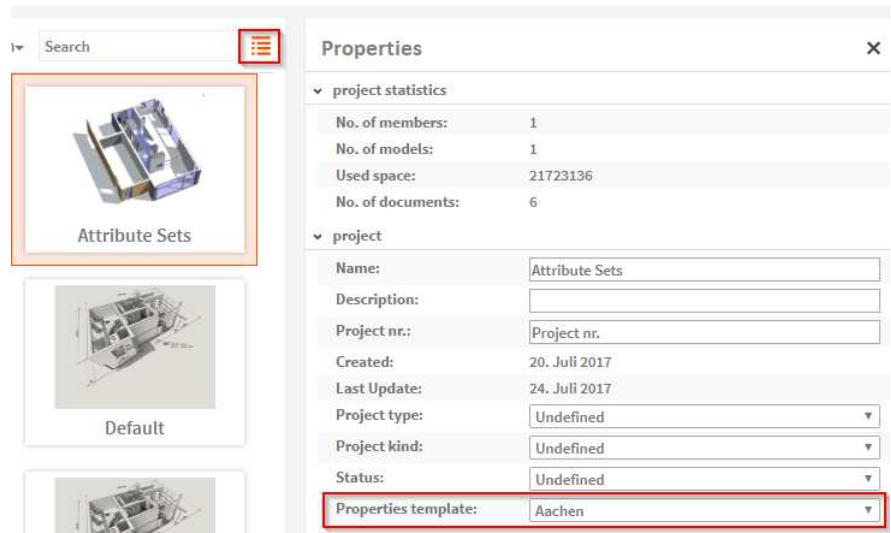
Utilizand **proprietati project**, managerul BIM defineste care **sablon set atribute** este utilizat.

Utilizand **Managerul de atribute**, managerul BIM defineste cum va arata **sablonul set atribute**:



Pentru a defini sau modifica un sablon set atribute - pasi importanti:

- Copiati si redenumiti **sablonul set atribute** existent. Aici, sablonul set atribute "IFC Common" este copiat si redenumit in "Aachen".
- Mergeti la structura arborescenta si selectati zona in care doriti sa modificati **setul de atribute** (element – cladire – perete).
- **Setul de atribute Wall_Common** este deja conectat cu peretele.
- Modificati noul **set de atribute** (Construction_Info).
- Puteti utiliza drag-and-drop pentru a modifica ordinea **seturilor de atribute** din lista.
- Atribuire atribute; Bimplus ofera o **Biblioteca de atribute**, care este impartita in **Baza de date cu echipa** si **Baza de date Bimplus**. De exemplu: Construction_Info, Construction_Date
- Salvati modificarile pentru **set atribute** si transferati-le catre seful de proiect (si catre ceilalati participanti).
- Selectati noul **sablon set atribute** in **proiect project**:



Definitii:

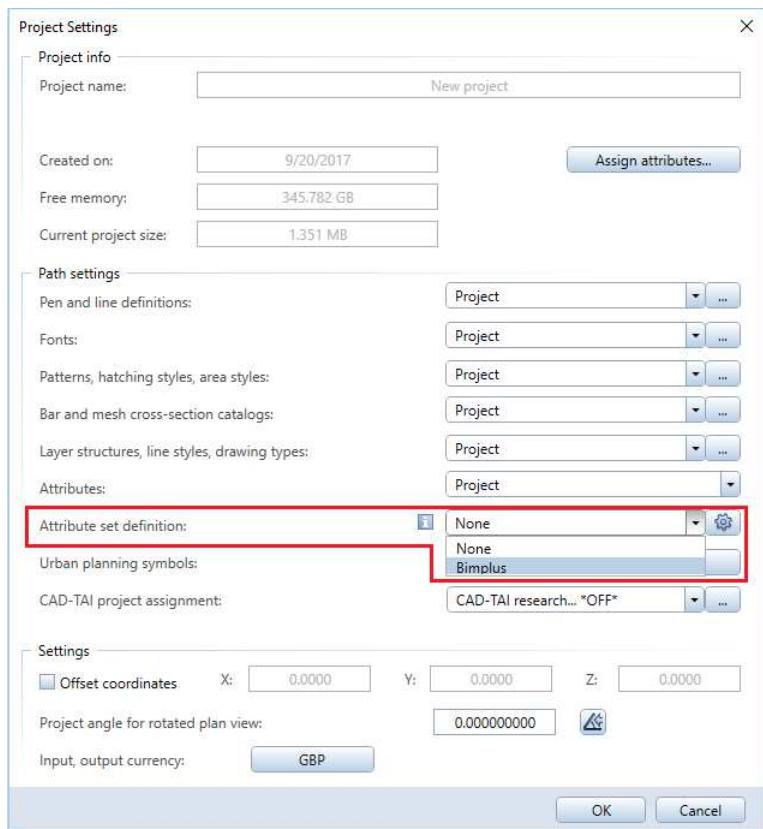
- **Sablon set atribute:** Acesta este un sablon ce poate fi modificat și extins (aici, IFC Custom).
- **Set atribute:** Aceasta este o colecție de atribute salvate sub un nume.

Faza 2 - proiectantul (cu Allplan)

Proiectantul face legaturile cu sablonul valid continand seturile de atribute si utilizeaza sablonul pentru crearea si modificarea unui model.

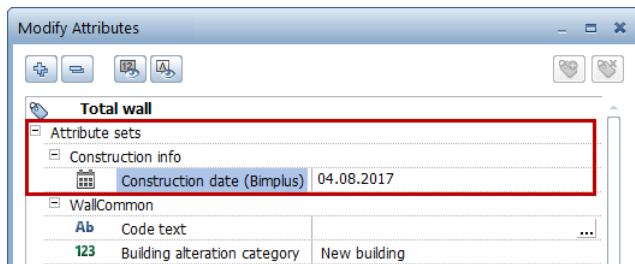
Pentru face legatura si a utilizat un sablon set atribute - pasi importanti

- Cand creati proiectul sau ulterior, deschideti caseta de dialog **Setari proiect** si definiti ca acest proiect va utiliza seturile de atribute definite pentru proiectul Bimplus.



Prin aceasta se copiaza noile atribute in proiectul Allplan.

- Cand creati componente, puteti selecta noile atribute si puteti atribui valori pentru noile atribute.



- Sau
Puteti de asemenea modifica obiectul ulterior si puteti atribui valori noilor atribute.
 - Completare model.
 - Selectati **Incarcare model in Bimplus**.
-

Note:

- Sablonul set atribute si setul de atribute** sunt salvate in proiect.
- Copierea proiectului implica si copierea **seturilor de atribute**.
- Link-ul catre proiectul Bimplus se pastreaza catre proiectul original; proiectul copiat nu este legat prin link.
- Pentru a edita componentele ulterior, puteti utiliza
 Modificare atribute
sau
Proprietati in meniul contextual al elementului.
- Puteti de asemenea utiliza **Export Atribute** pentru a exporta atributele catre Excel. Dupa modificarea atributelor in Excel, le puteti reimporta utilizand functia **Import Atribute**.

Faza 3 - inapoi la Managerul BIM sau specialistul proiectant

Utilizand Bimplus, Managerul BIM sau proiectantul specialist verifica si corecteaza modelul.

Proiectantul specialist trebuie sa aiba drepturi de administrator.

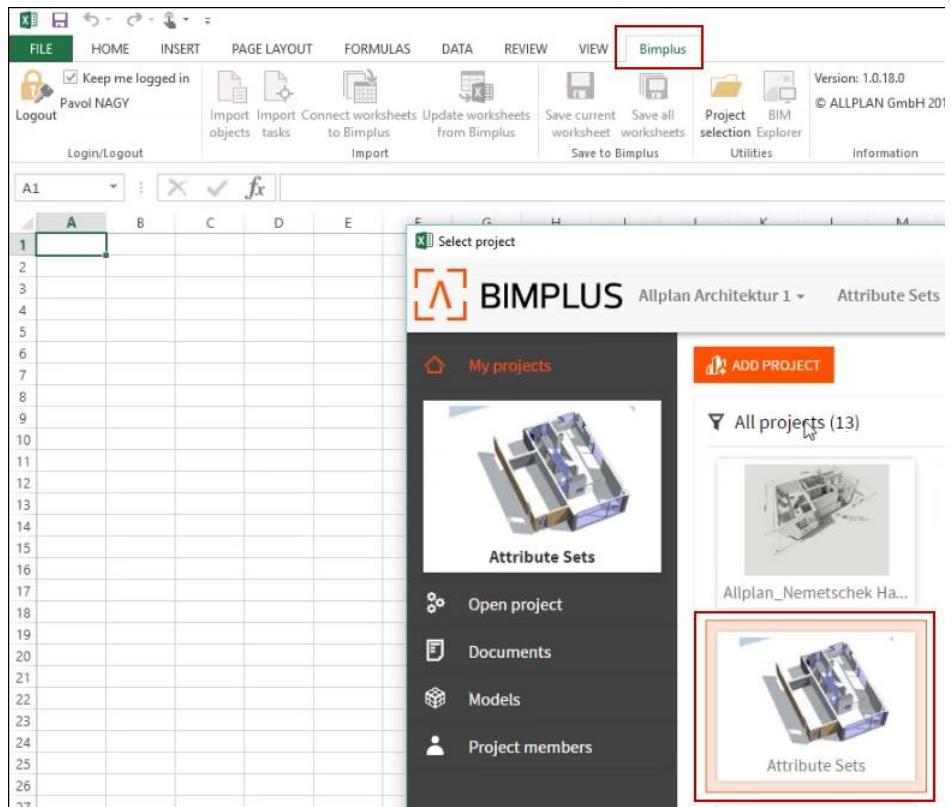
Proiectantul modifica valorile atributelor precum data setata pentru atributul "Data constructiei".

Pentru a edita modelul - pasi importanti facuti de managerul BIM

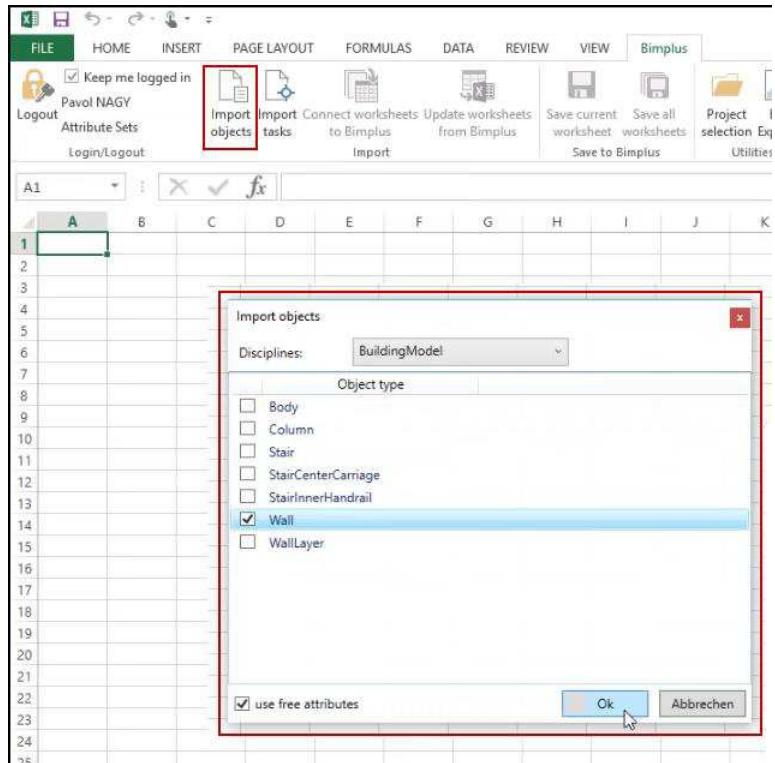
- Deschideti modelul in Bimplus; selectati o componenta; verificati si modificati atributele.

Sau
- Acest lucru este posibil numai daca
Plug-in-ul pentru Excel din Bimplus este instalat (poate fi achizitionat de pe Allplan Shop).
- Porniti Excel (plug-in-ul pentru Bimplus cere Excel 2013 sau mai nou).
- Deschideti tab-ul cu plug-in-ul Bimplus.

- Selectati proiectul.



- Importati componentelete pe care doriti sa le verificati.



- Faceti modificarile utilizand optiunile oferite de Excel.
- Salvati pagina Excel.



- In Allplan, selectati
 Import valori atribute din Bimplus.

Puteti vedea diferențele și le puteti discuta cu proiectantul și cu ceilalți participanți la proiect.

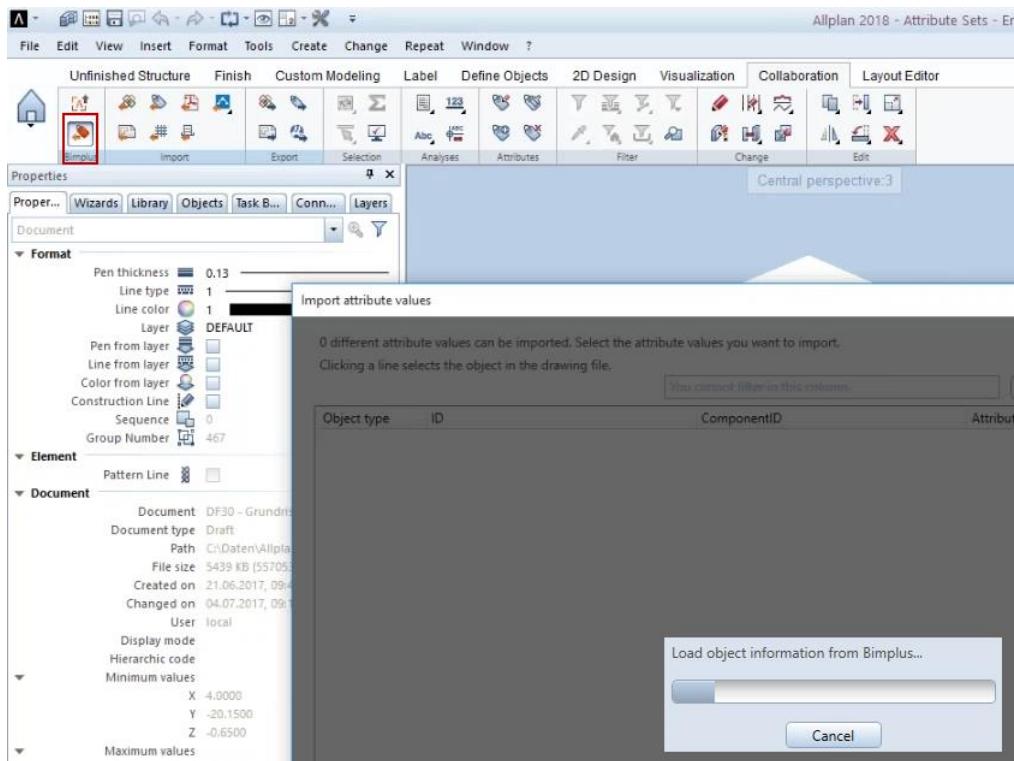
Faza 4 - inapoi la proiectant (cu Allplan)

Proiectantul accepta sau refuza modificarile.

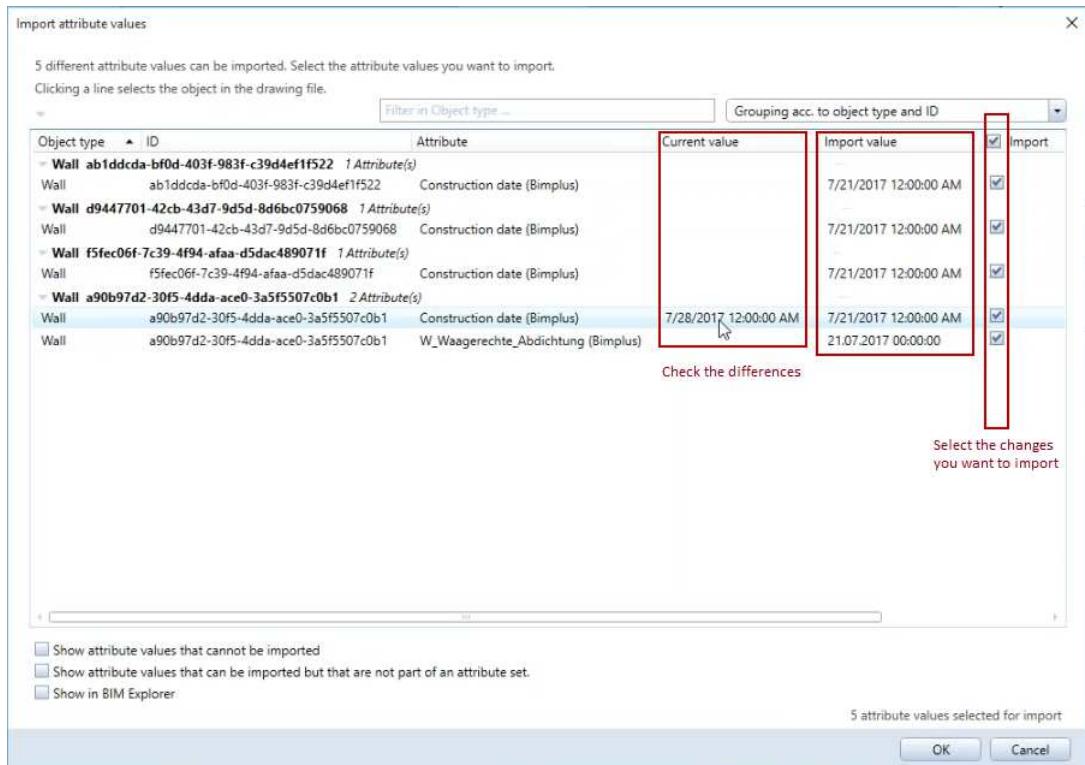
Inainte de a face asta, proiectantul compara modelul din Bimplus cu cel propriu.

Pentru a face modificarile - pasi importanti

- Importati valorile atributelor proiectului din Bimplus in Allplan utilizand  **Import valori atribute din Bimplus.**



Puteti vedea o lista generala cu atributele care s-au modifcat.



- Verificati diferențele și selectati modificarile pe care doriti sa le importati.
- Faceți clic pe o linie pentru a selecta un obiect in Allplan.

Puteti apoi sa incarcati din nou modelul actualizat, acesta devenind disponibil pentru toti ceilalți participantii.

Puteti de asemenea transfera modelul unui alt proiectant specialist care poate face restul modificarilor.

Interfata IFC

Sistemele software pentru gestionarea proiectelor BIM in medii eterogene sunt de obicei predefinite. Participantii la proiect lucreaza cu programele la indemana. Formatele de schimb sunt deosebit de importante pentru participarea la astfel de proiecte.

Fiind standardul in fluxul de lucru BIM, IFC este un format de schimb puternic.

Interfete pentru export IFC

Puteti utiliza doua interfete pentru export IFC.

Noua interfata

Allplan 2017 a venit cu o interfata IFC complet noua pentru exportul datelor. De atunci interfata IFC a fost permanent extinsa si rafinata. Pentru a utiliza noua interfata, selectati  **Export IFC Data**. Noua interfata exporta date in urmatoarele formate: IFC 4, IFC XML 4, IFC 2x3 and IFC XML 2x3.

Interfata conventionala

Pentru a utiliza interfata conventionala, selectati **Export date IFC**. Interfata conventionala exporta date in urmatoarele formate: IFC 2x3 and IFC XML 2x3.

Nota: Va recomandam sa utilizati noua interfata pentru exportul datelor IFC. Daca partenerul va solicita **Export date certificate CV2.0**, puteti utiliza functia **Export date IFC**.

Diferente intre Export IFC si Export IFC 2x3

Export IFC imbunatatit

Allplan 2017 a introdus functia **Export IFC 4**. Utilizand aceasta functie puteti deschide o interfata complet noua, care a fost extinsa si redefinita pentru **Allplan 2018**.

Concret, este vorba de export IFC. Domeniul de lucru pentru interfata IFC4 este aproape acelasi cu cel al intefetei IFC2x3. Prin urmare,  **Export IFC** deschide noua interfata. Aceasta functie este inclusa in aproape toate specialitatile in **Bara de actiuni - Colaborare - Export**. Ea creaza date in urmatoarele formate: IFC 4, IFC XML 4, IFC 2x3 and IFC XML 2x3.

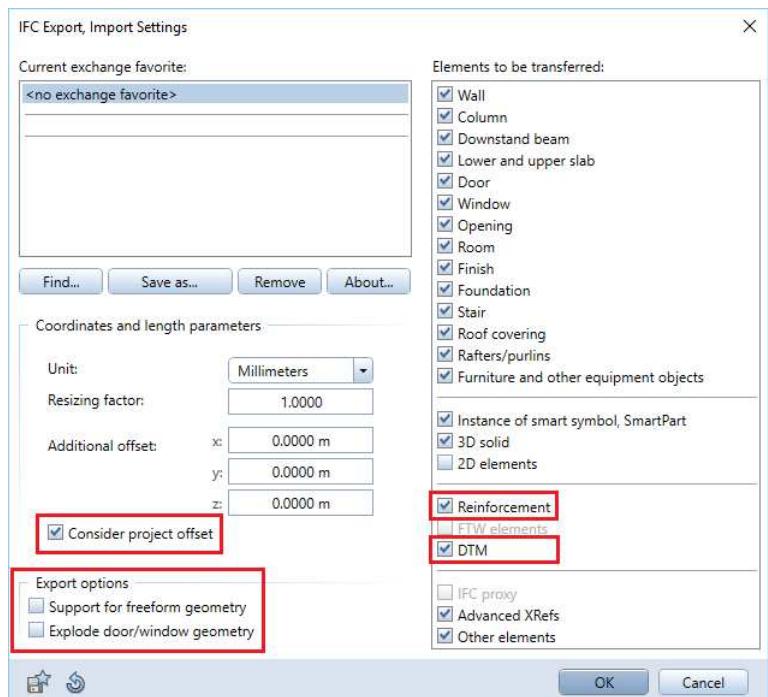
Functia **Export IFC 2x3 Data** utilizeaza in continuare interfata clasica IFC 2x3. Pentru a lansa aceasta functie, faceti clic pe **pictograma Allplan** in bara de titlu si selectati **Export**.

Nota: Daca se cere **Export date certificate CV2.0**, puteti utiliza functia **Export IFC 2x3**.

Noi facilitati ale noii interfete IFC

Acum, noua interfata IFC 4 transfera si urmatoarele elemente:

- **Armare** (plase si bare de armare)
- Macro-urile de usi si ferestre, precum si SmartPart-urile de usi si ferestre pot fi tratate ca elemente independente la transfer.
- Elemente liniare si reborduri
- Daca este definita o **deplasare** in proiect, puteti alege sa se tina cont de aceasta deplasare la exportul datelor.
- Curbele **NURBS** pot fi transferate intr-o maniera complexa. Asigurati-v-a ca programul destinatie poate procesa curbele NURBS in acest mod.
- **IFC tip obiect si IFC subtip obiect**



IFC tip obiect, IFC subtip obiect

IFC tip obiect si IFC subtip obiect sunt importante pentru expertii BIM. In versiunile anterioare, erau disponibile pentru selectie 40 de atribute **IFC tip obiect**. Aceasta selectie era fixa si nu putea fi modificala. Acum cele mai uzuale 21 elemente IFC sunt predefinite. Utilizand o lista desfasurabila, puteti adauga acestei selectii oricate elemente IFC doriti.

Puteti utiliza **IFC tip obiect** independent de **IFC subtip obiect**. Multe clase IFC au sublcase (subtipuri) astfel incat puteti defini clasele mult mai precis. In majoritatea cazurilor, programul atribuie subtipurile automat la export. Utilizand subtipuri, puteti definii obiectele mult mai precis. Acest lucru este in mod special util in corelare cu **IFC tip obiect**.

Utilizand **IFC tip obiect si IFC subtip obiect**, puteti transfera catre parteneri fisiere IFC detaliate si semnificative.

Puteti gasi informatii detaliate despre **IFC tip obiect si IFC subtip obiect** in Compendiumul Allplan BIM, ce poate fi descarcat in format PDF din Allplan home page (<https://www.allplan.com/en/>).

Atribuire tip obiect IFC, subtip obiect IFC

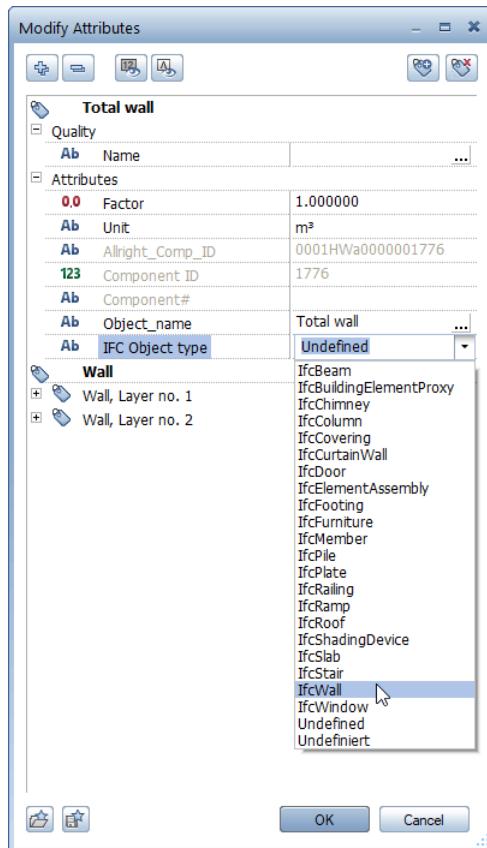
Puteti atribui **Tip obiect IFC** sau **Subtip obiect IFC** la crearea elementelor sau ulterior.

Pentru a atribui tip obiect IFC sau subtip obiect IFC unui element

- 1 Faceti clic pe functia de creare a elementului respectiv, de exemplu  **Perete** (Cum), deschideti caseta de dialog **Proprietati** si faceti clic pe **Atribute....**
Sau
 **Modificare atribute** (Cum) in meniul contextual.
- 2 Se deschide caseta de dialog **Definire si asociere atribute**. Faceti clic pe  **Asociere atribute noi**.
- 3 Este afisata caseta de dialog **Selectie atribut**. Selectati grupa de atribute IFC in zona **Standard**.
- 4 Mergeti la fereastra din dreapta, selectati atributele **IFC-tip obiect** sau **IFC-subtip obiect** si faceti clic pe **OK**.

Aceasta adauga atributul **IFC-tip obiect** cu valoarea **Nedefinit** in caseta de dialog **Definire si asociere atribute**.

- Faceti clic pe **Nedefinit** si selectati o valoare pentru atribut.



Lista desfasurabila include cele mai utilizate 21 de atribute **IFC-tip obiect**. Daca tipul de atribut pe care-l doriti lipseste, faceti clic pe linia casetei desfasurabile, introduceti valoarea pentru atributul dorit si apasati **ENTER** pentru a confirma. Programul salveaza valoarea introdusa pentru atribut, afisandu-l automat urmatoarea data cand selectati atributele.



Nota: Nu exista o lista de selectie pentru **IFC-subtip obiect**. Introduceti valoarea dorita a atributului de la tastatura.

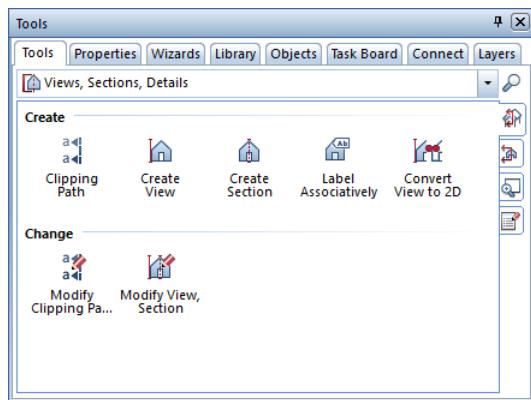
6 Faceti clic pe **OK** pentru a confirma caseta de dialog **Definire si asociere atribută**.

Astfel ati atribuit elementului **IFC-tip obiect** sau **IFC-subtip obiect**. Atributul va fi inclus la exportul IFC al elementului.

Vederi si sectiuni

Functii noi pentru vederi si sectiuni

Cand lucrat in configuratia Palete, puteti gasi noul modul **Vederi si sectiuni** in familia **Vederi, Sectiuni, Detalii**. Zona **Creare** include functia Linie de sectiune si alte patru functii noi: Creare vedere, Creare sectiune, Descriere asociativa si Conversie vedere in 2D. Zona **Modificare** contine functiile de Modificare linie de sectiune si Modificare vedere, sectiune.



Nota: Daca lucrat in configuratia Bara de actiuni, puteti gasi grupa **Sectiuni** dupa ce ati selectat o specialitate (de exemplu, arhitectura) si o grupa (de ex., la rosu). Aceasta grupa include noile functii Creare sectiune, Creare vedere, Descriere asociativa si Conversie vedere in 2D si functia Linie de sectiune. Cand lucrat in configuratia Bara de actiuni, puteti modifica obiectele (de ex. vedere, sectiune sau linie de sectiune) prin deschiderea meniului contextual a unui obiect pe care doriti sa-l modificati si selectarea functiei de modificare necesara.

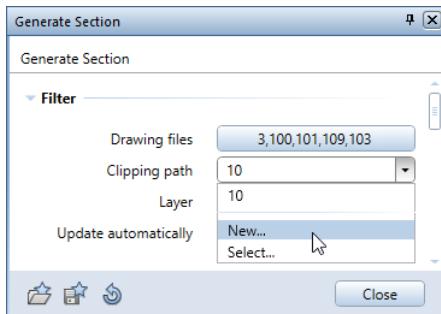
Crearea vederilor si sectiunilor

Deja stiti cum sa creati o vedere sau sectiune din conversia structurii cladirii. Avand numeroase avantaje, aceste noi functii simplifica si maresc fluxul de lucru considerabil. Allplan creeaza noua vedere, sectiune sau linie de sectiune in desenul curent. De asemenea puteti salva rezultatul calculului ascuns intr-un desen gol.

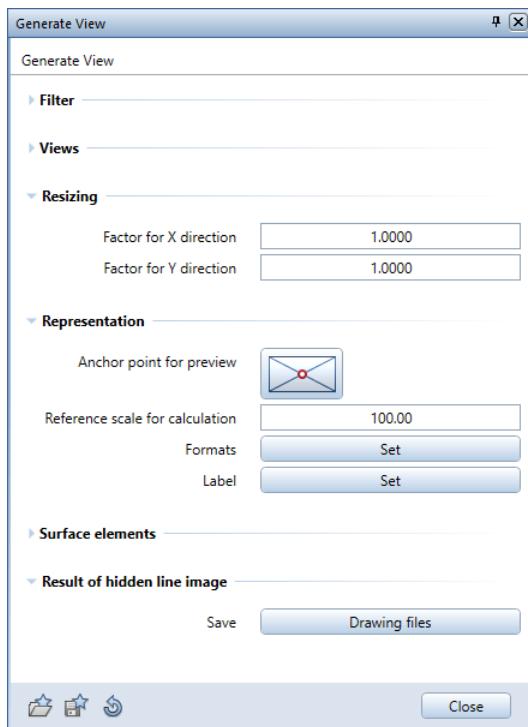
La crearea sectiunii din noul modul  **Vederi si sectiuni** nu trebuie sa mai definiti intai linia de sectiune. La selectarea functiei  **Creare sectiune**, se va afisa paleta **Creare linie de sectiune**. Dupa ce ati definit toti parametrii si ati definit linia de sectiune, adancimea si directia de vizualizare, paleta **Creare linie de sectiune** se va inchide si se va deschide paleta **Generare sectiune**. Dupa cum puteti vedea, o previzualizare a sectiunii este deja atasata de cursor. Daca desenele selectate contin o linie de sectiune care doriti sa o utilizati, puteti inchide paleta **Creare linie de sectiune** fara sa introduceti nimic.

Puteti gasi o noua caracteristica in zona de **Filtru** din paleta **Generare sectiune**. Pe langa selectarea optiunii **Linie de sectiune** bazata de identificatorul de sectiune, aveti disponibile si urmatoarele optiuni:

- Click **Nou...** pentru a crea o noua linie de sectiune in desenul curent. Paleta **Creare linie de sectiune** se deschide automat. Dupa ce ati creat linia de sectiune, se va afisa automat paleta **Generare sectiune**.
- Faceti click **Selectare...** pentru a selecta o linie de sectiune existenta direct din spatiul de lucru.



Mai multi parametri pentru crearea vederilor si sectiunilor:



- **Deformare:** Prin introducerea factorilor, puteti scala sectiunea pe directia x si y sau in ambele directii. Un factor < 1 reduce vederea; un factor > 1 marestea vederea.
- **Punct transport:** Utilizati aceasta functie pentru pozitionarea punctului de transport.
- **Descriere:** Faceti click pe buton pt. accesarea paletei **Descriere**, unde va puteti defini setarile pentru descrierea vederii sau sectiunii.
- **Rezultat calcul ascundere:** Utilizati aceasta functie pentru salvarea rezultatelor intr-un alt desen. Faceti click pe butonul **Desene** pentru accesarea casetei de dialog **Selectie desen tinta**. Selectati un desen gol pentru salvarea rezultatului.

Descrieri asociative

Puteti utiliza noua functie **Descriere asociativa** pentru crearea descrierilor asociative elementelor 3D dintr-o vedere sau sectiune asociativa. Aceste descrieri se actualizeaza automat la modificarea proprietatilor elementului 3D din vedere sau sectiune.

Dupa ce ati selectat functia **Descriere asociativa** puteti definii forma si continutul descrierii utilizand urmatoarele 3 optiuni:

- **Descriere implicita**
- **Text variabil**
- **Descriere obiect** (oferit de modulul **Atribute** instalat)

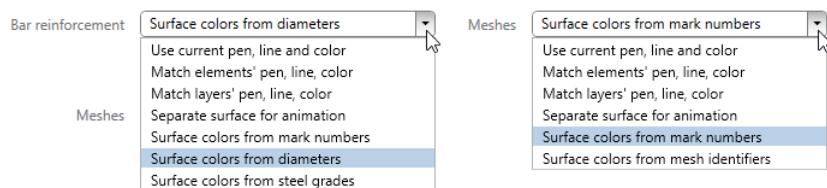
Inginerie

Allplan Engineering 2018 reprezinta un program BIM, perfect pentru constructiile civile si cele de infrastructura. Fiind deja conectat direct cu platforma BIM Allplan Bimplus, Allplan Engineering 2018 reprezinta o solutie BIM complet integrata (pana la nivel 3 BIM). Allplan Engineering 2018 va ajuta nu doar sa reduceti timpul de planificare si de constructie, ci si sa fiti in buget. Modelul virtual reprezinta baza din care deriva planurile de cofraj si detaliile de armare cu sectiuni, vederi si vizualizari. In plus, puteti genera cantitatatile si listelete de fasonari. De asemenea, modelul reprezinta si baza calculului structural. Cu Allplan Engineering 2018 se pot reduce sursele de erori, conducand astfel la o mai buna inteleghere a tuturor celor implicați într-un proiect de construcții.

Caracteristici avansate pentru afisarea armaturii in culori

In versiunile anterioare puteati afisa armaturile in culori in functie de diametru.

Puteti utiliza setarile din pagina  Optiuni - Interfata desktop - Animatie. Allplan 2018 contine caracteristici avansate: Puteti afisa barele de armare in functie de numarul marcii, a diametrului sau a calitatii de otel. Pentru afisarea plaselor sudate in culori, puteti alege intre numarul de marca si identificatorul de plasa.



Programul afiseaza barele de armare si plasele sudate in culori in vizualizările de tip **Animatie** si **RTRender**, indiferent de setarile pentru aceste tipuri de vizualizari. Daca doriti sa afisati toate celelalte tipuri de vizualizari si elemente 3D in culori, trebuie sa dezactivati optiunea Culoare dupa creion din  **Reprezentare pe ecran**. Altfel, programul utilizeaza proprietatile elementelor. Pentru elementele 3D, programul utilizeaza setarile curente din paleta **Proprietati**.

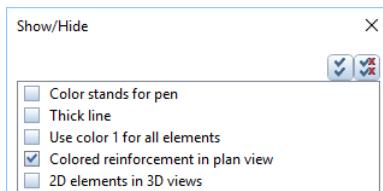
Puteti atribui culori in caseta de dialog **Reprezentare elemente inginerie**. Pentru accesarea casetei de dialog, faceti click pe butonul **Atribuire culori**. Puteti modifica asocierea actuala a culorilor prin selectia culorii dorite din coloana **Culoare**.

Daca sunt numere de marci, diametre, calitati de otel sau identificatori de plase sudate carora nu li s-au atribuit culori, elementele primesc automat numere de culoare dupa cel mai mare numar afisat. Daca nu exista alocari de culori, programul atribuie automat numere de culoare elementelor, incepand de la numarul de culoare 2 si atribuind numeric sau alfabetic in ordine ascendentă.

Armatura colorata in vederea plana si in planse

 In versiunile anterioare nu puteati afisa armatura colorata in vederile **Plane** de tip **Filar** si in planse. In Allplan 2018, puteti realiza acest lucru, utilizand optiunea **Armatura colorata in vederea plana** din  **Reprezentare pe**

ecran. Allplan inca utilizeaza setarile din zona **Armare - Reprezentare - Bare** pentru afisarea armaturii in vederea plana.

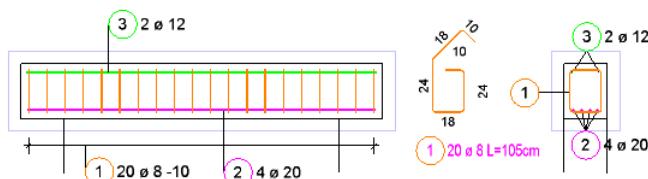


Nota: Daca optiunea **Culoare dupa creion** sau **Toate elementele cu culoarea 1** este selectata, programul nu afiseaza armatura colorata in vederea plana sau in planse, chiar daca optiunea **Armatura colorata in vederea plana** este selectata.

Culoare linie pentru incercuire marca

Pentru vizualizarea clara ca descrierea (schema) si armatura sau plasa sudata sunt asociate, puteti configura ca programul sa preia **culoarea liniei** pentru **incercuire marca de la elementul** asociat. Pentru a defini aceste setari, utilizati **Optiuni - Armare - zona Format**.

La crearea sau modificarea descrierilor, puteti modifica temporar aceasta definitie.



Alte optiuni de afisare

In timpul implementarii acestor caracteristici avansate pentru afisarea armaturii in culori, de asemenea, au fost ajustate si alte setari pentru afisarea elementelor de inginerie.

- Optiunea **Elemente ignoreate** nu mai este disponibila, deoarece puteti controla ce elemente sa fie vizibile utilizand layerele sau  **Izolare elemente**.
- Optiunea **Suprafete proprii pentru animatie** nu mai necesita definirea **Transparentei**, deoarece transparenta nu mai este necesara pentru afisarea **accesoriilor, barelor de armare si a plaselor sudate**. Programul utilizeaza **Culoare obiect** pentru afisarea barelor de armare si a plaselor sudate in vizualizarile de tip **Animatie** si **RTRender**. Acest lucru se aplica pentru toate tipurile de vizualizari, daca optiunea Culoare dupa creion nu este bifata in  **Reprezentare pe ecran**. Altfel, programul utilizeaza proprietatile elementelor.

Noua functie "Extrudare poligonală armatura de-a lungul unui traseu"

Utilizand noua functie  **Extrudare poligonală armatura de-a lungul unui traseu** din modulul **Armare cu bare**, puteti arma cu usurinta structuri dublu curbate cu sectiuni transversale variabile - ca de exemplu poduri. Armatura rezultata este compatibila atat cu BIM cat si cu modelul 3D. Aceasta functie repartizeaza barele de armare pe care le-ati definit in una sau mai multe sectiuni transversale, de-a lungul unui traseu. Utilizand trasee variate, aceasta functie face tranzitia dintre sectiunile transversale variabile. Functia dispune de diverse optiuni pentru crearea suprapunerilor sau a indoirilor, de exemplu.

Fata de functia  **Extrudare armatura de-a lungul unui traseu**, aceasta functie de armare libera este omoloaga functiei  **Corp de translatie** din modulul **Modelare 3D**.

Cerinte pentru repartitia barelor

Urmatoarele cerinte trebuie indeplinite pentru ca programul sa poata repartiza armaturile:

- Ati creat una sau mai multe sectiuni asociative prin modelul 3D.
Ati ascuns muchiile vizibile astfel incat sa vedeti muchiile planului de sectiune.
- Ati creat in prealabil formele fasonate ale armaturii transversale si ati definit armatura longitudinala utilizand functia **Bare drepte** si optiunea **Bare drepte ca punct** in sectiunea asociativa.
Pentru a obtine formele fasonate cu acelasi numar de marca in sectiunile diferite, trebuie sa copiati individual aceste forme fasonate dupa ce ati utilizat functia **Preluare de la element**.
- Ati creat armatura in modul **Armare cu model 3D**,dar nu ati repartizat inca armatura.
- Barele pe care doriti sa le repartizati sunt in acelasi desen.
- Daca diverse sectiuni transversale includ armare longitudinala, numarul de bucati si numarul de marci trebuie sa fie identice.
- Formele fasonate ale armaturii transversale au o parte comună in fiecare sectiune.
- Traseul intersecteaza toate suprafetele sectiunilor.
- Daca doriti sa repartizati armatura de-a lungul unor corperi 3D sau elemente de arhitectura, trebuie sa definiți trasee poligonale utilizând elemente 3D. Ca alternativă, puteti utiliza orice margine a elementului pentru traseu.

Parametri generali

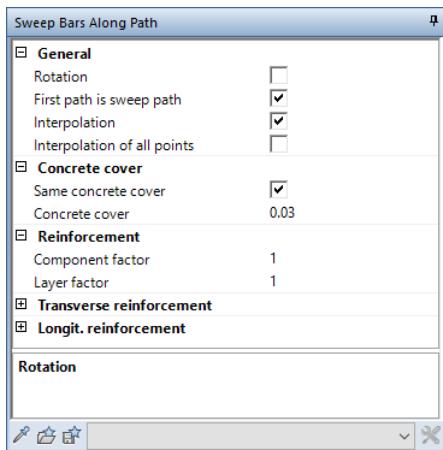
Puteti repartiza armatura transversala si longitudinala, pe care le-ati definit in sectiune, impreuna de-a lungul traseului poligonal. Acest traseu poligonal trebuie sa intersecteze cel putin o sectiune. Poate fi utila repartitia separata a armaturii transversale si a celei longitudinale. In acest caz, este suficient sa definiți armarea longitudinala doar intr-o sectiune transversala. Daca sectiunea transversala include armare transversala cu numar identic de marca, lungimile de segmente ale formei fasonate raman nemodificate. Altfel, programul genereaza o repartitie poligonală.

Utilizati optiunea **Rotatie** cand doriti sa repartizati armatura transversala perpendiculara pe primul traseu selectat. Altfel, programul interpoleaza pozitia armaturii transversale intre sectiunile invecinate.

Utilizati optiunea **Primul traseu este cel de translatie** pentru definirea primului traseu pentru translatie. In acest caz, programul va considera acest traseu la

interpolarea punctelor formei fasonate. Retineti ca primul traseu este traseul de-a lungul caruia programul aplica parametrii de repartitie.

Utilizati optiunea **Interpolare** pentru controlarea repartitiei armaturii transversale fata de marginile componentelor. Daca aceasta optiune nu este selectata si sunt mai multe trasee selectate, doar traseul principal va fi utilizat pentru toate punctele formei fasonate.



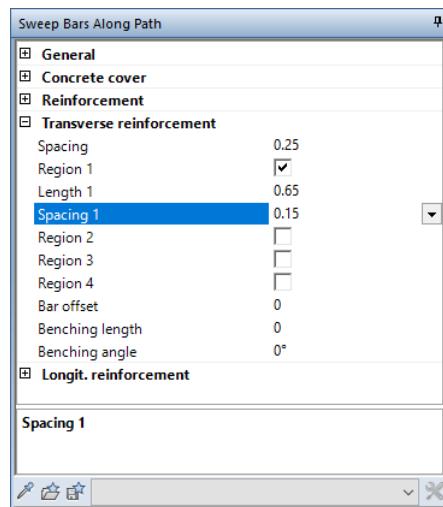
Parametri pentru armarea transversala

Definiti distanta pentru **Armarea transversala**. Allplan va aplica aceasta distanta pe primul traseu. Prin definirea unei valori pentru **Distanta bare**, creati o distanta intre formele fasonate ale armaturii transversale.

Puteți crea 2 zone cu distante diferite la inceputul și sfârșitul repartiției. Definiți lungimea și distanța pentru fiecare zonă. Allplan repartizează prima sau ultima formă fasonată a armaturii transversale cu acoperirea de beton definită în prima sau respectiv în ultima zonă. Prima formă fasonată a celeilalte zone urmează distanța specificată pentru acea zonă. Allplan repartizează armatura transversală în zona ramasă astfel încât armatura să fie centralizată.

Pentru a evita distanța excesivă în regiunile unde zonele se întâlnesc, Allplan generează o formă fasonată adițională pentru armarea transversală. Această formă fasonată este în afara lungimii definite pentru acea zonă.

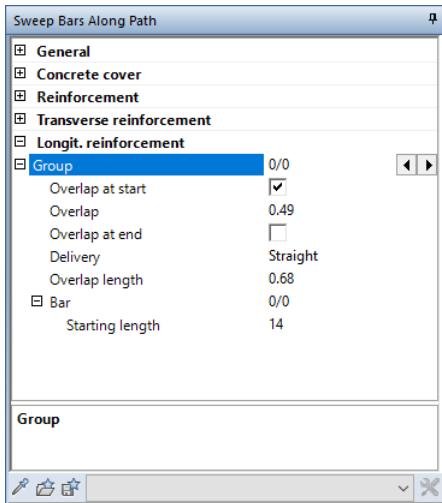
În plus, puteți defini o **Lungime de inclinare** și un **Unghi de inclinare** pentru armarea transversală. În acest fel, puteți micsora numărul de marci diferențiate.



Parametri pentru armarea longitudinala

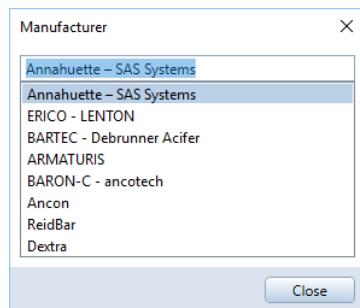
Armarea longitudinala combina toate barele cu aceeasi marca pentru a forma o grupa . si le defineste din grupa in grupa. Puteti defini urmatoarele setari pentru fiecare grupa:

- Puteti introduce **Suprapunerea la inceput** si **Suprapunerea la sfarsit** a repartitiei sau sa calculeze Allplan suprapunerea.
- Puteti selecta modul de aprovizionare pe santier cu **bare drepte** sau **fasonate** pentru armatura longitudinala. Daca selectati bare drepte si pe santier au nevoie de bare fasonate, aceste bare se vor fasona pe santier.
- Puteti introducere orice valoare pentru **Lungime suprapunere** sau sa lasati Allplan sa calculeze lungimea de suprapunere. Daca barele din armarea longitudinala depasesc lungimea maxima definita in **Optiuni**, Allplan genereaza repartitii cu lungimea maxima de bara. Pentru barele cu lungimi diferite, Allplan genereaza repartie poligonală.
- Utilizati si pentru comutarea intre bare din aceeasi grupa. Puteti definii lungimea de inceput pentru fiecare bara, pentru crearea distantei dintre repartitii. Pentru barele cu lungimi diferite, Allplan genereaza repartie poligonală.



Mufe si mansoane cu filet

Catalogagele oferite de functia  **Mufe, Mansoane, Bare de legatura** din modulul **Armare cu bare** au fost revizuite si extinse. Mufele si mansoanele cu filet de la 8 producaturi sunt de acum disponibile pentru selectie.



Catalog SAH avansat

Au fost adaugate piese noi din sistemul SAS 670 in catalogul de produse Stahlwerk Annahütte.

Catalogul curent include couple standard de tip TR3003, couple hexagonale de tip TR3010, couple de reducere de tip TR3102, couple pt. tensionare de tip TR3014, couple de contact de tip TR3006, couple filetate de tip TR3087, couple sudate de tip TR3022 si ancore de tip TR2073. Definiti modul de tensionare conform cu cupla selectata. Daca nu definiti nimic, programul utilizeaza efortul de intindere sau efortul alternant ca baza pentru calcule.

BARON-C - ancotech

Noua componenta de catalog Ancotech pentru imbinarile filetate BARON®-C reprezinta o colectie speciala de imbinari filetate folosite impreuna cu Allplan in Elvetia. BARON®-C reprezinta un sistem filetat utilizat pentru prinderea armaturilor. Sistemul de prindere BARON®-C dintre armaturi este dimensionat astfel incat sa fie intotdeauna mai puternic decat bara de armatura.

Catalogul cuprinde mansoane de tip W, mansoane pt. ancore de tip A, mansoane de reducere de tip F si W, mansoane de capat de tip AF si E si piese de pozitionare de tip P1.

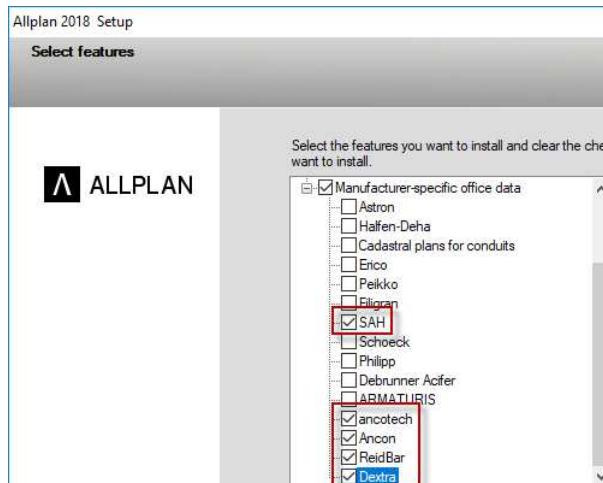
Ancon, ReidBar, Dextra

Cataloagele pentru Ancon Building Products, Reid™ si Dextra Asia Co., Ltd. sunt in principal utilizate in Marea Britanie, Australia si Asia. Prin urmare, cataloagele sunt disponibile doar pentru interfata in limba engleza.

In functie de sistem, cataloagele contin diferite tipuri de mansoane si cuple filetate. Pentru informatii detaliate despre aceste tipuri de piese, va rugam sa consultati Ajutor Allplan.

Note la instalare

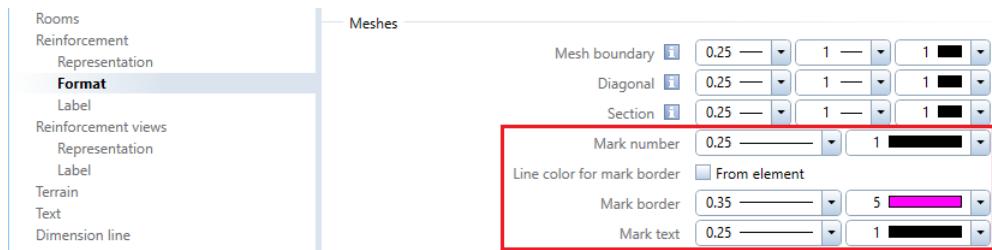
Cand selectati tipul de instalare **Utilizator** pentru actualizare, cataloagele producatorilor nu sunt selectate; prin urmare acestea nu se vor actualiza. Desi noi producatori vor fi introdusi, datele nu se vor copia. Pentru a obtine catalogul curent la actualizare, selectati tipul de instalare **Utilizator**, bifati **Fisiere specifice furnizorii** si selectati **SAH, ancotech, Ancon, ReidBar si Dextra**. Ca alternativa, selectati tipul de instalare **Standard**.



Optiuni noi pentru descrierea plaselor sudate

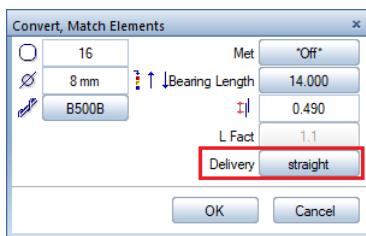
Proprietatile de format pentru descrierile de plase sudate (numar marca, incercuire marca si text marca) au fost predefinite si nu puteau fi modificate in versiunile anterioare. Acum, puteti defini aceste proprietati de format utilizand optiunile din Optiuni - Armare - pagina Format - zona Plase.

La crearea sau modificarea descrierilor de plase, puteti modifica temporar aceste definitii.



Tipul de livrare al armaturii la conversia si preluarea elementelor

Cand convertiti entitatile in bare de armatura utilizand **Preluare de la element**, puteti defini modul de livrare al barelor pe santier, ca bare drepte sau bare fasonate. Daca selectati bare drepte si pe santier au nevoie de bare fasonate, aceste bare se vor fasona pe santier. Considerati valorile de referinta pentru armarea circulara prealabila.



Programul ia in considerare atributul de **Livrare** la crearea barelor prin preluarea unei marci existente. Noua bara preia toate atributele de la bara originala, inclusiv atributul ce specifica tipul de livrare a barelor pe santier, ca bara **dreapta** sau ca bara **fasonata**.

Desi puteti utiliza noul atribut **Livrare** pentru afisarea schemelor de bare fasonate ca bare drepte, nu se pot livra toate barele fasonate ca bare drepte pe santier. Prin urmare, am imbunatatit modul in care programul creeaza si eticheteaza schemele de bare fasonate.

- Programul nu mai poligonalaizeaza schema, ci o creeaza ca un cerc sau segment dintr-un cerc.
- Descrierea nu mai afiseaza unghiul arcului de cerc; astfel, schema ocupa un spatiu mai mic.

Rapoarte si legende pentru elementele selectate

La selectarea unei parti dintr-o repartitie pentru rapoarte sau legende neasociative, programul includea cantitatea totala pentru marcile selectate. Allplan 2018 include doar cantitatatile repartitiilor selectate.

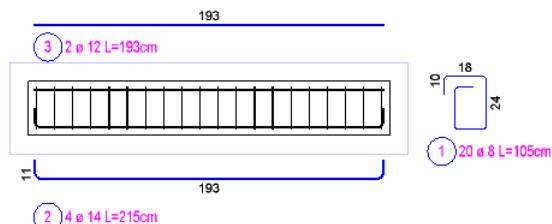
Daca, de exemplu, ati adaugat repartitii la o marca dupa ce ati dat planurile pe santier, acum puteti scoate aceste repartitii separat.

Localizarea in inginerie

Am implementat diverse facilitati pentru utilizarea mult mai usoara a proiectelor internationale cu Allplan Inginerie.

Europa: Extras armare ISO 3766

Raportul **Lista otel - Olanda** nu mai este disponibil; **Lista otel ISO 4066** a fost inlocuit cu **Extras armare ISO 3766**. Noul raport defineste carligele de capat utilizand urmatorii parametri: **ha** (carlig la inceput), **he** (carlig la sfarsit) si **h** (lungime carlig). Astfel, formele fasonate cu carlige sau fara primesc acelasi identificator.



ALLPLAN

Reinforcement schedule - ISO 3766

Project: Engineering Tutorial (with model)
For layout:
Edited by:
Date / time: 9/21/2017 / 09:15

Pos	Form	Form schema	Pcs	Ø	TotalLength	Individual length	ha	he	a	b	c	d	e/R	h	
Standard door lintel															
1	31		31	20	8	21000	1050	1	1	180	240	180	240	0	104
2	00		00	4	14	7725	1950	0	0	1930	0	0	0	0	0
3	00		00	2	12	3900	1950	0	0	1930	0	0	0	0	0

1/1

Marea Britanie: BS 8666:2005

Lista otel standard Britanic 8110 a fost inlocuit cu **Extras armare standard Britanic 8666**. In principiu, toate cataloagele de sectiuni transversale au fost actualizate. Cand faceti upgrade, Allplan copiaza noile cataloage de bare si

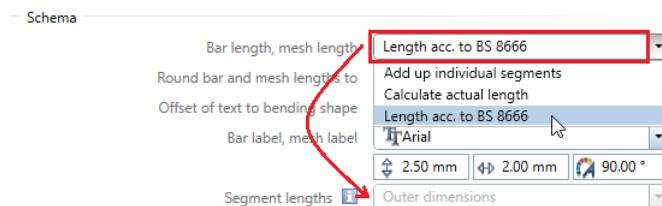
plase in directorul . . . Programs\Allplan\Allplan 2018\New\Ing, prevenind astfel suprascrierea datelor.

Pentru a utiliza noile cataloge, deschideti fereastra de previzualizare a catalogelor (meniu **Extras --> Definitii --> Cataloge bare/plase**) si importati fisierul arumqusr.txt (in directorul . . . Programs\Allplan\Allplan 2018\New\Ing) ca

Favorit. Daca lucrat cu catalogele de bare si plase specifice din proiect, iar noile cataloge sunt in birou, puteti comuta setarea de cale pentru catalogele de sectiuni pe **Birou** si inapoi pe **Proiect**.

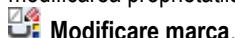
Cross-Section Catalogs		
Overview		
Name	Steel grade	Type
prefered meshes	BS 4483	MA
BAMTEC-carri ribbon	Steel strip	RU
Bar Grade A	Grade A	RU
Bar Grade B	Grade B	RU
Bar Grade C	Grade C	RU
Bar Grade H	Grade H	RU
Bar Grade S	Grade S	RU
Bar Grade X	Grade X	RU

In plus, puteti calcula lungimea de bară și plasa sudată conform cu BS 8666. Pentru acest lucru trebuie să selectați **Calcul lungime reală** din lista derulantă. Dacă instalații în engleză, va fi prezentă și opțiunea **Lungime conf. cu BS 8666**. În acest caz, descrierea **Lungimi segmente** este setată pe **Dimensiuni exterioare** și nu poate fi modificată. Noua metodă de calcul este disponibilă și pentru modificarea proprietăților de bară utilizând paleta "Proprietăți" sau funcția **Modificare marca**.



Dacă normativul este setat pe **BS 8666** în **Optiuni**, funcțiile **Forme bare** și **Forme plase** utilizează lungimea actuală a diametrului dornului de fasonare în loc de factorul pentru indoire. Acest lucru se întâmplă și la

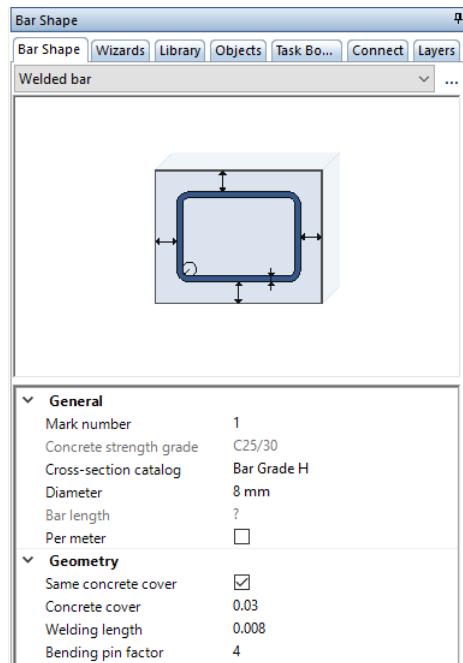
modificarea proprietatilor de bara din paleta "Proprietati" sau cu functia



Modificare marca.

China: bara sudata

Functia **Forme bare** ofera si forma de **Bara sudata** utilizata in China. Lungimea cordonului de sudura, ce este in mijlocul unei lungimii etrierului, este setata implicit la o valoare in functie de diametru. Desi schema afiseaza lungimea cordonului de sudura, deschiderea include doar lungimea si latimea etrierului. La calcularea lungimii totale a etrierului, programul ia in considerare lungimea cordonului de sudura. Vizualizarea in fereastra de animatie, legendele si rapoartele afiseaza forma fasonata ca o sectiune transversala inchisa.

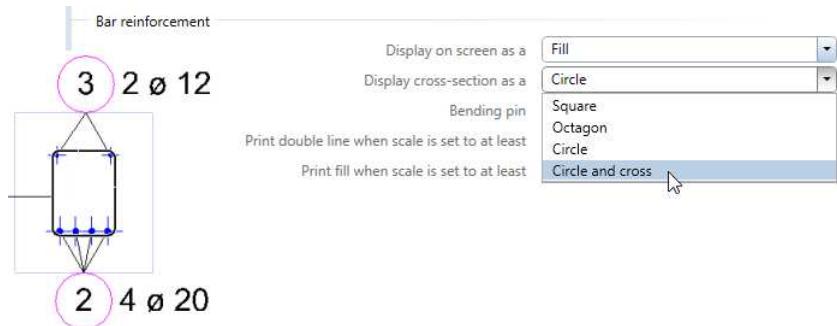


Ca si functia **Forme bare**, SmartParts si PythonParts utilizeaza introducerile in coloana de comentarii a catalogului de sectiuni transversale pentru bare, in lista pentru diametre. Caracterele de control pentru definirea fontului nu mai sunt disponibile.

La calcularea lungimei de carlig, programul propune acelasi factor de indoire pentru toate diametrele.

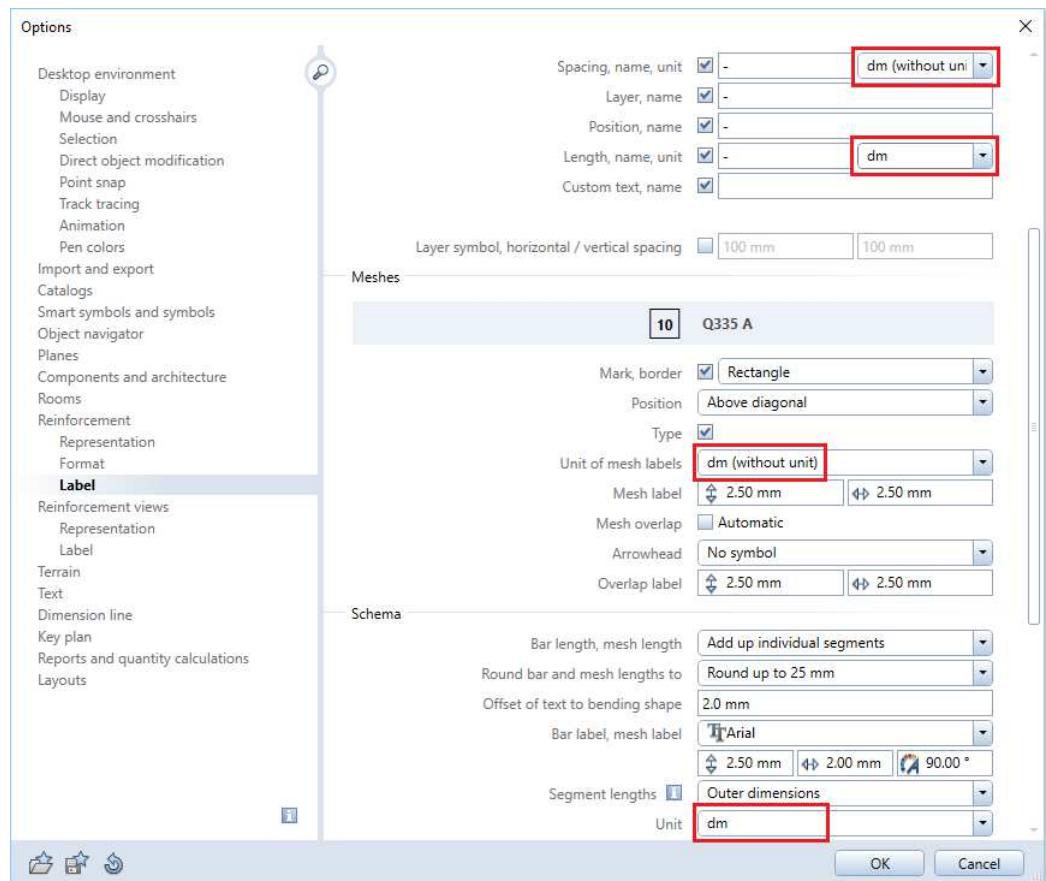
Italia: afisare sectiune transversala ca...

Din fereastra  Optiuni - Armare - Reprezentare, puteti selecta modul de afisare a barelor cu Cerc si cruce in sectiuni. Aceasta optiune, utilizata in special in Italia, afiseaza sectiunile transversale de bare rotunde si cu un simbol de cruce. Dimensiunea simbolului de cruce depinde de diametrul barei.



Canada: unitate [dm]

Din fereastra **Optiuni - Armare - Descriere**, puteti seta unitatea ce este utilizata in Canada. Puteti utiliza aceasta setare pentru distanta si lungime bară si pentru descrierea plaselor sudate si a segmentelor in schemele de bare.



Schimbul de date cu SCIA Engineer

Acum se poate realiza schimbul de date cu programul de analiza structurala SCIA Engineer intr-un singur mod. Nu trebuie sa mai exportati si importati modelele structurale. Trebuie doar sa faceti click pe un singur buton. Legatura directa cu SCIA Engineer simplifica considerabil modul de interactiuni dintre cele 2 specialitati, facand astfel colaborarea mult mai usoara si rapida.

Vederi asociative

Familia de **Inginerie Vederi, Secțiuni, Detalii** contine si noul modul de **Vederi si secțiuni**. Acest modul ofera functii pentru crearea vederilor si sectiunilor (vedeti "Crearea vederilor si secțiunilor" la pagina 98) ce pot fi utilizate atat de arhitecti cat si de ingineri. Din acest motiv, familia a fost redenumita in **Vederi, Secțiuni, Detalii**.

Procedura pentru crearea acestor noi sectiuni si vederi este similara cu cea pentru crearea vederilor si sectiunilor din structura de cladire. Momentan aceste vederi si sectiuni pot fi utilizate de ingineri doar pentru cofraj, nu si pentru armare. Astfel, va recomandam sa utilizati vederile si sectiunile din modulul Vederi asociative pentru crearea planurilor de cofraj si a detaliilor de armare.

Prin urmare, s-a redenumit modulul **Vederi asociative** in **Vederi armare**.

Imagine cu calcul ascuns accelerat

Afisarea sectiunilor cu calcul ascuns accelerat nu mai este disponibila. Datorita performantei actuale a computerului, aceasta setare a devenit inutila si depasita.

Daca inca aveti probleme de performanta cu vederile si sectiunile, va recomandam sa utilizati modelele filare si sa lucrati in modul de reprezentare ascuns pana cand plana este gata.

PythonParts

PythonParts inlocuieste componentele predefinite de beton din cadrul functiei

 **Modelator elemente prefabricate 3D.** Componentele predefinite nu erau flexibile sau personalizabile. Mai mult, nu puteau fi utilizate cu unitati imperiale. PythonParts, pe de alta parte, indeplineste toate cerintele nationale si internationale. Fiind modular, flexibil si personalizabil, PythonParts poate fi adaptat pentru orice utilizare in orice moment. Pentru a crea propriile obiecte parametrice, puteti lua elementele de baza dintr-un sistem modular predefinit si combinati vizual aceste elemente dupa cum doriti. Nu trebuie sa faceti programare consumatoare de timp.

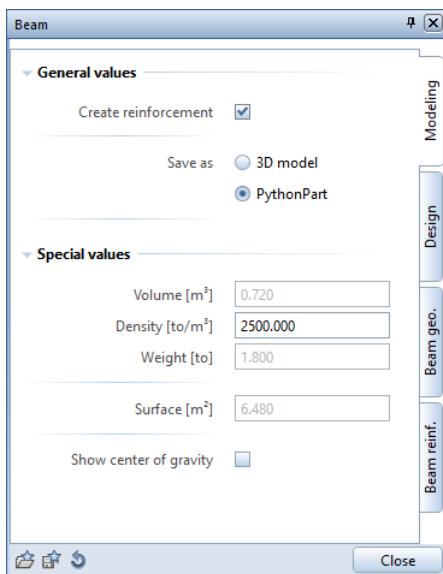
Elemente individuale

Sistemul modular, ce poate fi accesat din paleta **Biblioteca - Standard** ➔

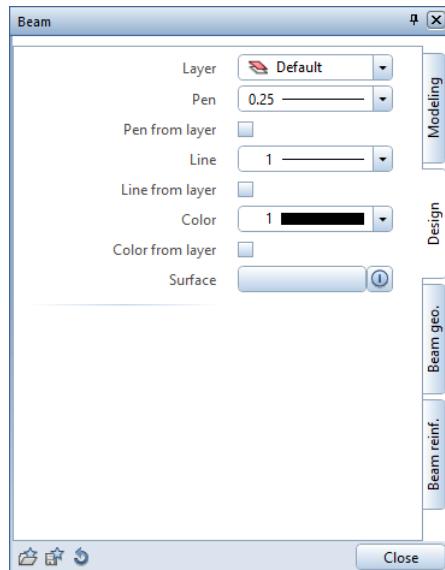
PythonParts ➔ PP - Editor, dispune de stalpi, grinzi, fundatii si scari.

Faceti dublu click pe elementul dorit. Paleta Proprietati se va deschide automat si va contine 4 tab-uri pentru definirea parametrilor. Puteti defini parametrii inainte de pozitionarea elementului in plan sau dupa facand dublu click stanga pe element. Elementul pozitionat se actualizeaza automat la noile modificarile parametrii.

Ultimul tab (4) dispar daca dezactivati optiunea **Creare armare** din tab-ul **Modelare**. Puteti specifica daca doriti sa salvati elementul ca un model 3D. Acest lucru va permite sa editati elementul utilizand functiile corespunzatoare de modificare a corpurilor 3D. In plus, puteti introduce **Densitatea** si **Afisare centru de greutate**.



Puteti seta parametrii de format si suprafata in tab-ul **Format**.



Utilizand ultimele 2 tab-uri, puteti defini **Geometria si Armarea** elementului. Armarea se adapteaza automat la geometria selectata.

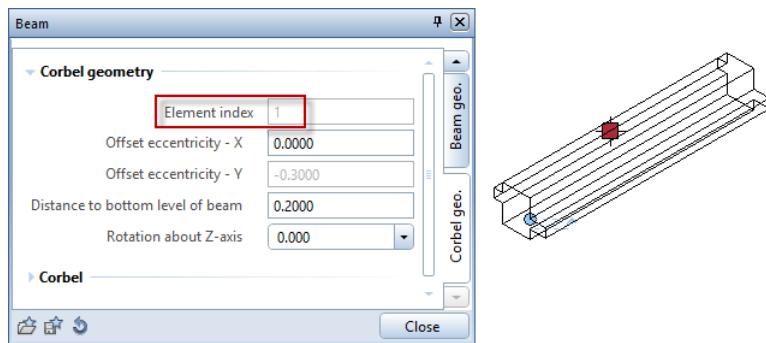
Steel grade	Bar Grade H
Concrete grade	C25/30
Bar diameter	12
Concrete cover	0.020
Bending pin diameter	4.000

Utilizand optiunea **Salvare ca favorit**, puteti salva elementul finalizat si astfel va puteti crea propria biblioteca de elemente. Dupa ce ati definit toti

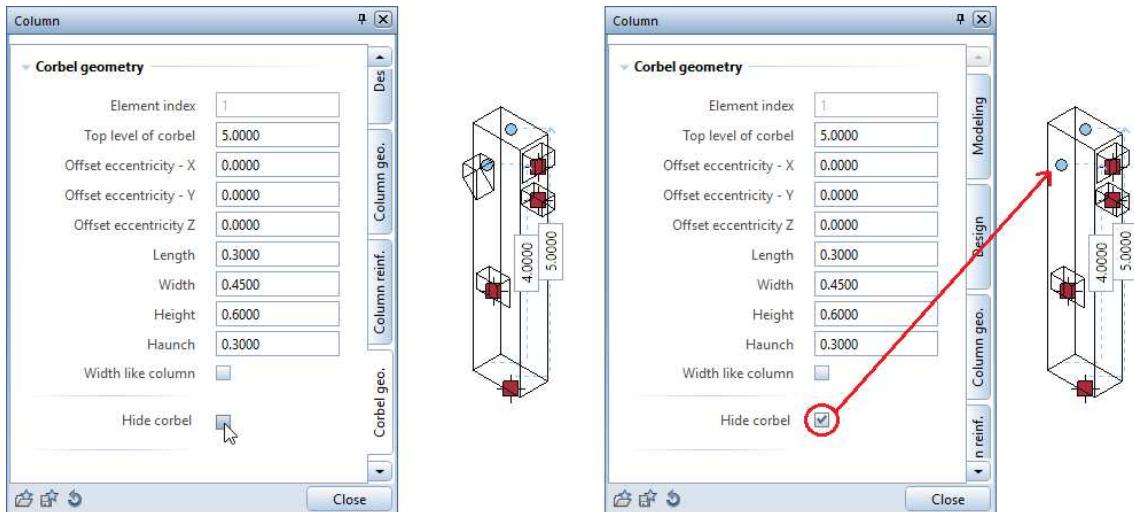
parametrii si ati pozitionat elementul in spatiul de lucru faceti click pe **inchidere** din paleta pentru a crea elementul final. Daca ati creat elementul ca PythonPart, inca puteti schimba elementul prin dublu clic stanga pe element. Daca faceti dublu click dreapta pe elementul, programul va crea un nou element cu aceleasi proprietati.

Elemente compozite

Daca elementele compozite constau dintr-un numar de elemente individuale de acelasi tip, aceste elemente individuale sunt marcate cu indicatori rosii. Faceti click pe un indicator pentru a vizualiza parametrii elementului asociat in paleta. Paleta afiseaza indexul elementului selectat. Utilizand indicatorii, puteti reduce numarul de tab-uri. Taburile **Modelare** si **Format** sunt disponibile pentru intregul element si taburile **Geometrie** si **Armare** pentru fiecare element individual.

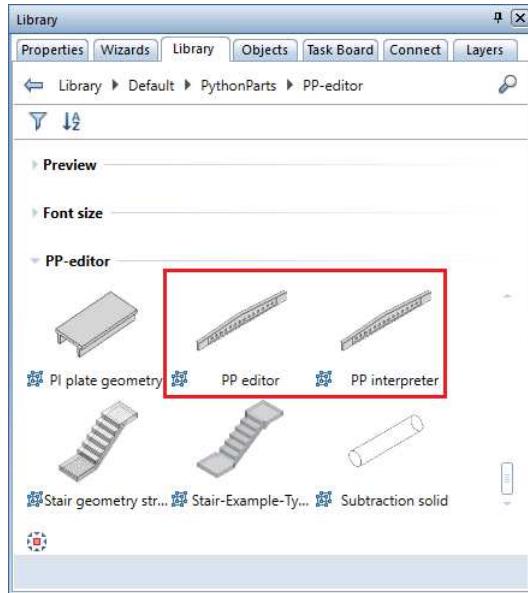


Puteti ascunde elementele individuale specifice, ca de exemplu consolele. Elementul ascuns nu se sterge; puteti sa-l afisati mai tarziu.



PythonPart editor si PythonPart interpreter

PythonPart - Editor si PythonPart interpreter sunt disponibile pe langa elementele individuale si compozite.



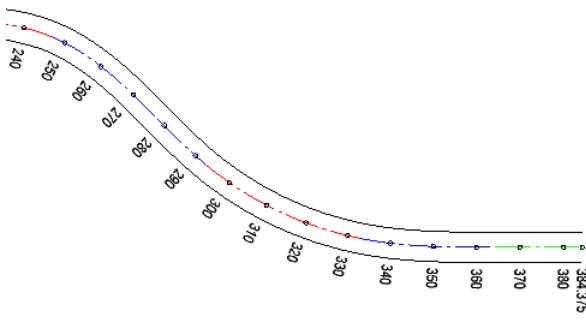
Dupa ce ati definit punctul de referinta, PythonPart editor creeaza stalpii, grinzile, scarile si fundatii din elemente individuale formand astfel elementele compozite. Ce trebuie sa faceti este sa definiiti parametrii din tab-urile **Format** si **Geometrie** a primului element si sa **inchideti** paleta, pentru a crea primul element. PythonPart editor ofera automat mai multe elemente individuale care se potrivesc cu elementul general. Imediat dupa ce ati selectat elementele pe care doriti sa le utilizati, PythonPart editor le pozitioneaza in pozitia corecta. Pentru a finaliza elementul compozit, faceti click pe **Salvare**. Utilizand **PythonPart interpreter**, puteti prelua si pozitiona PythonParts create si salvate in acest mod. Puteti chiar modifica aceste PythonParts create de dumneavoastra.

Geo

Legenda pentru planul de situatie

Puteti utiliza noua functie  **Legenda-Plan de situatie** din cadrul modulului **Plan situatie** pentru generarea coordonatelor punctelor de pe teren intr-o legenda, care este intotdeauna derivata din desenele selectate sau din fisierul NDW si pozitionata in desenul curent. Fata de alte legende, legenda cu planul de situatie include elementele din desenele pasive si elementele cu layerele vizibil blocat. Se actualizeaza automat pentru a reflecta orice modificar realizata de dvs.

Legenda afiseaza numerele si coordonatele punctelor de teren selectate, punctele de statie a elementului compozit si punctele de rastru a terenului digital. Aceasta legenda utilizeaza sistemul de coordinate national, unde punctele de pe axa X sunt sus si cele de pe axa y in dreapta. In consecinta, legenda listeaza valoarea x in Allplan ca est (valoarea y in coordinate nationale) si valoarea y in Allplan ca nord (valoare x in coordinate nationale).



Peg points

Point no.	Y (easting) [m]	X (northing) [m]	Z (height) [m]
-55	349.864	-67.625	0.000
-54	345.489	-67.625	0.000
Measured values			
Point number	=	54	0.000
X coordinate	=	345.48932 m	0.000
Y coordinate	=	-67.62528 m	0.000
Z coordinate	=	0.00000 m	0.000
Station	=	380000	0.000
OK			
-44	253.444	-39.565	0.000
-43	246.366	-32.501	0.000
-42	238.856	-25.906	0.000

Caracteristici de baza

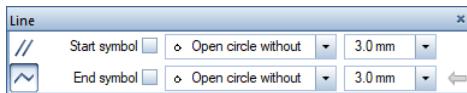
Din nou am reusit sa punem in practica un numar mare din ideile dumneavoastra, facand astfel Allplan mai usor de utilizat si mai eficient. Urmatoarele pagini prezinta unele exemple care usureaza munca dvs. zilnica.

Paleta 'Proprietati' pentru introducerea elementelor

Allplan aduce in prim plan paleta **Proprietati** la crearea elementelor 2D. In loc sa definiți proprietatile elementului în bara de instrumente contextuală, acum puteți face acest lucru mult mai rapid utilizând aceasta paleta. În consecință, barele de instrumente contextuale au devenit mai mici și clare, pentru a eficientiza spațiul de lucru. Ca rezultat, barele de instrumente contextuale contin funcțiile pentru controlarea directă a definirii elementului.

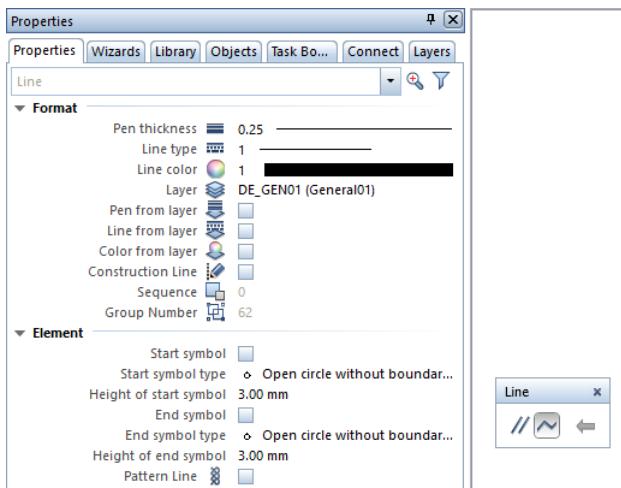
Utilizarea functiei 'Linie' ca un exemplu

In versiunile anterioare, functia **Linie** oferea un numar de functii in bara contextuala. De exemplu, puteti alege sa creati **Linii individuale** sau **Polilinie** si sa anulati introducerile prin apasarea butonului **Inapoi**. In plus, puteti selecta si afisa simbolurile de inceput si de sfarsit.



Bara contextuala in Allplan 2017

In Allplan 2018, bara contextuala contine doar functiile ce controleaza modul de definire a liniilor. Proprietatile de linie, ca de exemplu **Simbol inceput**, **Simbol sfarsit** si proprietatea **Linie motiv** sunt acum disponibile in paleta **Proprietati**. La fel se aplica si pentru **Proprietatile de format**.



Bara contextuala si paleta de Proprietati in Allplan 2018

Mai multe functiuni

Dreptunghi, Cerc, Elipsa, Poligon regulat

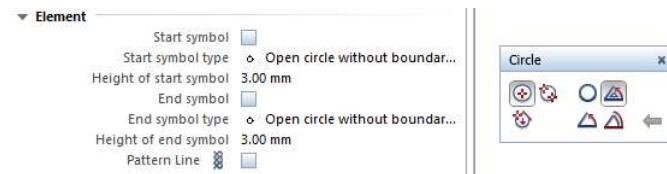
La selectarea functiei **Dreptunghi**, **Cerc**, **Elipsa**, **Poligon regulat** sau **Indicator text**, puteti defini proprietatile de **Simbol inceput**,

Simbol sfarsit si Linie motiv de la inceput in paleta de **Proprietati**. In versiunile anterioare, trebuie sa utilizati **modificarea directa a obiectului**.

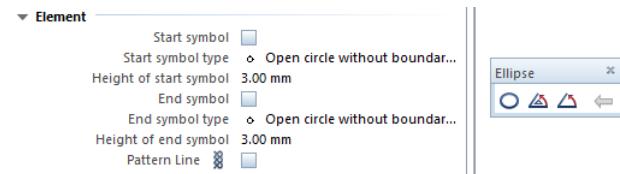
Bara contextuala contine doar optiunile specifice de introducere.



Dreptunghi; paleta Proprietati si bara contextuala



Cerc; paleta Proprietati si bara contextuala

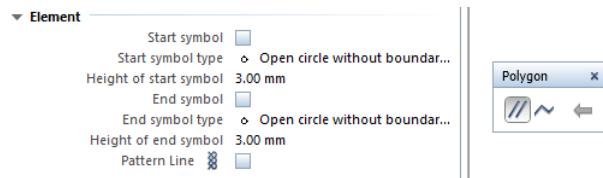


Elipsa; paleta Proprietati si bara contextuala

Poligon regulat

Un **Poligon regulat** - ca de exemplu **Dreptunghi** - poate fi desenat ca **Linii individuale** sau **Polilinie**. Noua bara contextuala, de asemenea include optiunea **Inapoi**, ce era disponibila in linia de dialog.

Un poligon realizat din **Linii individuale** inca poate fi selectat ca o entitate utilizand SHIFT + click sau butonul din mijloc si stanga al mouse-ului.



Poligon regulat; paleta Proprietati si bara contextuala

Perpendiculara, Mediatoare, Bisectoare

Cand selectati **Mediatoare** , **Perpendiculara** sau **Bisectoare**, puteti defini proprietatile de **Simbol inceput**, **Simbol sfarsit** si **Linie motiv** de la inceput din paleta **Proprietati**.

Text

Exponent, indice

Cand scrieti un text, puteti utiliza optiunile de  Exponent si  Indice.

In acest fel puteti introduce indici si exponenti rapid si usor.

Veti recunoaste pictomagra de  Exponent : O pictograma similara ce a fost utilizata pentru **Functii**, a fost inlocuita cu .

Text in bloc

Orice text introdus pe mai multe linii reprezinta acum un text in bloc Prin urmare, nu veti mai gasii optiunea pentru introducerea textului in bloc in caseta de dialog **Introducere text**.

Dar functiile  Disociere bloc text si  Conversie linii text in bloc text sunt inca disponibile.

Calculator

Funcția  **Calculator**, ce putea fi accesată din meniul **Extras** sau bara de instrumente **Special**, nu mai este disponibilă începând cu aceasta versiune.

Executarea calculelor în linia de dialog

Se poate realiza calculul matematic de bază. De asemenea puteți utiliza inch și picior.

Câteva exemple:

Introducere	Rezultat	Nota:
Metric, zecimal		
$7 + 5 * 2$	17	
Unități imperiale		
$5'10 \frac{1}{2}'' + 23''$	$7' 9 \frac{1}{2}''$	Adunare
$5'10 \frac{1}{2}'' - 2'2 \frac{2}{3}''$	$3' 7 \frac{53}{64}''$	Scadere
$5'10 \frac{1}{2}'' * 2$	$11' 9''$	Inmulțire
$5'10 \frac{1}{2}'' / 2$	$2'11 \frac{1}{4}''$	Impartire
Imperial și metric		
$5'10 \frac{1}{2}'' + 2m$	$12' 5 \frac{1}{4}''$	Unitatile metrice vor fi convertite în inch și picioare; fractiile vor fi păstrate.

Interfete

Interfata IFC noua

Caracteristici avansate

Utilizati  **Export date IFC** pentru accesarea noii interfete.
Pentru mai multe informatii, accesati Export IFC 4 imbunatatit (vedeti "Export IFC imbunatatit" la pagina 92).

Interfata Rhino

Caracteristici avansate

- Spine-ul B poate fi importat si exportat din Rhino.
- Allplan 2018 importa volumele inchise de suprafete, ca solide din Rhino.

Interfata DWG

Caracteristici avansate

- Spine-urile B pot fi importate dintr-un fisier DWG si exportate intr-un fisier DWG.
- Puteti exporta si elemente generale 3D (convertite) in format DWG fara sa pierdeti vederea plana specifica.

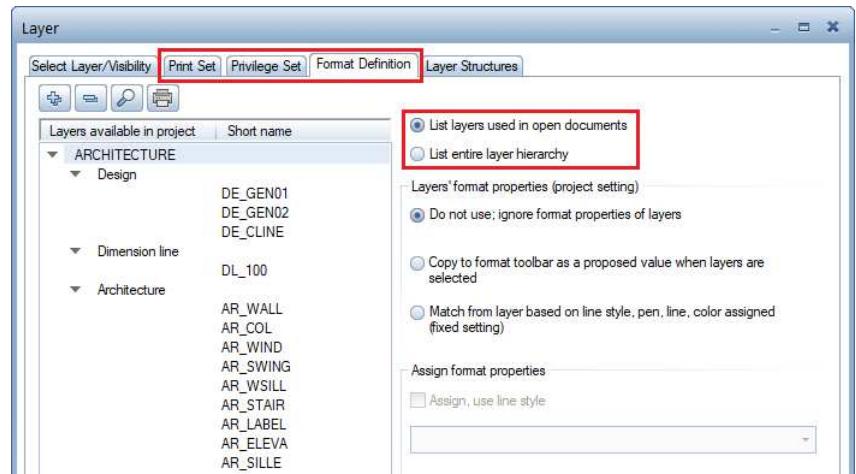
Interfata DGN

Caracteristici avansate

- Spline-urile B pot fi importate dintr-un fisier DGN si exportate intr-un fisier DGN.
- Puteti exporta si elemente generale 3D (convertite) in format DGN fara sa pierdeti vederea plana specifica.

Filtru in caseta de dialog 'Layer'

Acum puteti specifica, daca doriti sa se afiseze intreaga lista de layere sau doar layerele din desenele selectate, din caseta de dialog **Layer**, taburile **Tip plan**, **Set de drepturi** si **Definitii Format**.



Aceasta optiune va ajuta sa vizualizati exact layerele in cauza.

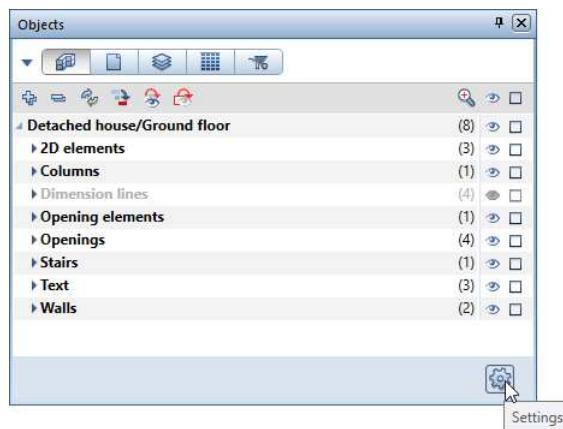
Optiuni

Navigator obiecte (paleta 'Obiecte')

Functia  Optiuni detine o noua pagina. Utilizand noua pagina **Navigator obiecte**, puteti specifica modul de listare a camerelor in paleta **Obiecte**. Puteti alege intre Nume obiect, Descriere si Functie.

Descrierea si Functia unei camere se definesc la crearea camerei.

De asemenea, puteti accesa rapid optiunile din **Navigator obiecte** din paleta **Obiecte**:



Monitoare cu rezolutii mari suportate

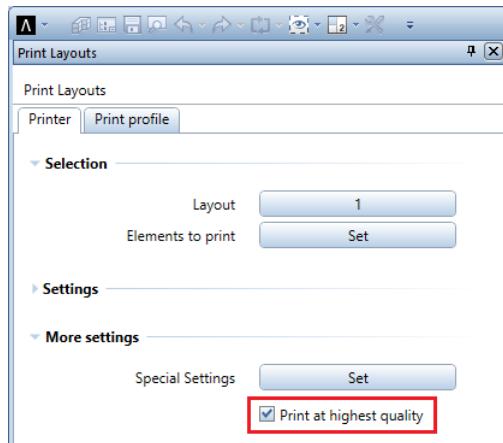
Allplan 2018 suporta auto scalarea sistemului de operare pentru ajustarea interfetei de utilizator pentru utilizarea monitoarelor cu rezolutie mare. Auto scalarea adapteaza fontul si elementele din interfata utilizatorului printr-un procent calculat.

Puteti activa aceasta optiune la pornirea Allplan sau din **Optiuni** - pagina **Afisare**.

Planse, imprimare

Calitate de imprimare

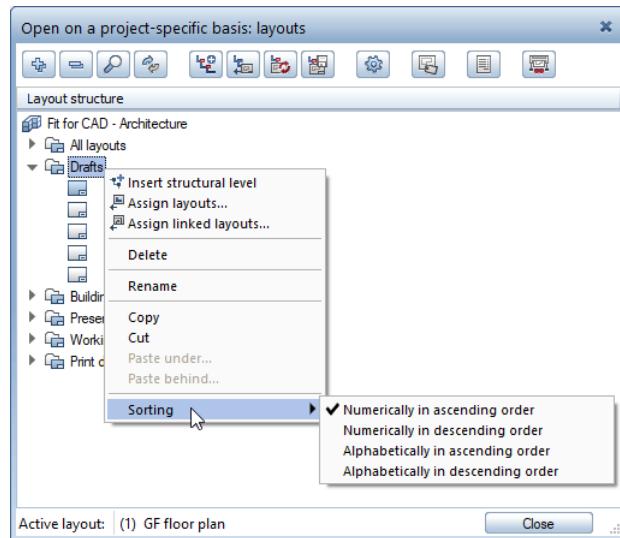
In  **Imprimare planse**, optiunea **Imprimare la calitate inalta** este setata implicit.



Sortarea planselor

In versiunile anterioare, puteati sorta doar plansele in directorul **Toate plansele** din **Deschidere fisiere project: planse** prin **Selectarea planselor**.

Utilizand meniul contextual, acum puteti sorta plansele pe orice nivel structural numeric si alfabetic in ordine ascendentă sau descendenta.



Diverse modificari in interfata utilizatorului

Modulul 'Manager obiecte' s-a redenumit in modulul 'Atribute'

Modulul **Manager obiecte** din familia **Module aditionale** a devenit acum modulul **Atribute**.

Unele functii au denumiri noi:

- Import Atribute (din Import date in gestiune obiecte)
- Export Atribute (din Export date in gestiune obiecte)
- Modificare atribute (din Asociere, modificare atribute obiecte)
- Transfer atribute (din Preluare, stergere atribute obiecte)

Exista si o noua functie de Import valori atribute din Bimplus pe care o puteti utiliza pentru importarea valorilor de atribute pe care le-ati modificat in Bimplus.

Paleta 'Obiecte' - optiune noua de sortare

Paleta **Obiecte** contine un nou criteriu predefinit de sortare: Sortare dupa lucrare. Sunt afisate ierarhic lucrările atribuite obiectelor din desen.



Filtru dupa elemente redus

La selectarea unei optiuni din cadrul functiilor pentru filtrarea dupa elemente ( **Filtru dupa element**,  **Filtru dupa elemente MDT**,  **Filtru dupa obiecte urbanism, paisagistica**), Allplan va afisa doar elemente gasite in desenele selectate. In acest fel, puteti selecta mai rapid elementele pentru filtru.

In plus, s-au impartit elementele in **Cerc/elipsa si Curba**. In consecinta, acum puteti selecta elementele **Cerc**, **Elipsa**, **Spline**, **Clotoida** si **Marcator revizie** separat pentru filtrare. De asemenea exista un nou element. **Element compozit**.

Mai multe caractere pentru hyperlink-uri

Puteti utiliza functia  **Link** cu optiunea **Hyperlink** pentru a pozitiona o un link catre o adresa internet ca un buton in desen.

In versiunile anterioare, lungimea adresei de internet era limitata la 80 de caractere. Acum puteti introduce pana la 255 de caractere.

Polilinii paralele

Puteti anula cati pasi doriti prin selectarea butonului  **Inapoi** din **Optiuni introducere** din cadrul functiei  **Polilinii paralele**.

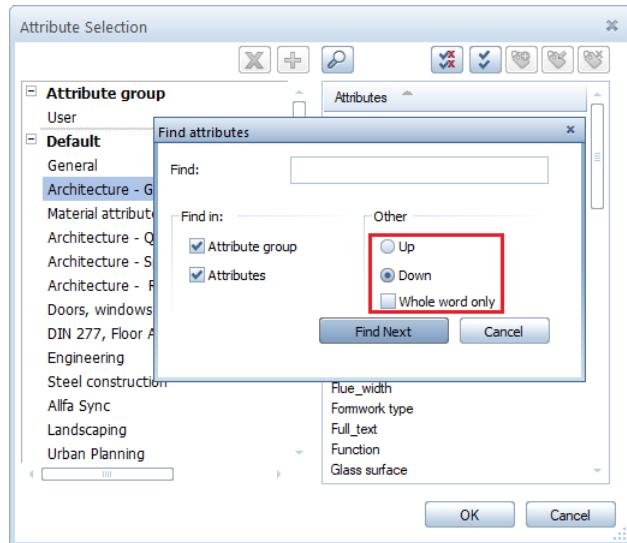
Atribute definite de utilizator, specifice proiectului

Puteti seta **Atributele pe Proiect**, din meniul contextual **Proprietati**.

Acest lucru va usureaza schimbul de proiecte. In plus, puteti personaliza proiectele fara sa incarcati setarile de birou.

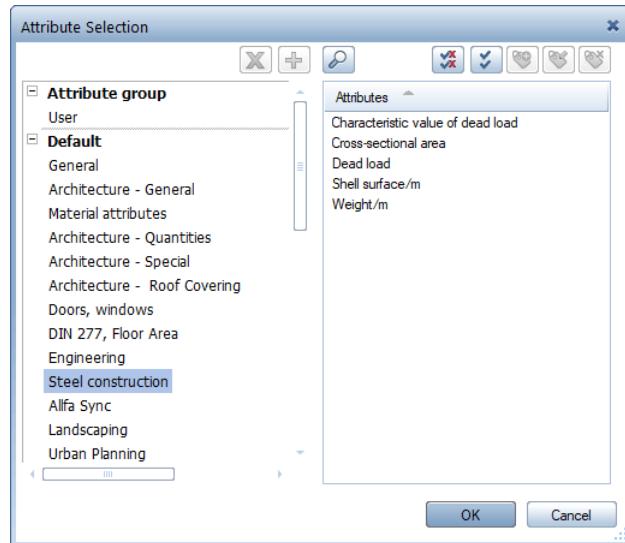
Caracteristici avansate pentru cautarea atributelor

Cautarea atributelor in caseta de dialog **Selectare atribut** este mult mai usoara. Puteti cauta **In sus si In jos** sau **Doar cuvant intreg**.



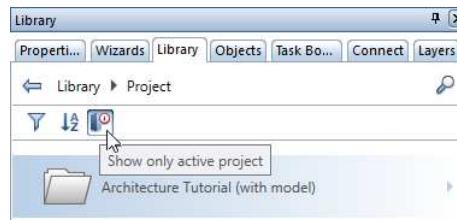
Categorie nouă de atrăzite

Caseta de dialog **Selectare atrăzut** dispune de o nouă categorie "Contractii otel" cu 5 atrăzute.



Biblioteca

Utilizand paleta **Biblioteca - Proiect**, puteti alege modul de afisare doar a proiectului curent sau a tuturor proiectelor ca de obicei.



Index

(

(modulul) Atribute, 141

4

4K, 138

A

afisare bara in sectiune, 115

Allplan Bimplus, 76

Allplan Share, 70

ambient occlusion, 68

animatie, 67

 ambient occlusion, 68

 reprezentare, imbunatatire, 67

armare ISO 3766, 115

armatura colorata, 102

 alte optiuni pentru ecran, 104

 culoare linie pentru chenar, 103

 in planse, 102

 in vedere plana, 102

asociativitate descriere, 100

attribute definite, specifice proiectului, 142

B

Bara de acces rapid, 4

Bara de actiuni, 9

 cautare, 12

 configurator, 13, 14, 16

 continut si structura, 9

Bara de meniuri, 4

bara sudata, 115

biblioteci, 144

BIM, 76

 Allplan Bimplus, 76

 manager BIM, 79, 80, 85

 model, actualizare, 78

 Paleta BIM+, 77

 sabioane setare atribute, 80

 setare atribut, 76, 79

 setare definite atribut, 83

 valori atribut, import, 85

 valori atribut, sincronizare, 76

BIM+, 73, 75, 76, 79

British Standard 8666, 115

C

cache iluminare, 58

Cadru Allplan, 4

calculator, 135

calitate imprimare, plansa, 139

calitatea obiectelor 3D generale, 49

catalog SAH, 110

cautare atribute, 143

centru de greutate, 41

chenar, 4

corpuri, 46

 asociere atribute, 46

 attribute inaltime, 48

 descriere, 48

 Interfata NOI, 48

 modificare directa, 47

 modificare vedere plana, 46

 paleta Proprietati, 47

 preluare parametri, 47

 punct snap (agatare), 47

cuple ReidBar, 110

cuple Rolltec, 110

curba 3D din axa si gradient, 26

curba spline 3D, 27

 ascundere puncte control, 36

 modificare, 30

curve spline, 27

 ascundere puncte control, 36

 desenare, 27

 modificare, 30

Curbe spline B, 27, 30

D

deschidere fereastra, distanta

 inferioara, 52

descriere elemente de arhitectura, 48

descriere, elemente de arhitectura, 48

distanță inferioara, 52

E

elemente 3D, selectie, 40

elemente cu filet, 142

elemente, ascundere, 77

export elemente 3D, 51
 extrudare poligonală armatura de-a lungul unui traseu, 105

F

fereastră program, 4
 filtrare elemente, 142
 filtru după element, 142
 filtru element, 142
 funcții Booleene, 44
 împărțirea unei suprafețe de-a lungul unei suprafețe, 44
 împărțirea unui corp de-a lungul unei suprafețe, 44
 funcționalitate, 2

G

gasire, 4
 generare secțiune, 98
 generare vedere, 98

H

hiperlink, 142

I

iluminare globală, 60
 împărțirea unei suprafețe de-a lungul unei suprafețe, 44
 împărțirea unui corp de-a lungul unei suprafețe, 44
 import elemente 3D, 51
 inserare linie în curba 3D, 24
 Interfață DGN, 136
 Interfață DWG, 136
 interfață IFC, nouă, 136
 IFC export, 91, 92
 subtip obiect IFC, 94
 tip obiect IFC, 94
 Interfață Rhino, 51, 136
 interfete, 136
 DGN, 136
 DWG, 136
 IFC, 136
 Rhino, 136
 introducere elemente, 130
 linie, 131
 mai multe funcții, 131
 introducere linii 3D, 37
 introducere suprafețe 3D, 37

L

layer, filtru, 137
 legende armare, 114
 legende urbanism, 128
 linie, 131
 localizare în inginerie, 115

M

mansarda, 42
 mapare parallax, 64
 materiale, 63
 mapare parallax, 64
 materiale multistrat, 63
 materiale transparente,
 reflectorizante, 62
 mix textură și culoare, 65
 strat de lac, 63
 mix culoare și textură, 65
 mix textură și culoare, 65
 model, actualizare, 78
 modelare, 20
 modele disponibile pentru bare de armare, 113
 modificare directă elemente 3D, 39
 modul nou
 vederi și secțiuni, 97
 Modulul Atribute, 141
 modulul Manager obiecte, 141
 mușe și manșoane prin insurubare, 110
 Ancon, ReidBar, Dextra, 110
 BARON-C - ancotech, 110
 catalog SAH, 110
 note la instalare, 110

N

navigator obiecte, 138, 141
 noi categorii de atribute, 144
 noi elemente cu filet, 142
 noi mușe

Ancon, ReidBar, Dextra, 110
 BARON-C - ancotech, 110
 note la instalare, 110

O

optiuni, 138
 calitatea obiectelor 3D generale, 49
 descriere plase, 112
 interfață desktop - afisare, 138
 optiuni noi pentru descriere plase, 112

P

Paleta BIM+, 77
 paleta Obiecte, 138
 paleta Proprietati, 130
 linie, 131
 mai multe functii, 131
 patch, 23
 piese cu filet Ancon, 110
 piese cu filet BARON-C, 110
 plansa, imprimare, 139
 polilinii paralele, 142
 PythonParts, 122

R

randare, 58
 cache iluminare, 58
 macro-uri, 61
 materiale transparente,
 reflectorizante, 62
 randare fara GI, 60
 render fizic, 58
 SmartParts, 61
 versiune demo, 65
 randare macro-uri, 61
 rapoarte armare, 114
 render fizic, 58
 reparare elemente 3D, 25
 rezolutie ecran, 138

S

sabloane setare atribute, 80
 SCIA Engineer - schimb de date, 120
 setare atribut, 76, 79
 setare definitie atribut, 83
 SmartParts, 54
 randare, 61
 reprezentare 2D, 54
 tip IFC, 53
 usa glisanta, directie de deschidere,
 55
 usa interioara, 56
 sortarea planselor, 139
 strat de lac, 63
 suprafete, 63
 mapare parallax, 64
 materiale multistrat, 63
 mix textura si culoare, 65
 strat de lac, 63

T

text, 134
 exponent, 134

indice, 134
 text in bloc, 134
 text ca exponent, 134
 text ca indice, 134

U

unitate [dm] pentru armare, 115

V

vederi asociative
 accelerare calcul ascundere, 121
 calitatea obiectelor 3D generale, 49
 redenumire, 121
 vederi si sectiuni, 21, 97
 asociativitate descriere, 100
 conversie vedere la 2D, 97
 generare sectiune, 98
 generare vedere, 98
 modul nou, 97
 versiune demo, 65